INF431 : Devoir Maison 1

Wilson Jallet

13 février 2018

Question 1

L'algorithme brutal parallèle consisterait en :

- lancer un thread pour chaque position de début i envisagée, soit |Y|-|X|+1 threads
- pour chaque thread, comparer $Y_{i:i+|X|-1}$ à X, ce qui se fait en temps O(|X|)

Le pseudo-code est comme suit :

```
boolean[] result;
for i=0 to len(Y)-len(X)+1:
    Processor i does {
       result[i] = X.isSubstringAt(Y,i)
    }
```

return result;

Le temps d'exécution est O(|X|), le nombre d'opérations est O(|X|(|Y|-|X|)) et l'efficacité sur p processeurs est

$$e_p = O\left(\frac{|X| + |Y|}{p|X|}\right).$$

Question 2

CREW: Comme on écrit dans un tableau dans l'algorithme précédent, il n'y a jamais d'écritures concurrentes dans la même case mémoire. L'algorithme reste identique, avec un temps d'exécution O(|X|).

EREW: Il y a plusieurs lectures concurrentes des entrées de la chaîne X. On peut paralléliser en faisant en sorte que chaque thread effectue sa propre copie de X, ce qui se fait en temps total $O(\log |X|(|Y|-|X|))$. Ensuite, chaque thread i fait les O(|X|) comparaisons nécessaires pour savoir si i est une occurrence de X dans Y. Le temps d'exécution est O(|X|(|Y|-|X|)).

Question 3

La JVM est proche d'une PRAM CREW, donc on peut programmer l'algorithme CRCW/CREW précédent.

On peut créer une classe Task étendant l'interface Runnable correspondant à la comparaison à partir de la position i sur la chaîne Y, contenant un champ int i. Ensuite, on crée les threads nécessaires via new Thread(new Task()) et on les démarre via la méthode start, suivi des opérations de synchronisation avec join. Chaque thread écrit sur sa propre case du tableau des résultats, il n'y a pas de mécanisme de verrou supplémentaire à considérer.

Question 4

On crée une variable res qui sera le résultat, et on lance un thread par entrée du tableau A: le thread i calculera res = min(res, i). Cela garantit un temps d'exécution O(1).

Question 5

On lance un thread pour chaque $i \in [2, \pi(X)]$, et on lance sur chacun d'eux l'algorithme précédent en temps constant sur le tableau $A = (X_k \neq X_{i+k-1})_k$.

Question 6