

# 联系方式

---

- 手机: 16689510719
- Email: [643898155@qq.com](mailto:643898155@qq.com)

# 个人信息

---

- 万仲科/男/1994
- 本科/北京印刷学院
- Github: <https://github.com/Manjioko>
- 职位: Web前端工程师 前端高级工程师 前端架构工程师

# 技能清单

---

以下均为我熟练使用的技能

- Web开发: HTML5/CSS/JavaScript/Nodejs/
- 前端框架: react/react-native/vuejs/Bootstrap/AngularJS/Jquery
- 前端UI框架: AntDesign/ElementUI/
- 前端工具: Bower/Gulp/SaSS/LeSS/Loader/Express/Ajax/Fetch/Webpack
- 数据库相关: MySQL/SQLite/mogooDB/Sqlit3
- 版本管理、文档和自动化部署工具: Svn/Git
- 单元测试: PHPUnit/SimpleTest/Qunit/
- 云和开放平台: 微信应用开发

# 工作经历

---

## 渊联科技（2022年9月 ~ 至今）

---

### OCS 项目

前端技术栈: HMTML CSS ES6 Vuejs Vuex Modbus Nodejs ElementUI Axios

### 项目简介

该项目为一个工业互联网代码生成平台，**该平台旨在解决OCS工业设备控制**，不管是通过工业魔方物联网，还是工位机直接控制。当然，不止于此，OCS 也用在快速生成 工业 Web 小程序，工业 Web 控制页面等方面，**依托其 0 代码平台**，现场工程师可以根据 OCS 提供的工业组件或者公共组件，**快速拖拽**组合出自己想要的页面，也可以上传自己编辑好的组件，通过OCS的组件整合能力，也可以**快速生成工业生产线的 web 应用**，OCS 可以在脱离网络的情况下，生成内部局域网使用的工业控制程序，通过类似于 modbusRTU modbusTCP 或 websocket MQTT 等协议和设备进行交互，控制设备运行时，高效有简单的方式，就可快速组合出现场工程师使用的 web 程序，为工控界带去更加强劲的生产活力。

## 架构原则

### 1. 富前端的分布式架构

以精制APP为中心，通过USB/BLE连接设备，设计/执行都在精制APP完成，确保最低时延；控制逻辑可灵活部署，可以部署在精制APP本地执行，也可以部署到工业OS。

### 2. 消息驱动

相比于时间驱动的IEC 61131-3和事件驱动的IEC 61449，消息驱动是对IEC61449的简化，消息包含了事件及其相关的数据，物联网是以消息为基础的，消息驱动更符合基于物联网的工业4.0。

### 3. “0”代码

基于H5/WASM标准，内置设备模型M和基本简单视图V；现场实施只需要梳理协同逻辑C，简单无状态逻辑可用IEC61131-3梯形图，含有状态机的逻辑可用IEC 61449功能块，当然也可以直接编写JS脚本。

**业界参考** FUXA: <https://frangoteam.org/> FUXA: <https://github.com/frangoteam/FUXA>

PLC: <https://www.eclipse.org/4diac/>

## 景丰电子有限公司 （2019年12月 ~ 2022年7月）

### 中洲实验室项目

**前端技术栈:** HTML CSS ES6 Vuejs React-native Webpack Nodejs MQTT Uni-app Elenctron

该项目是一个大型商场的展示屏项目，该类项目是甲方客户招商引流的重要手段之一。我在此项目中担任了前端组长的工作，前期的项目调研，项目跟进工作，与甲方沟通技术文档的撰写问题，前端的技术栈选型，技术的框架搭建，PC端，客户机端的前端技术问题，由我负责。工作多年，接触过的前端工作很广泛，大大小小的问题都碰到过，比如客户端的性能问题，前端的不兼容问题，移动端的web解决，百万级别用户的程序编写，小程序，复杂多变的运营平台等棘手问题。但是像这样的项目难题，也是少有遇到过。

该项目是一个B端控制平台+一组庞大的展示主机（连接屏幕）组成，主要为客户投放影像，展示整个商业圈的规划建设，楼房数量以及规模。图文视频，多种格式媒体均能支持，由于其单机串联的复杂性，不能使用传统的流媒体投放流的形式投放影片图片，需由前端控制平台规划视频图片的切割大小，摆放定位位置等，然后交由后台系统切割投放，其中最艰巨的还是单独片源的协同播放存在的同步问题，我们尝试过不同的方案，最后由我提出使用了MQTT协议结合前端的Websocket和后台的Raspberry主机完成交互。成功解决这一难题，这一点是最让我有成就感的地方。其他诸如交换机的不同组网，不同区域内划分不同的Vlan等问题，就不一一赘述了，在我们的努力下，项目得以成功交付。

甲方很满意。我们公司为此也得到甲方客户长期合作合同，领导很关注项目进度，得知我们圆满完成项目，顺利交付，为此开了一个表彰会，期间我和同事们都感觉很有成就感。项目展示链接：[中洲未来实验室](https://mp.weixin.qq.com/s/38AzumFWeSY96hC37xZJAA) 网址：<https://mp.weixin.qq.com/s/38AzumFWeSY96hC37xZJAA>

---

## 景丰多屏协同项目

**前端技术栈：** HMTML CSS ES6 Vuejs Nodejs ElementUI Axios Express

公司是一个硬件销售商，我们售有各类主机，小型安卓机等，此类机器都有一个服务器在后台进行服务，前台多台客户机对应多台主机，进行协同播放视频图片等。该机型在公司内销售量原先很一般，我们想要抓住这一片市场，就需要解决目前该类主机存在的一些问题，所以我们需要开发一款主机自带程序，服务器控制后台，前台使用Web解决方案，投放视频图片。这个项目的难点在于后台管理系统的开发，即如何做到人性化的操作，简单美观的UI界面，合理的人机交互方式，例如视频切割，投放等，是我们前端工作的重点。

由我带头选型技术栈，选择合适的UI框架，合适的插件（web操作移动目标）等，中台的视频图片分流处理（使用nodejs+express）。这个项目中，我们面临的最大问题坐标不准确，切割不完整，切割后无法播放等问题，视频播放器的web化存在内存问题，播放时间一长就会页面崩溃等问题。面对视频坐标不准确的问题，我们采用了动态检查屏幕分辨率的技术，合理用一些算法对比出切割前后的坐标位置，然后进行投放。面对切割后无法播放的问题，我们进一步调整FFMPEG的参数，让其更加合理，前端投放视频时，需要强校验在进行一次视频的MD5校验，确保视频切割后能正确播放。面对内存泄漏问题，我们合理审查前后端代码块，是否存在内存释放不合理的地方，有则改之，第二更换更好的视频播放软件（最后使用VLC）。这样也就很好解决视频播放崩溃的问题。

这个项目上线后，我们公司的多屏协同主机，一年下来的销售比，比上年多了三倍多，说明市场永远在这里，公司懂得利用技术，转换成市场利润，是多么重要。我对此也感觉很自豪，我作为公司的核心程序员，为公司创造的价值，从另一方面来看，也肯定了我的技术能力。

---

## 捷顺科技（2017年07月 ~ 2019年11月）

## 车位掌柜项目

**前端技术栈：** HMTML CSS ES6 Vuejs Uni-app

如果您是有车一族并且常住地在深圳，那么您手机微信上的小程序一栏很大概率上，正在使用我们开发的产品，捷停车，或者车位掌柜。我就是开发这些百万级别使用量的前端程序员，捷停车（捷顺部门）在车位掌柜上倾注了很多心血，旨在让大家没有停车难题，解决城市交通难题。

我在这个项目中，负责C端的小程序项目，在原有小程序的基础上，负责小程序新增需求的页面，交互逻辑的判断和导航界面的编写，停车券的分发前端逻辑的构建。项目的难题就在于前端角度的复杂度比较高，但是作为访问量为百万级别的的小程序，我们希望它的性能高，延迟低，所以加载的静态资源应该足够少，页面的UI也应该更加整洁，需要的资源少，这个难题始终伴随我们开发的整个周期，我在其中负责静态页面的绘制，根据UI设计师的设计稿，我必须在尽量还原的同时，尽可能少的引入额外的资源包，api接口也比较多，合理安排api接口的请求顺序，提高性能也是重中之重。

在这个开发周期后，试运行的成果很好，对比在没有进行新增开发需求前的页面加载速度，和新增需求后页面加载速度对比，打开小程序页面的加载时间，有了显著的改善。与此同时，我作为公司的核心前端程序员，也为该大型项目舔砖加瓦，新增了很多实用功能。为公司提供了新的业务增长点！当然这些不全是开发的功劳，没有后端工程师，产品，运营，设计，测试等人员的参与，我们无法做到这么多。

项目展示链接：[车位掌柜](https://www.jslife.com.cn/cd-h5/index.html) 网址：<https://www.jslife.com.cn/cd-h5/index.html>

## 车场信息采集助手项目

**前端技术栈：** HMTML CSS ES6 Vuejs Uni-app

我们对车场周围的信息，车场位置需要进行采集收纳，以便更好地给客户提供更优质的停车服务，我们为此专门为运营人员开发了车场信息采集助手小程序，让运营人员可以在不同车场进行采集收纳，提供车场真实场景照片，准确的位置信息，周边的地理位置以及人流量的采集等等。

我在此项目中，全程负责前端的所有工作，包括前端页面的绘制，交互逻辑的编写，前后端接口的联调工作，使用文档的编写工作等，其中最困难的地方在于前后端的联调工作和前端信息的展示工作，因为是一个全新的项目，所以后端工程师与前端这边的api接口开发工作，存在一些分歧，api接口数量也较多，如果协调这些工作，是前后端工程师的能力体现，我们在这个开发周期，紧密配合，分工明确，有争议的点及时开会讨论，最后顺利完成项目上的交付

项目上线后，之前一些遗留或者新建的车场，我们都可以通过这个小程序，一一进行补全，公司之前运营存在的一些模糊车场信息，也都受益于我们项目，得以完善这些车场信息，公司开展业

务，处理业务，也变得更加透明和便捷了。项目展示链接：[车场采集助手](https://szsp.jparking.cn/gxtc-h5/index.html) 网址：

<https://szsp.jparking.cn/gxtc-h5/index.html>

## 车场档案项目

**前端技术栈：** HMTML CSS ES6 Vuejs Angularjs ElementUI Webpack Fetch Ajax

不同城市之间存在不同的停车场，我们对不同的停车场都收集相应的信息，通过C端小程序上传数据到B端运营平台的Web管理端，进行不同停车场的归类，帮助各个城市的车厂城市经理综合管理每个停车场的运营业务。

我负责的是运营平台的车厂档案项目，在原有的运营平台中，构建相应的车厂档案运营入口，构建相应的管理页面，项目中我所面临的问题和解决步骤大致如下。

1. 整个页面数据比较庞杂，需要细心处理，如，出入口是否有改动，每小时的停车费是否有改动，充电桩的平台选取是否和C端一致，都需要运营平台通过车场档案平台再进行校准编辑，该项目数据量巨大，每个车场的信息量都不小，同时都要支持可编辑和校准。所以解决办法需要多套静态页面配合不同的停车场方案。
2. 处理大量数据，并且城市经理再校准后提交数据都能准确无误上传到后台保存处理，其中，字符的限制，城市之间的切换，每个车厂的不同设备切换都要求前端做到同步，这无疑是一个大的挑战，解决办法就是细心合理整理接口数据，一一校准数据，注重交互逻辑的贯通。
3. 内容的展示，改动后正确的上传数据并更新整个页面是运营B端项目的重中之重，我在整个开发周期中，协同后台工程师，仔细认真审查每一个接口数据是否准确，页面展示是否正确，整个过程中，也少不了错误Bug,在认真协同测试人员展开测试并积极更改错误后，我们整个运营平台项目才得以跑通。

项目完成后，我们不同城市的不同车场之间，都有了相应的车场档案，帮助运营平台处理跨城区之间的不同车场的收费，管理，和后期维护等问题。给公司的停车场运营业务，增加一把趁手的利器，也大大增强了公司拓展业务空间能力。