Atelier d'informatique **Épisode III** : Fonctions

31 janvier 2017

Atelier d'informatique **Épisode III**: Fonctions

31 janvier 2017

Dans ce chapitre, nous verrons une autre façon d'éviter de réécrire 9001 fois la même chose : les *fonctions*.

Introduction

2 Sémantique

3 Exercices

Dans un langage de programmation, les *fonctions* sont des objets qui prennent en argument des variables et effectuent une série d'instructions.

Dans un langage de programmation, les *fonctions* sont des objets qui prennent en argument des variables et effectuent une série d'instructions.

Tout d'abord, débarrassons-nous d'idées préconçues :

Dans un langage de programmation, les *fonctions* sont des objets qui prennent en argument des variables et effectuent une série d'instructions.

Tout d'abord, débarrassons-nous d'idées préconçues :

 Pas exactement la même chose qu'en mathématiques : une fonction n'est pas obligée de renvoyer une valeur!

Dans un langage de programmation, les *fonctions* sont des objets qui prennent en argument des variables et effectuent une série d'instructions.

Tout d'abord, débarrassons-nous d'idées préconçues :

- Pas exactement la même chose qu'en mathématiques : une fonction n'est pas obligée de renvoyer une valeur !
- Une fonction ne prend pas nécessairement d'argument ; dans ce cas-là, on parle souvent de procédure. Python ne fait pas la différence au niveau de sa syntaxe.

Sous Python, on définit une fonction selon la syntaxe suivante :

Sous Python, on définit une fonction selon la syntaxe suivante :

```
< instructions >
return < valeur >
```

Sous Python, on définit une fonction selon la syntaxe suivante :

```
< instructions >
return < valeur >
```

où args est un ensemble d'arguments, séparés par des virgules, et kwargs est un ensemble d'argument-clés ou keyword arguments, qu'il faut introduire via un mot-clé lorsqu'on fait appel à la fonction.

Exemple

Par exemple, on définit la fonction ${\tt f}$ suivante :

Exemple

```
Par exemple, on définit la fonction f suivante : def f(nombre, nom="eddy_malou"):
```

Exemple

Exemple

Exemple

Que fait cette fonction ?

Pour faire appel à une fonction qui s'appelle ${\tt f}$, par exemple, on utilise la syntaxe évidente :

```
f(arg1, arg2, ..., kwarg1 = < valeur >, ...)
```

Pour faire appel à une fonction qui s'appelle ${\tt f}$, par exemple, on utilise la syntaxe évidente :

```
f(arg1, arg2, ..., kwarg1 = < valeur >, ...)
```

Exemple

f (41, nom = "jean-marc") fait appel à la fonction f, qui a un argument dépendant de la position, qui a pour valeur 41, et un argument-clé nommé nom, qui prend pour valeur la chaîne "jean-marc".

Exercices

Exercice 1

Écrire une fonction f qui correspond à la fonction réelle

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{R} & \longrightarrow \mathbb{R} \\ x & \longmapsto \frac{1}{1+x^2} \end{array}$$

L'essayer sur quelques valeurs.

Exercices

Exercice 2

Écrire une fonction ${\bf f}$ qui correspond à la fonction valeur absolue |x| définie par

$$|x| = \begin{cases} x & \text{si } x \ge 0 \\ -x & \text{si } x < 0 \end{cases}$$

L'essayer sur quelques valeurs.

Exercices

Exercice 2

Écrire une fonction f qui correspond à la fonction valeur absolue |x| définie par

$$|x| = \begin{cases} x & \text{si } x \ge 0 \\ -x & \text{si } x < 0 \end{cases}$$

L'essayer sur quelques valeurs.

On verra plus tard comment représenter graphiquement des fonctions numériques, via le module matplotlib.

Exercice 3

Écrire une fonction divise prenant en argument deux entiers n et d et renvoie un booléen qui vaut True si d divise n, et False sinon.

Exercice 3

Écrire une fonction divise prenant en argument deux entiers n et d et renvoie un booléen qui vaut True si d divise n, et False sinon. **Indication** L'entier d divise l'entier n lorsque le reste de la division de n par d est nul.

Exercice 4 Maximum d'une liste

Écrire une fonction maxListe qui prend en argument une liste 1 et renvoie son plus grand élément, et l'indice du premier endroit où il se situe.

Exercice 4 Maximum d'une liste

Écrire une fonction maxListe qui prend en argument une liste 1 et renvoie son plus grand élément, et l'indice du premier endroit où il se situe.

Indication Utiliser deux variables valMax et posMax, initialement égales à 1[0] et 0 respectivement, puis une boucle itérative for parcourant la liste pour les mettre à jour.

Exercice 4 Maximum d'une liste

Écrire une fonction maxListe qui prend en argument une liste 1 et renvoie son plus grand élément, et l'indice du premier endroit où il se situe.

Indication Utiliser deux variables valMax et posMax, initialement égales à 1[0] et 0 respectivement, puis une boucle itérative for parcourant la liste pour les mettre à jour.

Trouver le maximum (ou le minimum) d'une liste donnée est un problème classique. On le rencontrera encore plus tard quand on s'intéressera aux problèmes de tri de listes.

On définit la suite (u_n) suivante : $u_0 \in \mathbb{R}$, et pour tout $n \in \mathbb{N}$,

$$u_{n+1}=\sin(u_n).$$

On définit la suite (u_n) suivante : $u_0 \in \mathbb{R}$, et pour tout $n \in \mathbb{N}$,

$$u_{n+1}=\sin(u_n).$$

Écrire une fonction suite qui prend en argument un entier \mathbb{N} et un réel u0 puis génère la liste des termes de (u_n) de 0 à N.

On définit la suite (u_n) suivante : $u_0 \in \mathbb{R}$, et pour tout $n \in \mathbb{N}$,

$$u_{n+1}=\sin(u_n).$$

Écrire une fonction suite qui prend en argument un entier \mathbb{N} et un réel u0 puis génère la liste des termes de (u_n) de 0 à N. Pour utiliser la fonction sin, on l'importera au début du script comme suit :

from numpy import sin

On définit la suite (u_n) suivante : $u_0 \in \mathbb{R}$, et pour tout $n \in \mathbb{N}$,

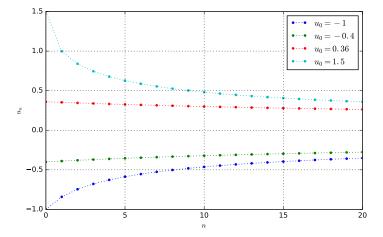
$$u_{n+1}=\sin(u_n).$$

Écrire une fonction suite qui prend en argument un entier \mathbb{N} et un réel u0 puis génère la liste des termes de (u_n) de 0 à N. Pour utiliser la fonction sin, on l'importera au début du script comme suit :

from numpy import sin

Indication On initialisera la liste en donnant l'instruction termes = [u0] au début de la fonction, avant de passer dans une boucle for i in range(N). À la *i*-ème étape de la boucle, le dernier élément de la liste, termes [-1], est égal à u_i .

Pour info, voici quelques tracés de la suite :



Correction de l'exercice 5

```
def suite(u0, N):
    termes = [u0]
    for i in range(N+1):
        ui = termes[-1]
        termes.append(sin(ui))
    return termes
```