



기계공학 전공자가
개발자가 되기까지의 일 년

안녕하세요, 저는 강민재입니다.



1994.07.16

kmj5052@gmail.com / 01050528532

저는 책임감 있는 프론트엔드 개발자입니다.

저는 프로젝트의 일정을 지키는 것을 가장 중요시 합니다. 스스로의 개발역량을 이해하고 개발 리소스를 관리하는 것이 팀원으로써 가장 중요한 일이라고 생각합니다. 음악을 사랑하고 주도적으로 업무를 수행할 수 있는 환경을 선호합니다.

희망 직무

프론트엔드 개발자

주요 기술

JavaScript, HTML, CSS, React, Python

학력

창원대학교

기계공학과, 2013 입학 - 2020 졸업

깃허브

<https://github.com/ManjaKang>

프로젝트

아이링크

2022.08 - 2022.09

가정과 보육시설을 연결하는 서비스를 개발하였습니다. 서비스 기획과 기능 설계 과정에 참가했으며 프론트엔드, 키오스크 개발 업무를 담당했습니다.

- 키오스크 페이지를 포함한 Single Page Application 설계
- 라즈베리 키오스크 모드에서 동작하는 키오스크 페이지 구현
- 학부모용 페이지 구현 및 Context API 파트 구현

HTML, CSS, React, Material UI

<https://github.com/ManjaKang/ILink>

탐정: 렌즈속 비밀

2022.09 - 2022.10

사물인식 인공지능으로 진행되는 모바일 추리게임을 개발하였습니다. 서비스 기획, 캐릭터 기획에 참가했으며 프론트엔드, 캐릭터 디자인 업무를 담당했습니다.

- React Native를 활용한 모바일 게임 페이지 설계
- 사물인식 학습 데이터셋 구축, 랜딩 페이지 개발
- 게임 캐릭터 디자인

React Native, Yolo V5, Blender

https://github.com/ManjaKang/ai_game

포켓폴리오

2022.09 - 2022.10

포트폴리오를 3D 공간에 전시하고 공유할 수 있는 서비스입니다.. 서비스 기획에 참가했으며 프론트엔드, Three.js 파트를 맡았습니다.

- Blender Python 모듈을 활용한 3D오브젝트 전처리
- Three.js를 활용한 랜딩페이지 구현
- 마이룸 Three.js 파트 전담 개발

React, Styled Component, React Three Fiber

<https://github.com/ManjaKang/Pocketfoilo>

수료한 교육

삼성 청년 SW 아카데미

2022.01 - 2022.12

삼성전자에서 주관하는 청년 소프트웨어 인재 양성 교육 과정으로 프로젝트를 중심으로 학습 및 실습을 진행했습니다.