

INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO**LISTA 4 – ESTRUTURA CONDICIONAL (SWITCH...CASE)**

1. Recebidos valores numéricos entre zero e cinco, escreva-os na forma literal (texto).
2. A partir do exercício anterior, pergunte ao usuário se deseja os numerais em inglês ou português.
3. Criar um programa que leia dois números inteiros, e que solicite ao usuário qual a operação deseja realizar entre esses números. Caso o usuário digitar o caractere “*” será realizada uma multiplicação, caso seja digitado o caractere “/” será realizada uma divisão, caso seja digitado o caractere “+” será realizado uma adição, e caso seja digitado o caractere “-” será realizada uma subtração.
4. Elabore um programa que leia um número inteiro entre 1 e 12 e imprima o mês correspondente. Caso seja digitado um valor fora desse intervalo, deverá ser exibida uma mensagem informando que não existe mês com esse número.
5. Construir um programa para identificar quantos dias há em um mês, sabendo o mês e o ano.
6. Crie um programa que exibe se um dia é dia útil, fim de semana ou dia inválido dado o número referente ao dia. Considere que domingo é o dia 1 e sábado é o dia 7.
7. Leia o código de um determinado produto e mostre sua classificação. Utilize a seguinte tabela como referência:

Código	Classificação
1	Alimento não-perecível
2,3 ou 4	Alimento perecível
5 ou 6	Vestuário
7	Higiene Pessoal
8 até 15	Limpeza e Utensílios Domésticos
Qualquer outro código	Código inválido

8. Faça um programa que receba duas notas, calcule e mostre a média aritmética e mensagem que está na tabela a seguir:

Média Aritmética	Mensagem
0,0 – 4,0	Reprovado
4,1 – 7,0	Exame
7,1 – 10,0	Aprovado

9. Criar um programa para identificar o valor a ser pago por um plano de saúde dada a idade do conveniado considerando que todos pagam R\$ 100 mais um adicional conforme a seguinte tabela: 1) crianças com menos de 10 anos pagam R\$80; 2) conveniados com idade entre 10 e 30 anos pagam R\$50; 3) conveniados com idade entre 40 e 60 anos pagam R\$ 95; e 4) conveniados com mais de 60 anos pagam R\$130.
10. Faça um programa que receba dois números e execute as operações listadas a seguir de acordo com a escolha do usuário:

Escolha do usuário	Operação
1	Média entre os números digitados
2	Diferença entre os números
3	Produtos entre os números digitados
4	Divisão do primeiro pelo segundo

Se a opção digitada for inválida, mostrar uma mensagem de erro e terminar a execução do programa.

- 11.** Criar um programa para calcular o valor da multa a ser paga de anuidade de uma associação. A anuidade deve ser paga no mês de janeiro. Por mês, é cobrado 5% de juros (com juros sobre juros). Por exemplo, uma associação de R\$100 paga em janeiro, custa R\$ 100; em fevereiro, custa R\$105; em março, custa R\$110,25; e, em dezembro, R\$171,03.
- 12.** Implemente um programa que leia 3 valores a, b e c. Permita que o usuário escolha a forma (ordem) de imprimir esses valores. Utilize para este fim a estrutura switch... case.
- a) Se $i=1$ escrever os três valores a, b, c em ordem crescente.
 - b) Se $i=2$ escrever os três valores a, b, c em ordem decrescente.
 - c) Se $i=3$ escrever os três valores a, b, c de forma que o maior entre a, b, c fique dentre os dois.