

INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO

LISTA 6 - Do-While

- 1. Faça um programa que leia números digitados pelo usuário até ele digitar -1 (utilizando um laço "do while"). No final, calcule a média dos números fornecidos
- **2.** Fazer uma urna eletrônica usando o comando "do while" para eleição presidencial de segundo turno dos candidatos à presidência da república. Permita que o usuário selecione o número do candidato (1- candidato1, 2- candidato2, 3-nulo e 4- encerrar). Compute os votos e ao final informe qual candidato venceu.
- **3.** Seja N um número quadrado perfeito. Se somarmos os números ímpares consecutivos

(1+3+5+7+9+...) até que esta soma seja igual a N, o número M de termos somados será igual a raiz quadrada de N.

```
Exemplo: N = 16
16 = 1 + 3 + 5 + 7
M = 4 termos.
Logo, a raiz quadrada de 16 é 4.
```

Fazer um programa em C para ler um número inteiro e positivo N e responder se N é quadrado perfeito. Repita este programa até o usuário digitar -1 para N.

4. Escreva um programa que apresente quatro opções: (a) consulta saldo, (b) saque e (c)depósito e (d) sair. O saldo deve iniciar em R\$ 0,00. A cada saque ou depósito o valor do saldo deve ser atualizado. Exemplo:



- **5.** Escreva um programa para ler dois números inteiros M e N e, a seguir, verificar se eles são idênticos. Caso não sejam iguais, solicitar ao usuário que digite novamente o segundo número até que o digite igual ao primeiro. Imprimir a quantidade de tentativas que o usuário precisou para digitar os dois números iguais.
- **6.** Faça um programa que leia o código dos produtos pedidos e as quantidades desejadas; calcule e mostre o valor a ser pago por produto (preço * quantidade) e o total do pedido. Considere que o cliente deve informar quando o pedido deve ser encerrado.

| Produto | Código | Preço (unitário) |
|-----------------|--------|------------------|
| Cachorro quente | 1 | R\$ 1,50 |
| Hamburger | 2 | R\$ 2,00 |
| Cheeseburger | 3 | R\$ 2,50 |
| Eggcheeseburger | 4 | R\$ 3,00 |
| Refrigerante | 5 | R\$ 1,50 |

7. Faça um programa que leia dois valores inteiros x e y, e que calcule e mostre a potência x^y . Obs. Sem utilizar funções de math.h, como a pow().