

**Universidad Tecnológica Centroamericana**

**UNITEC**

Laboratorio de Programación III

Victor Figueroa

**Laboratorio 8**

Laboratorio 8 Programación III

Objetivos

* Reforzar el uso de herencia y Dynamic Casting

Desarrollo de la práctica

Para el desarrollo satisfactorio de los ejercicios, siga las instrucciones que a continuación se le presentan, después de cada ejercicio encontrará preguntas que deberá desarrollar en base al ejercicio elaborado.

Ejercicio 1

Se les pide hacer un sistema básico para un mercadito que contenga artículos para la venta y cada uno de ellos debe poseer un código, un nombre, un precio, una cantidad de producto y tipos de ese mismo artículo, cual los artículos poseen ciertas características y se distinguen por:

* Frutas y Vegetales cuales se permanecen en el estado fresco, refrigerado y procesado.
* Granos cuales son de tipo grano básico, cereales y legumbres, y se les pide saber si son aceitoso y si son procesados.
* Carnes se sabe que son sacados de vaca, cordero y cerdo, y tendrán su fecha de vencimiento y cual estilo de corte tendrá.
* Lácteos están compuesta por leche y quesos, y se les pide la fecha de vencimiento y los litros/libras de leche/queso.
* Enlatados cuales se les pedirá si son de producto natural o sintético, y se les pide el tamaño y vencimiento del artículo.
* Lavandería tendrá varios productos como asistin, jabón, cerámica y detergente, y se les pide de que marca son y que componente principal tiene el artículo.

Para finalizar deberán hacer un simulador de un cajero que administre que productos lleva el cliente y debe de restarle al producto que lleva la cantidad que este existente en la bodega, si llega a 0 se elimina del sistema automáticamente, y se les pide listar los objetos con su respectivo tipo de artículo.

Ponderación

|  |  |
| --- | --- |
| **Elemento** | **Puntaje** |
| Creación de clases aplicando herencia | 2 |
| Agregar y eliminar | 3 |
| Venta | 2 |
| Uso de Herencia y Dynamic Casting | 2 |
| Trabajo en equipo equitativo (Git) | 1 |

Especificaciones de entrega

Deberá crear un repositorio en GitHub y nombrarlo específicamente:

Laboratorio#\_Apellido + Nombre