

INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO**LISTA 2 – ESTRUTURA SEQUÊNCIAL (EM C)**

1. Escreva um programa que leia três números inteiros e positivos (A, B, C) e calcule a seguinte expressão:

$$D = \frac{R + S}{2}, \text{ onde } R = (A + B)^2$$
$$S = (B + C)^2$$

2. Faça um algoritmo que leia a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias e mostre-a expressa apenas em dias.
3. Faça um algoritmo que leia a idade de uma pessoa expressa em dias e mostre-a expressa em anos, meses e dias.
4. Faça um programa que leia as 3 notas de um aluno e calcule a média final deste aluno. Considerar que a média é ponderada e que o peso das notas é: 2, 3 e 5, respectivamente.
5. Faça um algoritmo que leia o tempo de duração de um evento em uma fábrica expressa em segundos e mostre-o expresso em horas, minutos e segundos.
6. Faça um aplicativo que o usuário informe os valores dos catetos de um triângulo retângulo e que ao final escreva a sua hipotenusa.
7. Em épocas de pouco dinheiro, os comerciantes estão procurando aumentar suas vendas oferecendo desconto. Faça um aplicativo que possa receber um valor de um produto e que escreva o novo valor tendo em vista que o desconto foi de 9%.
8. Elabore um aplicativo que leia o tamanho do lado de um quadrado e informe a área e o perímetro do quadrado. (Perímetro = $4 * L$; área = L^2).
9. Faça um aplicativo que:
- Obtenha o valor para a variável HT (horas trabalhadas no mês);
 - Obtenha o valor para a variável VH (valor hora trabalhada);
 - Obtenha o valor para a variável PD (percentual de desconto);
 - Calcule o salário bruto $\rightarrow SB = HT * VH$;
 - Calcule o total de desconto $\rightarrow TD = (PD/100) * SB$;
 - Calcule o salário líquido $\rightarrow SL = SB - TD$;
 - Para cada cálculo acima realizado incremente 1 em uma variável contadora CONT;

h) Apresente os valores de: Horas trabalhadas, Salário Bruto, Desconto, Salário Líquido, Contador.

- 10.** Faça um aplicativo que receba o custo de um espetáculo teatral e o preço do convite desse espetáculo. Esse programa deve calcular e mostrar:
- A quantidade de convites que devem ser vendidos para que pelo menos o custo do espetáculo seja alcançado.
 - A quantidade de convites que devem ser vendidos para que se tenha um lucro de 23%.