

# MySQL笔记

## 1、基础知识

### 1.1、常用语法

#### 启动和关闭

```
启动: net start mysql;  
关闭: net stop mysql;  
登录: mysql -u root -p 123 -h localhost;  
退出: quit;
```

DDL(数据定义语言, 用来定义数据库对象: 库、表、列等)

#### 1.1.1、创建和管理数据库

```
查看所有数据库名称: SHOW DATABASES;  
切换数据库: USE mydb1;  
创建数据库: CREATE DATABASE [IF NOT EXISTS] mydb1;  
删除数据库: DROP DATABASE [IF EXISTS] mydb1;  
修改数据库编码: ALTER DATABASE mydb1 CHARACTER SET utf8
```

#### 1.1.2、创建表

# 创建表

```
CREATE TABLE emp(  
    eid      INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,  
    ename    VARCHAR(50),  
    age      INT,  
    gender   VARCHAR(6),  
    birthday DATE,  
    hiredate DATE,  
    salary   DECIMAL(7,2),  
    UNIQUE (ename)  
);
```

### 1.1.3、修改表

查看当前数据库中所有表名称: SHOW TABLES;

查看指定表的创建语句: SHOW CREATE TABLE emp;

查看表结构: DESC emp;

删除表: DROP TABLE emp;

修改表:

1.修改之添加列: 给stu表添加classname列:

```
ALTER TABLE stu ADD (classname varchar(100));
```

2.修改之修改列类型: 修改stu表的gender列类型为CHAR(2):

```
ALTER TABLE stu MODIFY gender CHAR(2);
```

3.修改之修改列名: 修改stu表的gender列名为sex:

```
ALTER TABLE stu change gender sex CHAR(2);
```

4.修改之删除列: 删除stu表的classname列:

```
ALTER TABLE stu DROP classname;
```

5.修改之修改表名称: 修改stu表名称为student:

```
ALTER TABLE stu RENAME TO student;
```

**DML(数据操作语言, 用来定义数据库记录)**

### 1.1.4、插入修改删除表数据

插入数据

```
INSERT INTO stu(sid, sname) VALUES('s_1001',  
'zhangSan');  
INSERT INTO stu VALUES('s_1002', 'liSi', 32,  
'female');
```

修改数据

```
UPDATE stu SET sname='liSi', age='20' WHERE age > 50  
AND gender='male';
```

删除数据

```
DELETE FROM stu WHERE sname='chenQi' OR age > 30;  
DELETE FROM stu;  
truncate 是先DROP TABLE, 再CREATE TABLE。而且TRUNCATE删  
除的记录是无法回滚的, 但DELETE删除的记录是可以回滚的  
TRUNCATE TABLE stu;
```

TRUNCATE删除的记录是无法回滚的, 但DELETE删除的记录是可以回滚的

DQL: 数据查询语言, 用来查询记录 (数据)

语法:

```
SELECT selection_list /*要查询的列名称*/  
FROM table_list /*要查询的表名称*/  
WHERE condition /*行条件*/  
GROUP BY grouping_columns /*对结果分组*/  
HAVING condition /*分组后的行条件*/  
ORDER BY sorting_columns /*对结果分组*/  
LIMIT offset_start, row_count /*结果限定*/
```

模糊查询

- “\_”: 匹配任意一个字母, 5个“\_”表示5个任意字母
- “%”: 匹配0~n个任何字母 “

查询姓名中第2个字母为“i”的学生记录

```
SELECT * FROM stu
WHERE sname LIKE '_i%';
```

## 聚合函数

- COUNT(): 统计指定列**不为NULL**的记录行数;
- MAX(): 计算指定列的最大值, 是字符串类型, 那么使用字符串排序运算;
- MIN(): 计算指定列的最小值, 是字符串类型, 那么使用字符串排序运算;
- SUM(): 计算指定列的数值和, **不是数值类型, 计算结果为0**;
- AVG(): 计算指定列的平均值, **不是数值类型, 那么计算结果为0**;

```
SELECT deptno, SUM(sal) FROM emp
GROUP BY deptno
HAVING SUM(sal) > 9000;
```

WHERE是对分组前记录的条件, 如果某行记录没有满足WHERE子句的条件, 那么这行记录不会参加分组; 而HAVING是对分组后数据的约束

## 合并结果集

- UNION: 去除重复记录 `SELECT * FROM t1 UNION SELECT * FROM t2;`
- UNION ALL: 不去除重复记录 `SELECT * FROM t1 UNION ALL SELECT * FROM t2;`

## 完整性约束

主键 : primary key

修改表时指定主键

```
ALTER TABLE stu ADD PRIMARY KEY(sid);
```

删除主键

```
ALTER TABLE stu DROP PRIMARY KEY;
```

主键自增长 : auto\_increment (主键必须是整型才可以自增长)

修改表时设置主键自增长

```
ALTER TABLE stu CHANGE sid sid INT AUTO_INCREMENT;
```

修改表时删除主键自增长

```
ALTER TABLE stu CHANGE sid sid INT;
```

## 1.2、比较运算符

### 等号运算符

- 等号运算符 (=) 判断等号两边的值、字符串或表达式是否相等，如果相等则返回1，不相等则返回0。
- 在使用等号运算符时，遵循如下规则：
  - 如果等号两边的值、字符串或表达式都为字符串，则MySQL会按照字符串进行比较，其比较的是每个字符串中字符的ANSI编码是否相等。
  - 如果等号两边的值都是整数，则MySQL会按照整数来比较两个值的大小。
  - 如果等号两边的值一个是整数，另一个是字符串，则MySQL会将字符串转化为数字进行比较。
  - 如果等号两边的值有一个为NULL，则比较结果为NULL。

```
SELECT 0 = 'x1xc', 1 = 'x1xc', 1 = '01xc', (5 + 3) =  
(2 + 6), '' = NULL, NULL = NULL;  
结果: 1    0    1    1    NULL    NULL
```

转换开始于字符串的第一个字符，继续直到遇到第一个无法转换为数字的字符。因此，'01xc'被转换成数字1，所以1 = '01xc'评估为true。字符串'x1xc'在转换为数字时，转换会在第一个字符'x'处失败，因为它不是一个有效的数字。在这种情况下，MySQL将整个字符串解释为0。

### 安全等于运算符

安全等于运算符 (⟷) 与等于运算符 (=) 的作用是相似的，唯一的区别是'⟷'可以用来对NULL进行判断。在两个操作数均为NULL时，其返回值为1，而不为NULL；当一个操作数为NULL时，其返回值为0。

```
SELECT 0 <=> 'x1xc', 1 <=> 'x1xc' , 1 <=> '01xc', ''  
<=> NULL , NULL <=> NULL;  
结果: 1    0    1    0    1
```

## 不等于运算符

不等于运算符（ $\neq$ 和 $\neq$ ）用于判断两边的数字、字符串或者表达式的值是否不相等，如果不相等则返回1，相等则返回0。**不等于运算符不能判断NULL值。如果两边的值有任意一个为NULL，或两边都为NULL，则结果为NULL。**

```
SELECT 'a' <=> NULL, NULL <=> NULL;  
结果: NULL      NULL
```

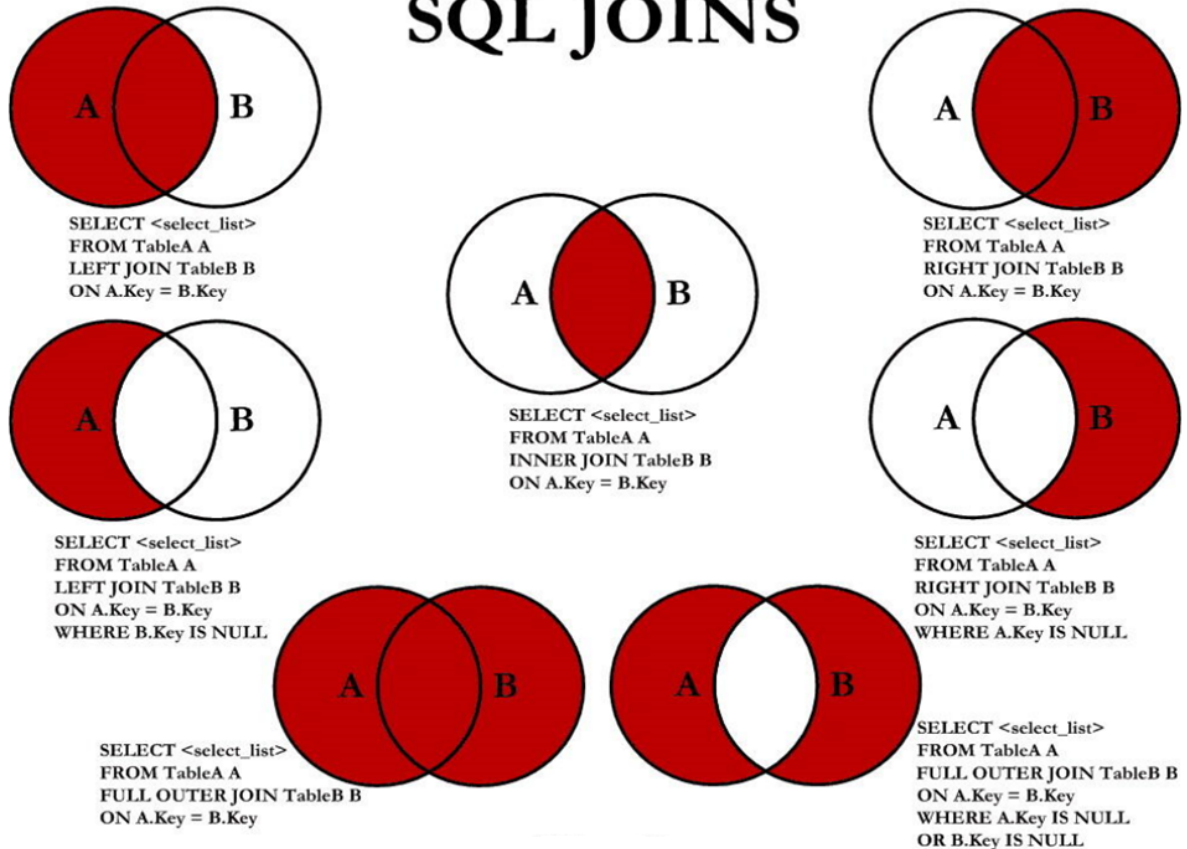
## BETWEEN AND运算符

**BETWEEN**运算符用于在两个值之间选择列的值范围，包括边界值。这意味着，如果列C的值位于A和B之间（包括等于A或B），那么该条件为真（**true**），否则为假（**false**）。

```
SELECT 1 BETWEEN 0 AND 1, 10 BETWEEN 11 AND 12, 'b'  
BETWEEN 'a' AND 'c';
```

## 1.3、7种JOIN

# SQL JOINS



我们要控制连接表的数量。多表连接就相当于嵌套 for 循环一样，非常消耗资源，会让 SQL 查询性能下降得很严重，因此不要连接不必要的表。在许多 DBMS 中，也都会有最大连接表的限制。

**【强制】超过三个表禁止 join。**需要 join 的字段，数据类型保持绝对一致；多表关联查询时，保证被关联的字段需要有索引。

## 1.4、单行函数

### 1.4.1、基本函数

函数	用法
ABS(x)	返回x的绝对值
SIGN(X)	返回X的符号。正数返回1，负数返回-1，0返回0
PI()	返回圆周率的值
CEIL(x), CEILING(x)	返回大于或等于某个值的最小整数
FLOOR(x)	返回小于或等于某个值的最大整数
LEAST(e1,e2,e3...)	返回列表中的最小值
GREATEST(e1,e2,e3...)	返回列表中的最大值
MOD(x,y)	<b>返回X除以Y后的余数</b>
RAND()	返回0~1的随机值
RAND(x)	返回0~1的随机值，其中x的值用作种子值，相同的X值会产生相同的随机数
ROUND(x)	<b>返回一个对x的值进行四舍五入后，最接近于X的整数</b>
ROUND(x,y)	<b>返回一个对x的值进行四舍五入后最接近X的值，并保留到小数点后面Y位</b>
TRUNCATE(x,y)	<b>返回数字x截断为y位小数的结果</b>
SQRT(x)	返回x的平方根。当X的值为负数时，返回NULL



```
SELECT  
SIGN(-23),SIGN(43),PI(),CEIL(32.32),CEILING(-43.23),F  
LOOR(32.32),FLOOR(-43.23),MOD(12,5);
```

结果: -1          1          3.141593          33          -43  
32          -44          2

```
SELECT  
ROUND(12.33),ROUND(12.343,2),ROUND(12.324,-1),TRUNCAT  
E(12.66,1),TRUNCATE(12.66,-1);
```

结果: 12          12.34          10          12.6          10

### 1.4.2、进制转换

函数	用法
BIN(x)	返回x的二进制编码
HEX(x)	返回x的十六进制编码
OCT(x)	返回x的八进制编码
CONV(x, f1, f2)	x是f1进制数，转换成f2进制数并输出

```
SELECT BIN(10),HEX(10),OCT(10),CONV(10,2,8)
```

结果: 1010          A          12          2

### 1.4.3、字符串函数

函数	用法
ASCII(S)	返回字符串S中的第一个字符的ASCII码值
CHAR_LENGTH(s)	返回字符串s的字符数。作用与CHARACTER_LENGTH(s)相同
LENGTH(s)	<b>返回字符串s的字节数，和字符集有关</b>
CONCAT(s1,s2,.....,sn)	<b>连接s1,s2,.....,sn为一个字符串</b>
CONCAT_WS(x,s1,s2,.....,sn)	<b>同CONCAT(s1,s2,...)函数，但是每个字符串之间要加上x</b>
INSERT(str, idx, len, replacestr)	将字符串str从第idx位置开始，len个字符长的子串替换为字符串replacestr
REPLACE(str, a, b)	<b>用字符串b替换字符串str中所有出现的字符串a</b>
UPPER(s) 或 UCASE(s)	<b>将字符串s的所有字母转成大写字母</b>
LOWER(s) 或 LCASE(s)	<b>将字符串s的所有字母转成小写字母</b>
LEFT(str,n)	返回字符串str最左边的n个字符
RIGHT(str,n)	返回字符串str最右边的n个字符
LPAD(str, len, pad)	用字符串pad对str最左边进行填充，直到str的长度为len个字符
RPAD(str ,len, pad)	用字符串pad对str最右边进行填充，直到str的长度为len个字符
LTRIM(s)	去掉字符串s左侧的空格
RTRIM(s)	去掉字符串s右侧的空格
TRIM(s)	<b>去掉字符串s开始与结尾的空格</b>
TRIM(s1 FROM s)	去掉字符串s开始与结尾的s1
TRIM(LEADING s1 FROM s)	去掉字符串s开始处的s1
TRIM(TRAILING s1 FROM s)	去掉字符串s结尾处的s1

函数	用法
REPEAT(str, n)	返回str重复n次的结果
SPACE(n)	返回n个空格
STRCMP(s1,s2)	<b>比较字符串s1,s2的ASCII码值的大小</b>
SUBSTR(s,index,len)	<b>返回从字符串s的index位置其len个字符，作用与SUBSTRING(s,n,len)相同</b>
LOCATE(substr,str)	返回字符串substr在字符串str中首次出现的位置，作用于POSITION(substr IN str)、INSTR(str,substr)相同。未找到，返回0
ELT(m,s1,s2,...,sn)	返回指定位置的字符串，如果m=1，则返回s1，如果m=2，则返回s2，如果m=n，则返回sn
FIELD(s,s1,s2,...,sn)	返回字符串s在字符串列表中第一次出现的位置
FIND_IN_SET(s1,s2)	返回字符串s1在字符串s2中出现的位置。其中，字符串s2是一个以逗号分隔的字符串
REVERSE(s)	<b>返回s反转后的字符串</b>
NULLIF(value1,value2)	比较两个字符串，如果value1与value2相等，则返回NULL，否则返回value1

**CONCAT(s1, s2, ..., sn)**

```
SELECT CONCAT('Hello', ' ', 'World');
结果: 'Hello World'
```

**CONCAT\_WS(separator, s1, s2, ..., sn)**

```
SELECT CONCAT_WS('-', '2023', '03', '18');
```

结果: '2023-03-18'

### LENGTH(s)

```
SELECT LENGTH('Hello World');
```

结果取决于字符集, 如果是UTF-8, 结果是11

### UPPER(s) 或 UCASE(s)

```
SELECT UPPER('Hello World');
```

结果: 'HELLO WORLD'

### LOWER(s) 或 LCASE(s)

```
SELECT LOWER('HELLO WORLD');
```

结果: 'hello world'

### TRIM(s)

```
SELECT TRIM(' Hello World ');
```

结果: 'Hello World'

### SUBSTR(s, start, length) 或 SUBSTRING(s, start, length)

```
SELECT SUBSTR('Hello World', 7, 5);
```

结果: 'World'

### REPLACE(str, from\_str, to\_str)

```
SELECT REPLACE('Hello World', 'World', 'SQL');
```

结果: 'Hello SQL'

## STRCMP(s1, s2)

```
SELECT STRCMP('Hello', 'World');
```

结果：若 'Hello' < 'World'，则为负数；若 'Hello' > 'World'，则为正数；若相等，则为0

## REVERSE(str)

```
select REVERSE('Curry')
```

结果：yrRuC

## instr()函数

mysql的内置函数instr(filed,str)，作用是**返回str子字符串在filed字符串的第一次出现的位置**。当instr(filed,str)=0时，表示子字符串str不存在于字符串filed中，因此可以用来实现mysql中的模糊查询，与like用法类似。如下：

```
instr(filed,str) > 0 ⇒ file like '%str%'
instr(filed,str) = 1 ⇒ file like 'str%'
instr(filed,str) = 0 ⇒ file not like '%str%'
```

### 1.4.4、日期函数

函数	用法
YEAR(date) / MONTH(date) / DAY(date)	返回具体的日期值
HOUR(time) / MINUTE(time) / SECOND(time)	返回具体的时间值
MONTHNAME(date)	返回月份: January, ...
DAYNAME(date)	返回星期几: MONDAY, TUESDAY.....SUNDAY
WEEKDAY(date)	返回周几, 注意, 周1是0, 周2是 1, ... 周日是6
QUARTER(date)	返回日期对应的季度, 范围为1 ~ 4
WEEK(date) , WEEKOFYEAR(date)	返回一年中的第几周
DAYOFYEAR(date)	返回日期是一年中的第几天
DAYOFMONTH(date)	返回日期位于所在月份的第几天
DAYOFWEEK(date)	返回周几, 注意: 周日是1, 周一 是2, ... 周六是7

```
SELECT
YEAR(CURDATE()),MONTH(CURDATE()),DAY(CURDATE()),
HOUR(CURTIME()),MINUTE(NOW()),SECOND(SYSDATE())
FROM DUAL;
```

结果: 2024      3      19      13      35      30

```
SELECT MONTHNAME('2021-10-26'),DAYNAME('2021-10-
26'),WEEKDAY('2021-10-26'),
QUARTER(CURDATE()),WEEK(CURDATE()),DAYOFYEAR(NOW()),
DAYOFMONTH(NOW()),DAYOFWEEK(NOW())
FROM DUAL;
```

结果: October Tuesday 1      1      11      79      19      3

## 时间和秒钟转换的函数

函数	用法
TIME_TO_SEC(time)	将 time 转化为秒并返回结果值。转化的公式为：小时 3600+分钟 60+秒
SEC_TO_TIME(seconds)	将 seconds 描述转化为包含小时、分钟和秒的时间

```
SELECT TIME_TO_SEC(NOW())
```

结果： 49262

```
SELECT SEC_TO_TIME(49262)
```

结果： 13:41:02

## 计算日期和时间的函数

函数	用法
DATE_ADD(datetime, INTERVAL expr type), ADDDATE(date,INTERVAL expr type)	返回与给定日期时间相差INTERVAL时间段的日期时间
DATE_SUB(date,INTERVAL expr type), SUBDATE(date,INTERVAL expr type)	返回与date相差INTERVAL时间间隔的日期

```
SELECT DATE_ADD('2023-03-18', INTERVAL 1 YEAR);
```

结果： '2024-03-18'

```
SELECT DATE_SUB('2023-03-18', INTERVAL 1 YEAR);
```

结果： '2022-03-18'

```
SELECT DATE_ADD('2023-03-18', INTERVAL 2 MONTH);
```

结果： '2023-05-18'

```
SELECT DATE_SUB('2023-03-18', INTERVAL 2 MONTH);
```

结果: '2023-01-18'

```
SELECT DATE_ADD('2023-03-18', INTERVAL 20 DAY);
```

结果: '2023-04-07'

```
SELECT DATE_SUB('2023-03-18', INTERVAL 10 DAY);
```

结果: '2023-03-08'

```
SELECT DATE_ADD('2023-03-18 12:00:00', INTERVAL 5  
HOUR);
```

结果: '2023-03-18 17:00:00'

```
SELECT DATE_SUB('2023-03-18 12:00:00', INTERVAL 5  
HOUR);
```

结果: '2023-03-18 07:00:00'

```
SELECT DATE_ADD('2023-03-18 12:00:00', INTERVAL 30  
MINUTE);
```

结果: '2023-03-18 12:30:00'

```
SELECT DATE_SUB('2023-03-18 12:00:00', INTERVAL 30  
MINUTE);
```

结果: '2023-03-18 11:30:00'

```
SELECT DATE_ADD('2023-03-18 12:00:00', INTERVAL 45  
SECOND);
```

结果: '2023-03-18 12:00:45'

```
SELECT DATE_SUB('2023-03-18 12:00:00', INTERVAL 45  
SECOND);
```

结果: '2023-03-18 11:59:15'



函数	用法
ADDTIME(time1,time2)	返回time1加上time2的时间。
SUBTIME(time1,time2)	返回time1减去time2后的时间。
DATEDIFF(date1,date2)	返回date1 - date2的日期间隔天数
TIMEDIFF(time1, time2)	返回time1 - time2的时间间隔
LAST_DAY(date)	返回date所在月份的最后一天的日期

```
SELECT ADDTIME('10:00:00', '02:30:00') AS NewTime; #
12:30:00
```

```
SELECT DATEDIFF('2023-04-01', '2023-03-01') AS
DiffDays; # 31
```

```
SELECT TIMEDIFF('18:00:00', '16:00:00') AS
TimeDifference; # 02:00:00
```

```
SELECT LAST_DAY('2023-03-15') AS LastDayOfMonth; #
2023-03-31
```

## 日期的格式化与解析

函数	用法
DATE_FORMAT(date,fmt)	按照字符串fmt格式化日期date值
TIME_FORMAT(time,fmt)	按照字符串fmt格式化时间time值
GET_FORMAT(date_type,format_type)	返回日期字符串的显示格式
STR_TO_DATE(str, fmt)	按照字符串fmt对str进行解析，解析为一个日期

```
SELECT DATE_FORMAT('2023-03-18', '%Y年%m月%d日') AS
FormattedDate;
2023年03月18日

SELECT DATE_FORMAT('2023-03-18', '%W, %M %d, %Y') AS
FormattedDate;
Saturday, March 18, 2023

SELECT TIME_FORMAT('18:45:30', '%H小时%i分%s秒') AS
FormattedTime;
18小时45分30秒
```

#### 1.4.5、流程控制函数

函数	用法
IF(value,value1,value2)	如果value的值为TRUE, 返回value1, 否则返回value2
IFNULL(value1, value2)	如果value1不为NULL, 返回value1, 否则返回value2
CASE WHEN 条件1 THEN 结果1 WHEN 条件2 THEN 结果2 .... [ELSE resultn] END	相当于Java的if...else if...else...
CASE expr WHEN 常量值1 THEN 值1 WHEN 常量值1 THEN 值1 .... [ELSE 值n] END	相当于Java的switch...case...

```
SELECT IF(1 > 0, '正确', '错误')
正确

SELECT IFNULL(NULL, 'Hello Word')
Hello Word

SELECT CASE
```

```

        WHEN 1 > 0 THEN '1 > 0'
        WHEN 2 > 0 THEN '2 > 0'
        ELSE '3 > 0'
    END AS ComparisonResult;
1 > 0

SELECT
    employee_id,
    salary,
CASE
    WHEN salary ≥ 15000 THEN
        '高薪'
    WHEN salary ≥ 10000 THEN
        '潜力股'
    WHEN salary ≥ 8000 THEN
        '屌丝' ELSE '草根'
    END "描述"
FROM
    employees;

```

#### 1.4.6、补充 timestampdiff

datediff函数，返回值是相差的天数，不能定位到小时、分钟和秒。

```

-- 相差2天
select datediff('2018-03-22 09:00:00', '2018-03-20
07:00:00');

```

TIMESTAMPDIFF函数，有参数设置，可以精确到天（DAY）、小时（HOUR），分钟（MINUTE）和秒（SECOND），使用起来比datediff函数更加灵活。对于比较的两个时间，时间小的放在前面，时间大的放在后面。

```

--相差1天

```

```
select TIMESTAMPDIFF(DAY, '2018-03-20 23:59:00',  
'2015-03-22 00:00:00');  
  
--相差49小时  
select TIMESTAMPDIFF(HOUR, '2018-03-20 09:00:00',  
'2018-03-22 10:00:00');  
  
--相差2940分钟  
select TIMESTAMPDIFF(MINUTE, '2018-03-20 09:00:00',  
'2018-03-22 10:00:00');  
  
--相差176400秒  
select TIMESTAMPDIFF(SECOND, '2018-03-20 09:00:00',  
'2018-03-22 10:00:00');
```

## 1.5、聚合函数

### 1.5.1、聚合函数（计算）

#### AVG和SUM函数

可以对**数值型数据**使用AVG和SUM函数。

```
SELECT AVG(salary), MAX(salary), MIN(salary),  
SUM(salary)  
FROM employees  
WHERE job_id LIKE '%REP%';
```

#### MIN和MAX函数

可以对**任意数据类型**的数据使用MIN和MAX函数。

```
SELECT MIN(hire_date), MAX(hire_date)  
FROM employees;
```

#### COUNT函数

**COUNT(\*)**返回表中记录总数，适用于**任意数据类型**。

```
SELECT COUNT(*)
FROM employees
WHERE department_id = 50;
```

**COUNT(字段)** 返回**字段不为空**的记录总数。

```
SELECT COUNT(commission_pct)
FROM employees
WHERE department_id = 50;
```

## 1.5.2、GROUP BY

可以使用GROUP BY子句将表中的数据分成若干组

```
SELECT column, group_function(column)
FROM table
[WHERE condition]
[GROUP BY group_by_expression]
[ORDER BY column];
```

```
SELECT department_id dept_id, job_id, SUM(salary)
FROM employees
GROUP BY department_id, job_id ;
```

GROUP BY中使用WITH ROLLUP

使用**WITH ROLLUP关键字**之后，在所有查询出的分组记录之后增加一条记录，该记录**计算查询出的所有记录的总和**，即统计记录数量。

当使用ROLLUP时，不能同时使用ORDER BY子句进行结果排序，即ROLLUP和ORDER BY是互相排斥的。

```
SELECT department_id,AVG(salary)
FROM employees
WHERE department_id > 50
GROUP BY department_id WITH ROLLUP;
```

第一行显示department\_id为60的部门平均工资为6400.00。  
第二行显示department\_id为90的部门平均工资为19333.33。  
最后一行NULL代表所有符合条件(department\_id > 50)记录的总体平均工资,为12866.666667。

### 1.5.3、HAVING

#### 过滤分组：HAVING子句

1. 行已经被分组。
2. 使用了聚合函数。
3. 满足HAVING 子句中条件的分组将被显示。
4. **HAVING 不能单独使用，必须要跟 GROUP BY 一起使用。**

```
SELECT    department_id, MAX(salary)
FROM      employees
GROUP BY  department_id
HAVING    MAX(salary)>10000 ;
```

### 1.5.4、SELECT执行顺序

#### 关键词顺序

```
SELECT ... FROM ... WHERE ... GROUP BY ... HAVING ...
ORDER BY ... LIMIT...
```

#### 执行顺序

```
FROM → WHERE → GROUP BY → HAVING → SELECT 的字段 -
> DISTINCT → ORDER BY → LIMIT
```

## 1.6、子查询

操作符	含义
=	equal to
>	greater than
≥	greater than or equal to
<	less than
≤	less than or equal to
◇	not equal to

子查询指一个查询语句嵌套在另一个查询语句内部的查询。

```
SELECT last_name,salary
FROM employees
WHERE salary > (
    SELECT salary
    FROM employees
    WHERE last_name = 'Abel'
);
```

### 1.6.1、单行子查询

HAVING 中的子查询

- 首先执行子查询。
- 向主查询中的HAVING子句返回结果。

**题目：**查询最低工资大于50号部门最低工资的部门id和其最低工资

```

SELECT    department_id, MIN(salary)
FROM      employees
GROUP BY  department_id
HAVING    MIN(salary) >
           (SELECT MIN(salary)
            FROM    employees
            WHERE    department_id = 50);

```

### CASE中的子查询

在CASE表达式中使用单列子查询：

**题目：**显示员工的employee\_id,last\_name和location。其中，若员工department\_id与location\_id为1800的department\_id相同，则location为'Canada'，其余则为'USA'。

如果子查询(SELECT department\_id FROM departments WHERE location\_id = 1800)返回值为0或空字符串，它也将被视为WHEN条件成立，从而返回'Canada'。这一点是因为SQL在进行条件判断时，将所有非NULL值都视为TRUE，只有NULL被视为FALSE。

```

SELECT employee_id, last_name,
       (CASE department_id
        WHEN
            (SELECT department_id FROM departments
             WHERE location_id = 1800)
        THEN 'Canada' ELSE 'USA' END) location
FROM    employees;

```

## 1.6.2、多行子查询



操作符	含义
IN	等于列表中的 <b>任意一个</b>
ANY	需要和单行比较操作符一起使用，和子查询返回的 <b>某一个</b> 值比较
ALL	需要和单行比较操作符一起使用，和子查询返回的 <b>所有</b> 值比较
SOME	实际上是ANY的别名，作用相同，一般常使用ANY

**题目：查询平均工资最低的部门id**

#方式1:

```
SELECT department_id
FROM employees
GROUP BY department_id
HAVING AVG(salary) = (
    SELECT MIN(avg_sal)
    FROM (
        SELECT AVG(salary) avg_sal
        FROM employees
        GROUP BY department_id
    ) dept_avg_sal
)
```

#方式2:

```
SELECT department_id
FROM employees
GROUP BY department_id
HAVING AVG(salary) ≤ ALL (
    SELECT AVG(salary) avg_sal
    FROM employees
    GROUP BY department_id
)
```

## 2、MySQL数据类型

### 2.1、整数类型

整数类型	字节	有符号数取值范围	无符号数取值范围
TINYINT	1	-128~127	0~255
SMALLINT	2	-32768~32767	0~65535
MEDIUMINT	3	-8388608~8388607	0~16777215
INT、INTEGER	4	-2147483648~2147483647	0~4294967295
BIGINT	8	-9223372036854775808~9223372036854775807	0~18446744073709551615

```
CREATE TABLE test_int1 ( x TINYINT, y SMALLINT, z MEDIUMINT, m INT, n BIGINT );
```

```
CREATE TABLE test_int3( f1 INT UNSIGNED);
```

- TINYINT：一般用于枚举数据，比如系统设定取值范围很小且固定的场景。
- SMALLINT：可以用于较小范围的统计数据，比如统计工厂的固定资产库存数量等。
- MEDIUMINT：用于较大整数的计算，比如车站每日的客流量等。
- INT、INTEGER：取值范围足够大，一般情况下不用考虑超限问题，用得最多。比如商品编号。
- BIGINT：只有当你处理特别巨大的整数时才会用到。比如双十一的交易量、大型门户网站点击量、证券公司衍生产品持仓等。

### 2.2、浮点数类型

浮点数和定点数类型的特点是可以处理小数，你可以把整数看成小数的一个特例。因此，浮点数和定点数的使用场景，比整数大多了。MySQL支持的浮点数类型，分别是 FLOAT、DOUBLE、REAL。

- FLOAT 表示单精度浮点数；
- DOUBLE 表示双精度浮点数；

类型	有符号数取值范围	无符号数取值范围	占用字节数
FLOAT	(-3.402823466E+38, -1.175494351E-38), 0, (1.175494351 E-38, 3.402823466351 E+38)	0, (1.175494351 E-38, 3.402823466 E+38)	4
DOUBLE	(-1.7976931348623157E+308, -2.2250738585072014E-308), 0, (2.2250738585072014E-308, 1.7976931348623157E+308)	0, (2.2250738585072014E-308, 1.7976931348623157E+308)	8

- REAL默认就是 DOUBLE。如果你把 SQL 模式设定为启用“REAL\_AS\_FLOAT”，那么，MySQL 就认为 REAL 是 FLOAT。如果要启用“REAL\_AS\_FLOAT”，可以通过以下 SQL 语句实现：

```
SET sql_mode = "REAL_AS_FLOAT";
```

**问题1：** FLOAT 和 DOUBLE 这两种数据类型的区别是啥呢？

FLOAT 占用字节数少，取值范围小；DOUBLE 占用字节数多，取值范围也大。

**问题2：** 为什么浮点数类型的无符号数取值范围，只相当于有符号数取值范围的一半，也就是只相当于有符号数取值范围大于等于零的部分呢？

MySQL 存储浮点数的格式为：符号(S)、尾数(M)和 阶码(E)。因此，**无论有没有符号，MySQL 的浮点数都会存储表示符号的部分。因此，所谓的无符号数取值范围，其实就是有符号数取值范围大于等于零的部分。**

**MySQL 用 4 个字节存储 FLOAT 类型数据，用 8 个字节来存储 DOUBLE 类型数据。无论哪个，都是采用二进制的方式来进行存储的。比如 9.625，用二进制来表达，就是 1001.101，或者表达成  $1.001101 \times 2^3$ 。如果尾数不是 0 或 5（比如 9.624），你就无法用一个二进制数来精确表达。进而，就只好在取值允许的范围内进行四舍五入**

在编程中，如果用到浮点数，要特别注意误差问题，**因为浮点数是不准确的，所以我们要避免使用“=”来判断两个数是否相等。**同时，在一些对精确度要求较高的项目中，千万不要使用浮点数，不然会导致结果错误，甚至是造成不可挽回的损失。那么，MySQL 有没有精准的数据类型呢？当然有，这就是定点数类型：DECIMAL。

## 2.3、定点数

数据类型	字节数	含义
DECIMAL(M,D), DEC, NUMERIC	M+2字节	有效范围由M和D决定

- 使用 DECIMAL(M,D) 的方式表示高精度小数。其中，M被称为精度，D被称为标度。 $0 \leq M \leq 65$ ， $0 \leq D \leq 30$ ， $D < M$ 。例如，定义DECIMAL(5,2) 的类型，表示该列取值范围是-999.99~999.99。
- DECIMAL(M,D)的最大取值范围与DOUBLE类型一样，但是有效的数据范围是由M和D决定的。DECIMAL 的存储空间并不是固定的，由精度值M决定，总共占用的存储空间为M+2个字节。也就是说，在一些对精度要求不高的场景下，比起占用同样字节长度的定点数，浮点数表达的数值范围可以更大一些。
- **定点数在MySQL内部是以字符串的形式进行存储**，这就决定了它一定是精准的。
- 当DECIMAL类型不指定精度和标度时，其默认为DECIMAL(10,0)。当数据的精度超出了定点数类型的精度范围时，则MySQL同样会进行四舍五入处理。
- 浮点数 vs 定点数
  - 浮点数相对于定点数的优点是在长度一定的情况下，浮点类型取值范围大，但是不精准，适用于需要取值范围大，又可以容忍微小误差的科学计算场景（比如计算化学、分子建模、流体动力学等）
  - 定点数类型取值范围相对小，但是精准，没有误差，适合于对精度要求极高的场景（比如涉及金额计算的场景）

由于 DECIMAL 数据类型的精准性，在我们的项目中，除了极少数（比如商品编号）用到整数类型外，其他的数值都用的是 DECIMAL，原因就是这个项目所处的零售行业，要求精准，一分钱也不能差。

```

CREATE TABLE test_decimal1(
f1 DECIMAL,
f2 DECIMAL(5,2)
);

DESC test_decimal1;

INSERT INTO test_decimal1(f1,f2)
VALUES(123.123,123.456); // 四舍五入 123    123.46

#Out of range value for column 'f2' at row 1
INSERT INTO test_decimal1(f2)
VALUES(1234.34); // 直接报错

```

## 2.4、位类型：BIT

BIT类型中存储的是二进制值，类似010110。

二进制字符串类型	长度	长度范围	占用空间
BIT(M)	M	$1 \leq M \leq 64$	约为(M + 7)/8个字节

**BIT类型，如果没有指定(M)，默认是1位。这个1位，表示只能存1位的二进制值。**这里(M)是表示二进制的位数，位数最小值为1，最大值为64。

```

CREATE TABLE test_bit1(
f1 BIT,
f2 BIT(5),
f3 BIT(64)
);

INSERT INTO test_bit1(f1)
VALUES(1);

// Data too long for column 'f1' at row 1, 报错

```

```

INSERT INTO test_bit1(f1)
VALUES(2);

// 10111
INSERT INTO test_bit1(f2)
VALUES(23);

```

注意：在向BIT类型的字段中插入数据时，一定要确保插入的数据在BIT类型支持的范围内。

使用SELECT命令查询位字段时，可以用BIN()或HEX()函数进行读取。

```

SELECT * FROM test_bit1;
+-----+-----+-----+
| f1          | f2          | f3          |
+-----+-----+-----+
| 1           | NULL        | NULL        |
| NULL        | 10111       | NULL        |
+-----+-----+-----+

SELECT BIN(f2),HEX(f2) FROM test_bit1;
+-----+-----+
| BIN(f2) | HEX(f2) |
+-----+-----+
| NULL    | NULL    |
| 10111   | 17      |
+-----+-----+

SELECT f2 + 0 FROM test_bit1;
+-----+
| f2 + 0 |
+-----+
| NULL   |
| 23     |
+-----+

```

可以看到，使用列+0查询数据时，可以直接查询出存储的十进制数据的值。

## 2.5、日期与时间类型

类型	名称	字节	日期格式	最小值	最大值
YEAR	年	1	YYYY或YY	1901	2155
TIME	时间	3	HH:MM:SS	-838:59:59	838:59:59
DATE	日期	3	YYYY-MM-DD	1000-01-01	9999-12-03
DATETIME	日期时间	8	YYYY-MM-DD HH:MM:SS	1000-01-01 00:00:00	9999-12-31 23:59:59
TIMESTAMP	日期时间	4	YYYY-MM-DD HH:MM:SS	1970-01-01 00:00:00 UTC	2038-01-19 03:14:07UTC

可以看到，不同数据类型表示的时间内容不同、取值范围不同，而且占用的字节数也不一样，你要根据实际需要灵活选取。

**为什么时间类型 TIME 的取值范围不是 -23:59:59~23:59:59 呢？原因是 MySQL 设计的 TIME 类型，不光表示一天之内的时间，而且可以用来表示一个时间间隔，这个时间间隔可以超过 24 小时。**

### YEAR

YEAR类型用来表示年份，在所有的日期时间类型中所占用的存储空间最小，只需要**1个字节**的存储空间。

**以4位字符串或数字格式表示YEAR类型，其格式为YYYY，最小值为1901，最大值为2155。**

### DATE类型

DATE类型表示日期，没有时间部分，格式为YYYY-MM-DD，其中，YYYY表示年份，MM表示月份，DD表示日期。需要3个字节的存储空间。在向DATE类型的字段插入数据时，同样需要满足一定的格式条件。

- 以YYYY-MM-DD格式或者YYYYMMDD格式表示的字符串日期，其最小取值为1000-01-01，最大取值为9999-12-03。**YYYYMMDD格式会被转化为YYYY-MM-DD格式。**
- 使用CURRENT\_DATE()或者NOW()函数，会插入当前系统的日期。

### TIME类型

TIME类型用来表示时间，不包含日期部分。在MySQL中，需要**3个字节**的存储空间来存储TIME类型的数据，可以使用“HH:MM:SS”格式来表示TIME类型，其中，HH表示小时，MM表示分钟，SS表示秒。

### DATETIME类型

DATETIME类型在所有的日期时间类型中占用的存储空间最大，总共需要8个字节的存储空间。在格式上为DATE类型和TIME类型的组合，可以表示为YYYY-MM-DD HH:MM:SS，其中YYYY表示年份，MM表示月份，DD表示日期，HH表示小时，MM表示分钟，SS表示秒。

在向DATETIME类型的字段插入数据时，同样需要满足一定的格式条件。以YYYY-MM-DD HH:MM:SS格式或者YYYYMMDDHHMMSS格式的字符串插入DATETIME类型的字段时，最小值为1000-01-01 00:00:00，最大值为9999-12-03 23:59:59。

## 2.6、文本字符串类型

### CHAR与VARCHAR类型

CHAR和VARCHAR类型都可以存储比较短的字符串。



字符串(文本)类型	特点	长度	长度范围	占用的存储空间
CHAR(M)	固定长度	M	$0 \leq M \leq 255$	M个字节
VARCHAR(M)	可变长度	M	$0 \leq M \leq 65535$	(实际长度 + 1)个字节

### CHAR类型：

- CHAR(M) 类型一般需要预先定义字符串长度。如果不指定(M)，则表示长度默认是1个字符。
- 如果保存时，数据的实际长度比CHAR类型声明的长度小，则会在右侧填充空格以达到指定的长度。当MySQL检索CHAR类型的数据时，CHAR类型的字段会去除尾部的空格。
- 定义CHAR类型字段时，**声明的字段长度即为CHAR类型字段所占的存储空间的字节数。**

### VARCHAR类型：

- VARCHAR(M) 定义时，必须指定长度M，否则报错。
- MySQL4.0版本以下，varchar(20)：指的是20字节，如果存放UTF8汉字时，只能存6个（每个汉字3字节）；MySQL5.0版本以上，**varchar(20)：指的是20字符。**
- 检索VARCHAR类型的字段数据时，会保留数据尾部的空格。**VARCHAR类型的字段所占用的存储空间为字符串实际长度加1个字节。**

### 哪些情况使用 CHAR 或 VARCHAR 更好

类型	特点	空间上	时间上	适用场景
CHAR(M)	固定长度	浪费存储空间	效率高	存储不大，速度要求高
VARCHAR(M)	可变长度	节省存储空间	效率低	非CHAR的情况

情况1：存储很短的信息。比如门牌号码101，201.....这样很短的信息应该用char，因为varchar还要占个byte用于存储信息长度，本来打算节约存储的，结果得不偿失。

情况2: **固定长度的**。比如使用uuid作为主键, 那用**char应该更合适**。因为他固定长度, varchar动态根据长度的特性就消失了, 而且还要占个长度信息。

InnoDB存储引擎, 建议使用VARCHAR类型。**主要影响性能的因素是数据行使用的存储总量**, 由于char平均占用的空间多于varchar, 所以**除了简短并且固定长度的, 其他考虑varchar**。

## 阿里巴巴《Java开发手册》之MySQL数据库

- **任何字段如果为非负数, 必须是 UNSIGNED**
- **【强制】**小数类型为 DECIMAL, 禁止使用 FLOAT 和 DOUBLE。
  - 说明: 在存储的时候, FLOAT 和 DOUBLE 都存在精度损失的问题, 很可能在比较值的时候, 得到不正确的结果。如果存储的数据范围超过 DECIMAL 的范围, 建议将数据拆成整数和小数并分开存储。
- **【强制】**如果存储的字符串长度几乎相等, 使用 CHAR 定长字符串类型。
- **【强制】**VARCHAR 是可变长字符串, 不预先分配存储空间, 长度不要超过 5000。如果存储长度大于此值, 定义字段类型为 **TEXT**, **独立出来一张表, 用主键来对应**, 避免影响其它字段索引效率。

## 3、约束

为了保证数据的完整性, SQL规范以约束的方式对**表数据进行额外的条件限制**。从以下四个方面考虑:

- 实体完整性 (Entity Integrity) : 例如, 同一个表中, 不能存在两条完全相同无法区分的记录
- 域完整性 (Domain Integrity) : 例如: 年龄范围0-120, 性别范围“男/女”
- 引用完整性 (Referential Integrity) : 例如: 员工所在部门, 在部门表中要能找到这个部门
- 用户自定义完整性 (User-defined Integrity) : 例如: 用户名唯一、密码不能为空等, 本部门经理的工资不得高于本部门职工的平均工资的5倍。

## 什么是约束

约束是表级的强制规定。可以在**创建表时规定约束**（通过 `CREATE TABLE` 语句），或者在**表创建之后通过 `ALTER TABLE` 语句规定约束**。

- 根据约束起的作用，约束可分为：
  - `NOT NULL`非空约束，规定某个字段不能为空
  - `UNIQUE`唯一约束，规定某个字段在整个表中是唯一的
  - `PRIMARY KEY` 主键(非空且唯一)约束
  - `DEFAULT`默认值约束

## 查询表中的约束

```
SELECT * FROM information_schema.table_constraints
WHERE table_schema = 'mydb1' -- MySQL中的数据库名
AND table_name = 'countries';
```

## 3.1、非空约束

### `NOT NULL`

- 默认，所有的类型的值都可以是`NULL`，包括`INT`、`FLOAT`等数据类型
- 非空约束只能出现在表对象的列上，**只能某个列单独限定非空，不能组合非空**
- 一个表可以有很多列都分别限定了非空
- **空字符串''不等于`NULL`，`0`也不等于`NULL`**

## 建表时

语句

```
CREATE TABLE 表名称(
    字段名 数据类型,
    字段名 数据类型 NOT NULL,
    字段名 数据类型 NOT NULL
);
```

举例

```
CREATE TABLE student(  
    sid int,  
    sname varchar(20) not null,  
    tel char(11) ,  
    cardid char(18) not null  
);
```

建表后

语句

```
alter table 表名称 modify 字段名 数据类型 not null;
```

举例

```
alter table student modify sname varchar(20) not  
null;
```

删除非空约束

语句

```
alter table 表名称 modify 字段名 数据类型 NULL;#去掉not  
null, 相当于修改某个非注解字段, 该字段允许为空
```

或

```
alter table 表名称 modify 字段名 数据类型;#去掉not null,  
相当于修改某个非注解字段, 该字段允许为空
```

举例

```
ALTER TABLE emp  
MODIFY NAME VARCHAR(15) DEFAULT 'abc' NULL;
```

## 3.2、唯一性约束

### UNIQUE

- 同一个表可以有多个唯一约束。
- 唯一约束可以是某一个列的值唯一，也可以多个列组合的值唯一。

- 唯一性约束允许列值为空。
- 在创建唯一约束的时候，如果不给唯一约束命名，就默认和列名相同。
- MySQL会给唯一约束的列上默认创建一个唯一索引。

## 建表时

### 语句

```
create table 表名称(  
    字段名 数据类型,  
    字段名 数据类型 unique,  
    字段名 数据类型 unique key,  
    字段名 数据类型  
);  
create table 表名称(  
    字段名 数据类型,  
    字段名 数据类型,  
    字段名 数据类型,  
    [constraint 约束名] unique key(字段名)  
);
```

### 举例

```
create table student(  
    sid int,  
    sname varchar(20),  
    tel char(11) unique,  
    cardid char(18) unique key  
);
```

## 建表后

## 语句

#字段列表中如果是一个字段，表示该列的值唯一。如果是两个或更多个字段，那么复合唯一，即多个字段的组合是唯一的

#方式1:

```
alter table 表名称 add unique key(字段列表);  
alter table 表名称 modify 字段名 字段类型 unique;
```

## 举例

```
alter table student add unique key(tel);  
alter table student add unique key(cardid);
```

## 复合唯一约束

### #选课表

```
create table student_course(  
    id int,  
    sid int,  
    cid int,  
    score int,  
    unique key(sid,cid) #复合唯一  
);
```

## 删除唯一约束

**删除唯一约束只能通过删除唯一索引的方式删除。**

```
show index FROM tableName
```

-- 上面的key\_name列

```
ALTER TABLE USER  
DROP INDEX uk_name_pwd;
```

### 3.3、主键约束

#### primary key

- 主键约束列不允许重复，也不允许出现空值(NULL)。
- 一个表最多只能有一个主键约束，建立主键约束可以在列级别创建，也可以在表级别上创建。
- **主键约束对应着表中的一列或者多列（复合主键）**
- 如果是多列组合的复合主键约束，那么**这些列都不允许为空值，并且组合的值不允许重复**。
- MySQL的主键名总是PRIMARY，就算自己命名了主键约束名也没用。
- 当创建主键约束时，系统默认会在所在的列或列组合上建立对应的**主键索引**（能够根据主键查询的，就根据主键查询，效率更高）。如果删除主键约束了，主键约束对应的索引就自动删除了。

#### 建表时

##### 语句

```
create table 表名称(  
    字段名 数据类型 primary key, #列级模式  
    字段名 数据类型,  
    字段名 数据类型  
);
```

##### 举例

```
create table temp(  
    id int primary key,  
    name varchar(20)  
);  
  
CREATE TABLE emp4(  
id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT ,  
NAME VARCHAR(20)  
);
```

#### 建表后

语句

```
ALTER TABLE 表名称 ADD PRIMARY KEY(字段列表); #字段列表可以是一个字段，也可以是多个字段
```

举例

```
ALTER TABLE student ADD PRIMARY KEY (sid);  
ALTER TABLE emp5 ADD PRIMARY KEY(NAME,pwd);
```

## 复合主键

```
create table student_course(  
    sid int,  
    cid int,  
    score int,  
    primary key(sid,cid) #复合主键  
);
```

```
CREATE TABLE emp6(  
id INT NOT NULL,  
NAME VARCHAR(20),  
pwd VARCHAR(15),  
CONSTRAINT emp7_pk PRIMARY KEY(NAME,pwd)  
);
```

## 删除主键约束

语句

```
alter table 表名称 drop primary key;
```

举例

```
ALTER TABLE student DROP PRIMARY KEY;
```

当你删除一个表的主键约束时，仅仅是移除了这个字段作为表的主键的特性，以及由此带来的唯一性保证。然而，主键字段在创建时被定义为非空（**NOT NULL**），即便主键约束被删除，字段的非空属性仍然保留。



## 3.4、自增列

### auto\_increment

- (1) 一个表最多只能有一个自增长列
- (2) 当需要产生唯一标识符或顺序值时，可设置自增长
- (3) 自增长列约束的列必须是键列（主键列，唯一键列）
- (4) 自增约束的列的数据类型必须是整数类型

建表时

语句

```
create table 表名称(  
    字段名 数据类型 primary key auto_increment,  
    字段名 数据类型 unique key not null,  
    字段名 数据类型 unique key,  
    字段名 数据类型 not null default 默认值,  
);  
  
create table 表名称(  
    字段名 数据类型 default 默认值 ,  
    字段名 数据类型 unique key auto_increment,  
    字段名 数据类型 not null default 默认值,,  
    primary key(字段名)  
);
```

举例

```
create table employee(  
    eid int primary key auto_increment,  
    ename varchar(20)  
);
```

建表后

语句

```
alter table 表名称 modify 字段名 数据类型  
auto_increment;
```

举例

```
alter table employee modify eid int auto_increment;
```

删除自增约束

语句

```
alter table 表名称 modify 字段名 数据类型; #去掉  
auto_increment相当于删除
```

举例

```
alter table employee modify eid int;
```

## 3.5、DEFAULT约束

### DEFAULT

建表时

语句

```
create table 表名称(  
    字段名 数据类型 primary key,  
    字段名 数据类型 unique key not null,  
    字段名 数据类型 unique key,  
    字段名 数据类型 not null default 默认值,  
);  
create table 表名称(  
    字段名 数据类型 default 默认值 ,  
    字段名 数据类型 not null default 默认值,  
    字段名 数据类型 not null default 默认值,  
    primary key(字段名),  
    unique key(字段名)  
);
```

举例

```
create table employee(  
    eid int primary key,  
    ename varchar(20) not null,  
    gender char default '男',  
    tel char(11) not null default '' #默认是空字符串  
);
```

建表后

- 如果这个字段原来有非空约束，你还保留**非空约束**，那么在加**默认值约束**时，还得保留非空约束，否则非空约束就被删除了
- 在给某个字段加非空约束也一样，如果这个字段原来有默认值约束，你想保留，也要在modify语句中保留默认值约束，否则就删除了

语句

```
alter table 表名称 modify 字段名 数据类型 default 默认值;
```

```
alter table 表名称 modify 字段名 数据类型 default 默认值  
not null;
```

例子

```
create table employee(  
    eid int primary key,  
    ename varchar(20),  
    gender char,  
    tel char(11) not null  
);  
alter table employee modify tel char(11) default '';  
#给tel字段增加默认值约束  
alter table employee modify tel char(11) default ''  
not null;#给tel字段增加默认值约束，并保留非空约束
```

删除默认值约束

删除默认值约束，也不保留非空约束

```
alter table 表名称 modify 字段名 数据类型 ;
```

删除默认值约束，保留非空约束

```
alter table 表名称 modify 字段名 数据类型 not null;
```

删除gender字段默认值约束，如果有非空约束，也一并删除

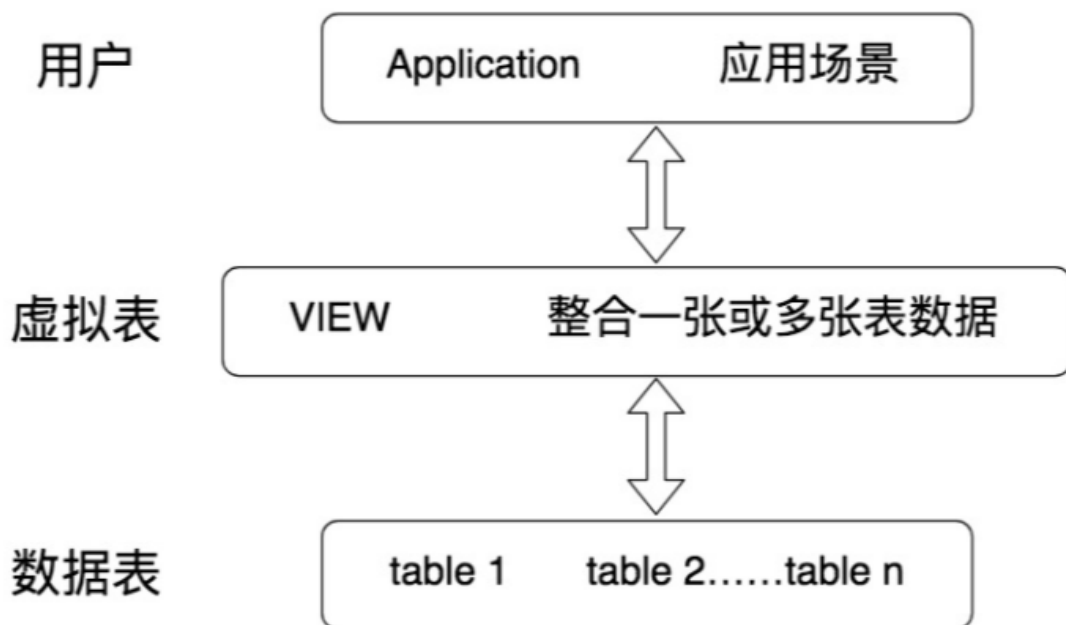
```
alter table employee modify gender char;
```

删除tel字段默认值约束，保留非空约束

```
alter table employee modify tel char(11) not null;
```

## 4、视图

- 视图是一种虚拟表，本身是不具有数据的，占用很少的内存空间，它是 SQL 中的一个重要概念。
- 视图建立在已有表的基础上，视图赖以建立的这些表称为基表。



- 向视图提供数据内容的语句为 SELECT 语句，可以将视图理解为**存储起来的SELECT语句**
- - 在数据库中，视图不会保存数据，数据真正保存在数据表中。当对视图中的数据进行增加、删除和修改操作时，数据表中的数据会相应地发生变化；反之亦然。

- 视图，是向用户提供基表数据的另一种表现形式。通常情况下，小型项目的数据库可以不使用视图，但是在大型项目中，以及数据表比较复杂的情况下，视图的价值就凸显出来了，它可以帮助我们经常会查询的结果集放到虚拟表中，提升使用效率。理解和使用起来都非常方便。

## 4.1、创建视图

```
CREATE VIEW 视图名称  
AS 查询语句
```

### 4.1.1、基于数据表创建视图

创建视图(表原始字段名称)

```
CREATE VIEW empvu80  
AS  
SELECT employee_id, last_name, salary  
FROM employees  
WHERE department_id = 90;  
  
SELECT *  
FROM salvu80;
```

创建视图(表字段名称别名)

```
CREATE VIEW emp_year_salary (ename, year_salary)  
AS  
SELECT CONCAT(first_name, last_name), salary*12*  
(1+IFNULL(commission_pct, 0))  
FROM employees;  
  
select * from emp_year_salary
```

说明1：实际上就是我们在 SQL 查询语句的基础上封装了视图 VIEW，这样就会基于 SQL 语句的结果集形成一张虚拟表。

说明2：在创建视图时，没有在视图名后面指定字段列表，则视图中字段列表默认和SELECT语句中的字段列表一致。**如果SELECT语句中给字段取了别名，那么视图中的字段名和别名相同。**

### 4.1.2、基于视图创建视图

当我们创建好一张视图之后，还可以在它的基础上继续创建视图。

举例：联合“emp\_dept”视图和“emp\_year\_salary”视图查询员工姓名、部门名称、年薪信息创建 “emp\_dept\_ysalary”视图。

```
CREATE VIEW emp_dept_ysalary
AS
SELECT emp_dept.ename, dname, year_salary
FROM emp_dept INNER JOIN emp_year_salary
ON emp_dept.ename = emp_year_salary.ename;
```

## 4.2、查看视图

查看视图的结构

```
DESC / DESCRIBE empvu80;

employee_id int          NO
last_name   varchar(25)  YES
salary      decimal(8,2) YES
```

查看视图的属性信息

记得视图名称要加**单引号**

```
SHOW TABLE STATUS LIKE 'empvu80'
```

查看视图的详细定义信息

```
SHOW CREATE VIEW empvu80
```

```
empvu80 CREATE ALGORITHM=UNDEFINED
DEFINER=`root`@`localhost` SQL SECURITY DEFINER VIEW
`empvu80` AS select `employees`.`employee_id` AS
`employee_id`,`employees`.`last_name` AS
`last_name`,`employees`.`salary` AS `salary` from
`employees` where (`employees`.`department_id` = 90)
utf8mb4 utf8mb4_0900_ai_ci
```

## 4.3、修改、删除视图

### 修改视图

#### ALTER VIEW

```
ALTER VIEW 视图名称
AS
查询语句
```

### 删除视图

删除视图只是删除视图的定义，并不会删除基表的数据。

```
语句
DROP VIEW IF EXISTS 视图名称;
```

```
举例
DROP VIEW empvu80;
```

基于视图a、b创建了新的视图c，如果将视图a或者视图b删除，会导致视图c的查询失败。这样的视图c需要手动删除或修改，否则影响使用。