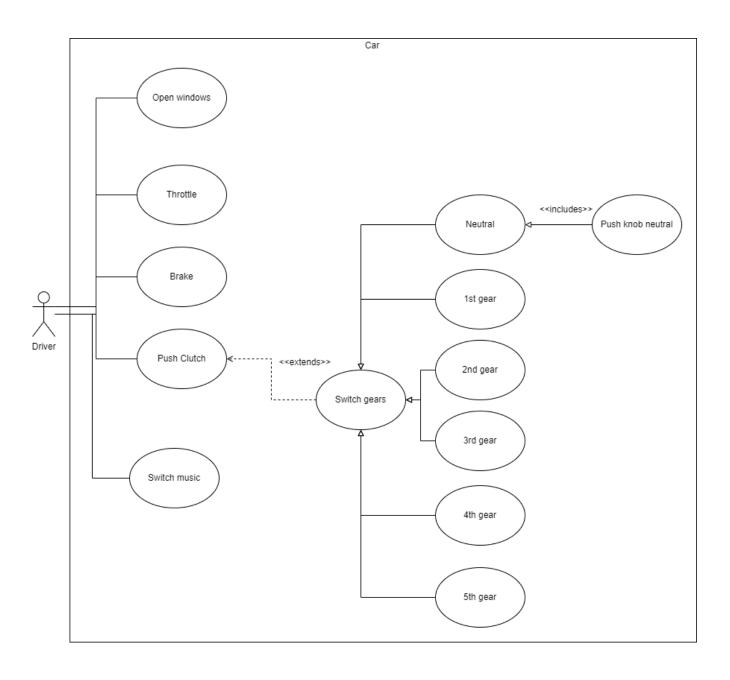
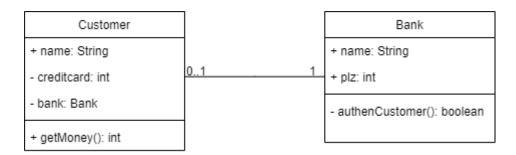
1. Erstellen Sie ein Use Case Diagramm für ein Auto



2. Eine Bank hat viele Kunden. Malen Sie das Klassendiagramm für diese Beziehung. Wie kann man diese Beziehung in der Implementation in Java darstellen?



You can implement attribute with the Bank type.

3. Wie kommen Sie vom Use Case Diagramm zum Klassendiagramm?

Every case could be a Method and you must think about which methods should be summed up to one class. And then you need to think about the associations between the classes. For Example, you can implement a class car and a class driver. Car implements an Interface with the structure that all cars must have and has attributes from the class Gear.

4. Was ist der Unterschied zwischen Aggregation und Komposition? Was bedeutet der Unterschied in einer Datenbank?

Aggregation describes a relation that's not needed. This means it can exist independently. Composition means it can't exist without is part its linked to.

5. Definieren Sie eine Klasse Game mit ihren Attributen

Game
- player: Player
- enemies: List <enemy></enemy>
- eliteEnemy: Elite
- currentLevel: Level
- score: int
- timer: Timer
+ Game()
+ getEnemies(): List
+ getEliteEnemy(): Elite
+ getCurrentLevel(): Level
+ getScore(): int
+ getTimeLeft(): int
+ setCurrentLevel(Level): void
+ isGameOver(): boolean

6. Was bedeutet es, was bedeutet es, wenn eine Klasse in UML ein "public" Attribut hat?
This attribute can be accessed by everyone. Every class has access to eat and get manipulate it.
8. Hausaufgabe für jedes Team: in der Übung Use Case und Klassendiagramm für Ihr Projekt erstellen! Wir schauen uns die ersten Schritte morgen an im Review.