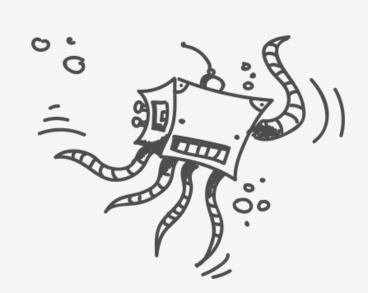






Warsztat HTML i CSS

v3.5

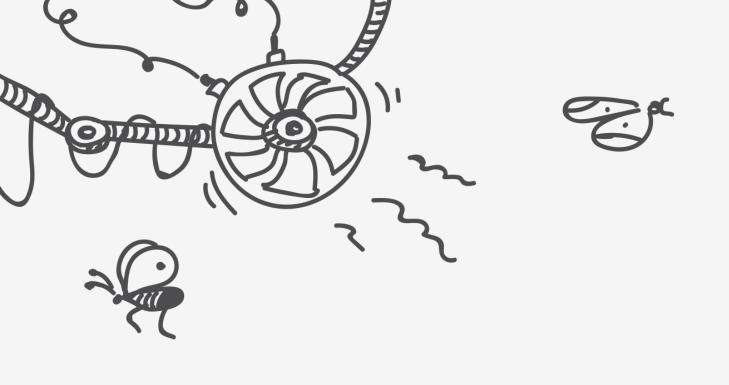


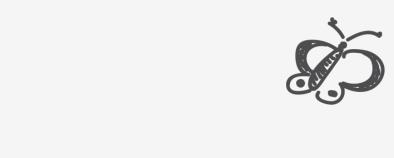


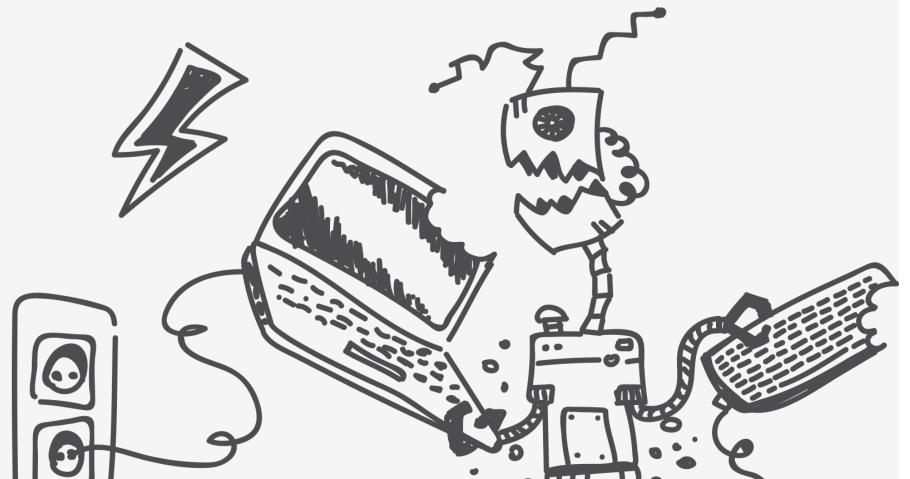


Plan

- 01 Przedstawienie projektu
- 02 Wprowadzenie do obsługi Adobe XD







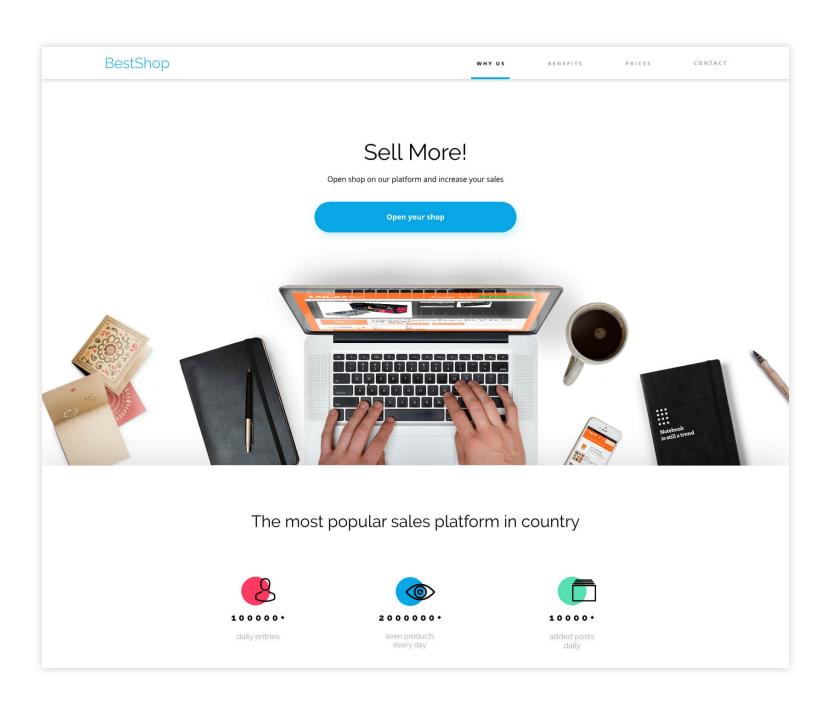
Przedstawienie projektu

Przedstawienie projektu

Warsztat który tutaj omówimy **jest obowiązkowy**.

Strona którą masz do wykonania, to bardzo popularny one-page. Składa się z kilku sekcji umieszczanych jedna pod drugą. Nie mamy tutaj żadnych podstron.

Cała strona została zaprojektowana w narzędziu **Adobe XD** które jest opisane dalej.



Przedstawienie projektu - zasoby

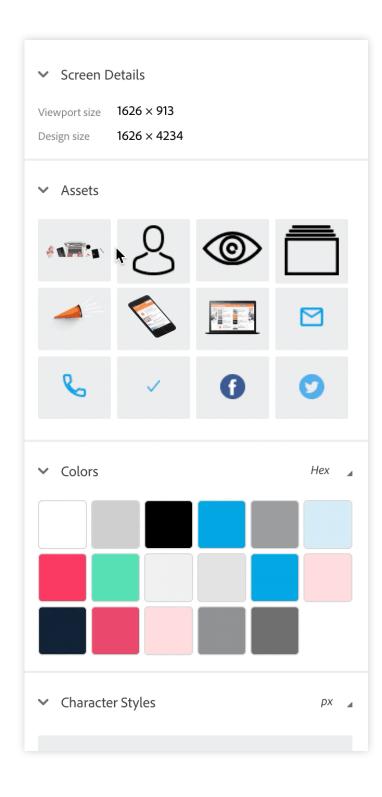
Projekt w formacie xd znajduje się w repozytorium "Zaawansowany HTML i CSS" w folderze "3_Warsztat".

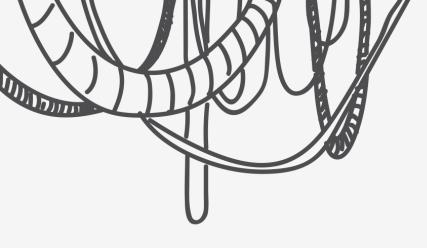
Jeżeli nie chcesz instalować programu Adobe XD skorzytaj z tego linku: https://xd.adobe.com/spec/3e12f9b5-11e7-4d9a-6a6b-e78b20d2a5a6-4823/grid. Projekt bez problemu można przeglądać online.

Po wejściu do projektu, wybierz **Desktop** - na tym się teraz skupimy.

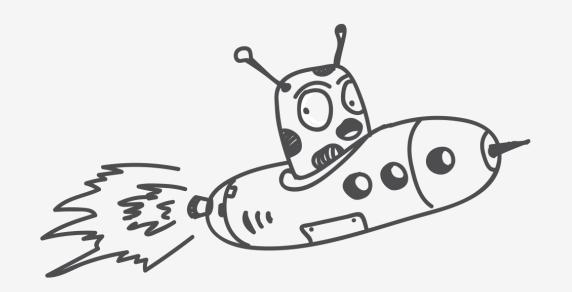
Ikony i obrazki do tego projektu można pobrać bezpośrednio z Adobe XD zaznaczając odpowiednie ikony i obrazki po prawej stronie w zakładce "Assets". Następnie na dole klikamy niebieski przycisk "Download".

Można również skorzystać z przygotowanej paczki która znajduje się obok pliku z projektem w repozytorium.

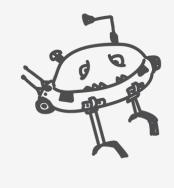










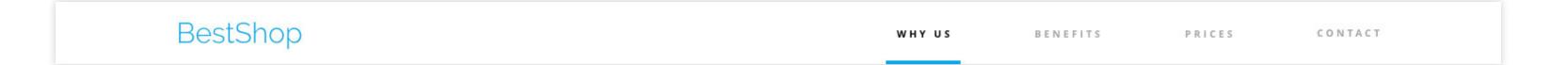




Sekcje

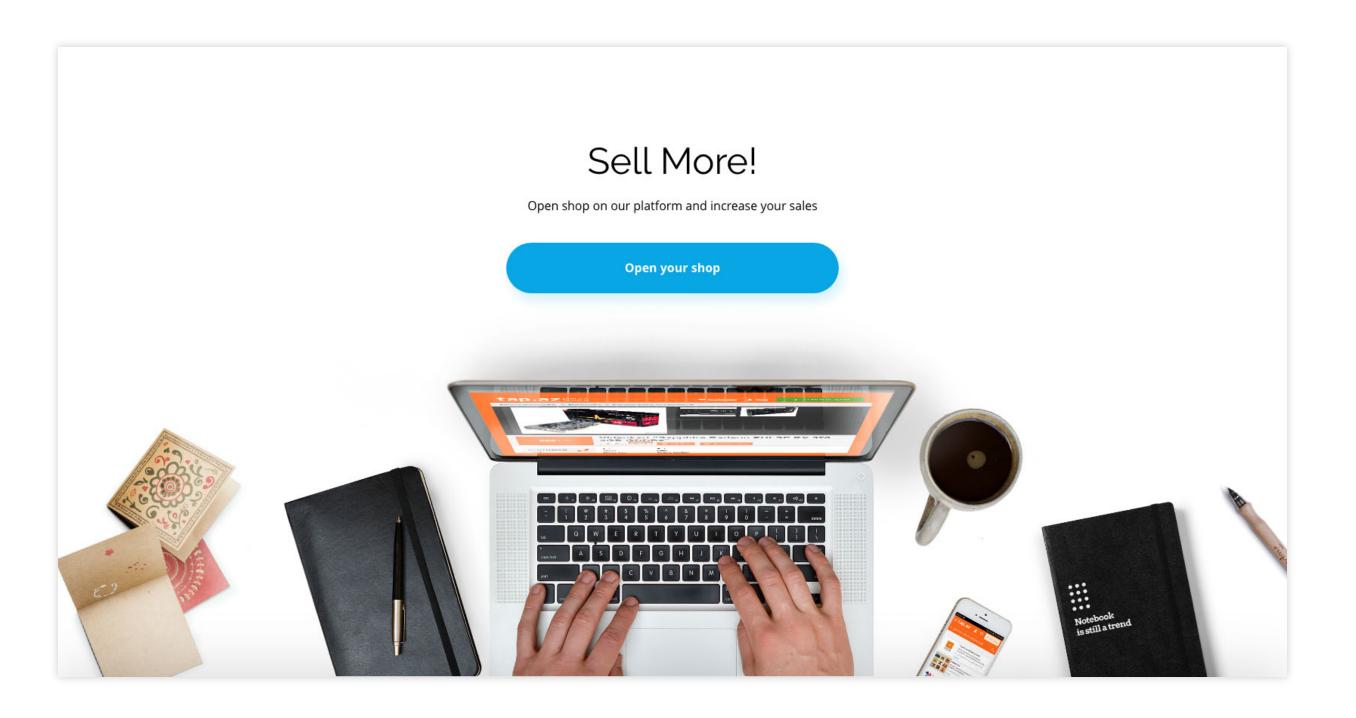
Pierwsza sekcja składa się z logo i nawigacji.

Elementy nawigacji powinny być podświetlone i podkreślone po najeździe myszką na każdy z nich.



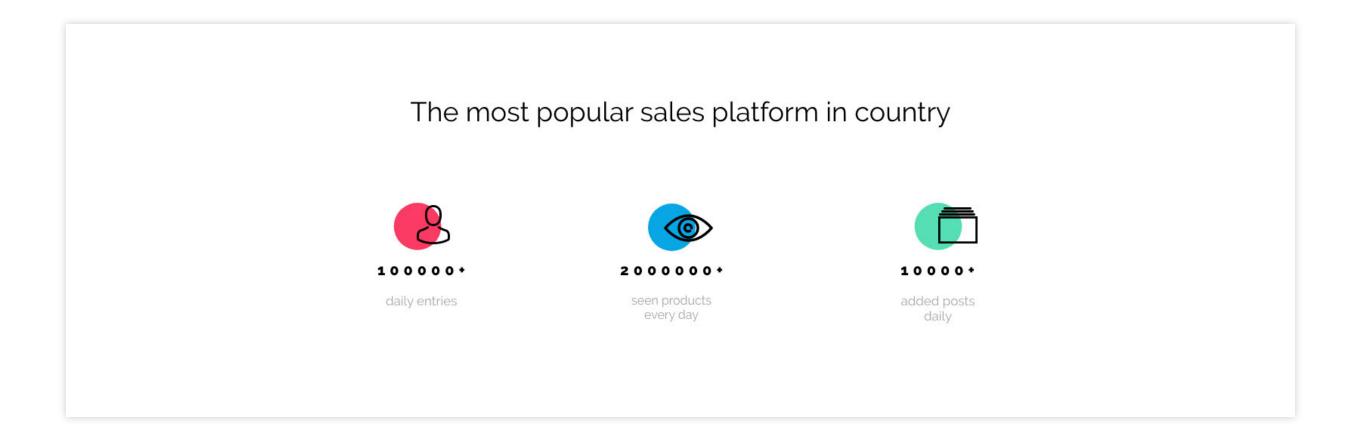
Składa się z nagłówka (**h1**), wraz z podpisem a także przyciskiem CTA (call to action) który jest odpowiednio ostylowanym **linkiem**.

Tło powinno być przyklejone do dołu sekcji jako background-image.



W tej sekcji znajduje się nagłówek h2 a pod nim trzy kolumny z odpowiednimi ikonami.

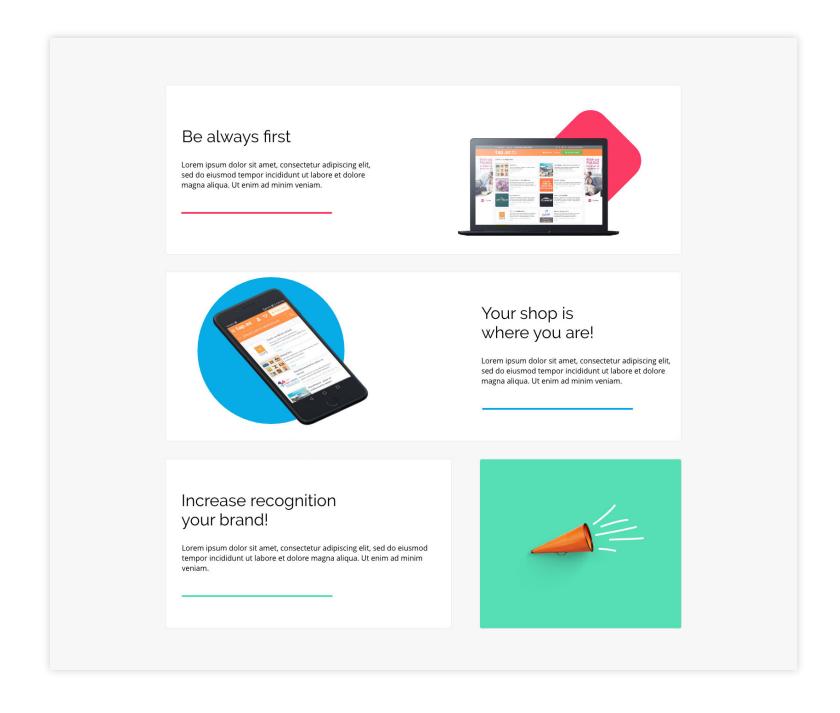
Kółka które znajdują się pod ikonami powinny być stworzone w CSS i odpowiednio ustawione - centralnie względem środka osi pionowej danej kolumny.



Ta sekcja to trzy rzędy boksów. Obrazek i opis pojawiają się naprzemiennie - raz z prawej a raz z lewej strony.

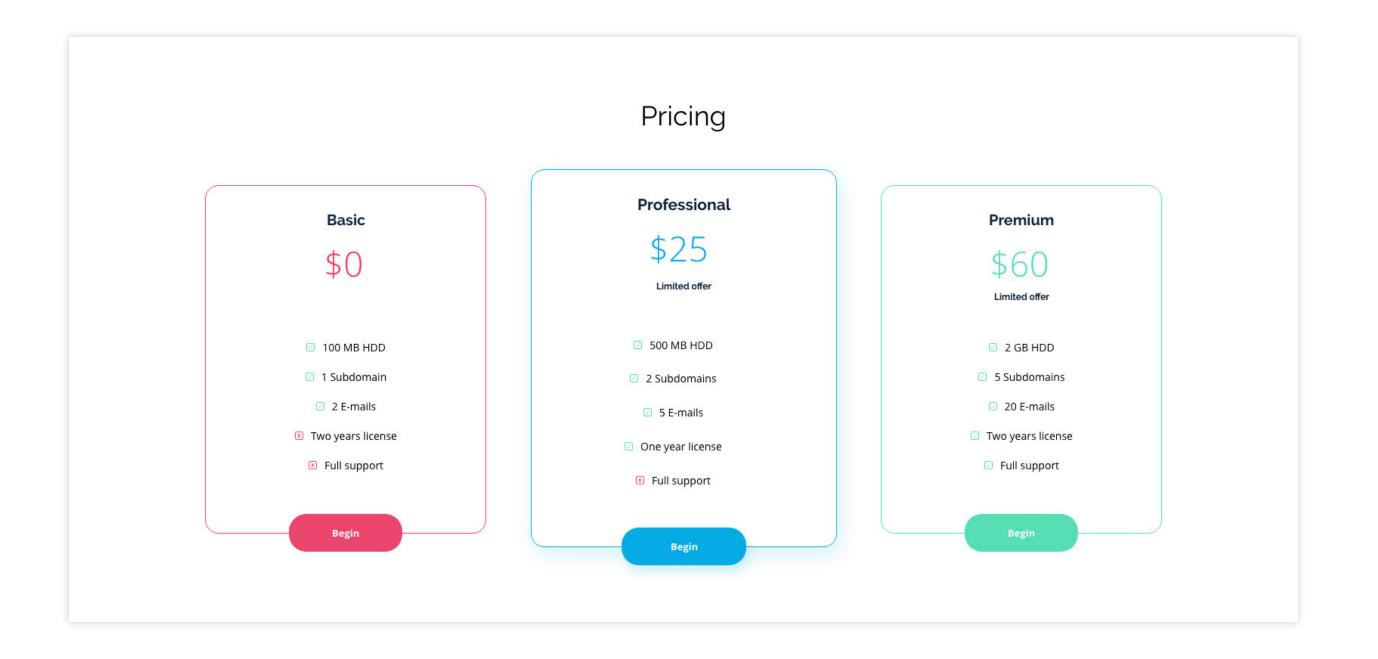
Ostatni rząd posiada odseparowany obrazek od boksu z tekstem.

Tło całej tej sekcji jest na 100% szerokości ekranu same rzędy już muszą mieścić się w odpowiednim kontenerze.



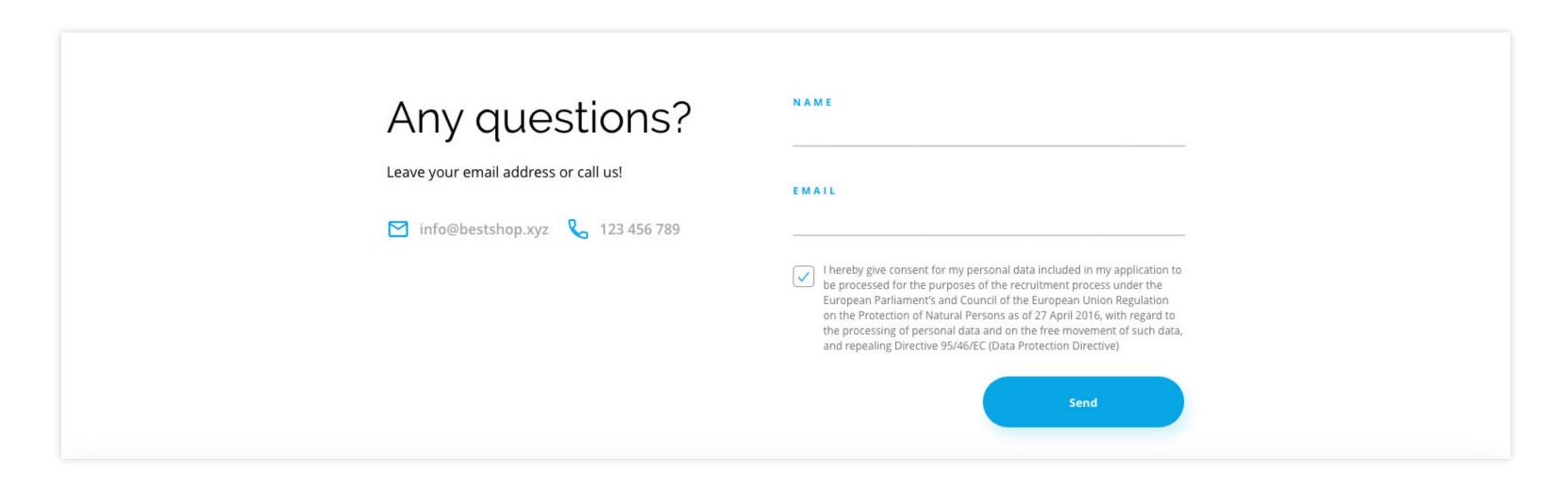
Jest to najbardziej rozbudowana sekcja składająca się z boksów w trzech kolumnach. Każdy z nich powinien dostać **dokładnie te same style** a następnie środkowy powinien zostać wyróżniony.

Przyciski "Begin" są odpowiednio ostylowanymi linkami **a**.

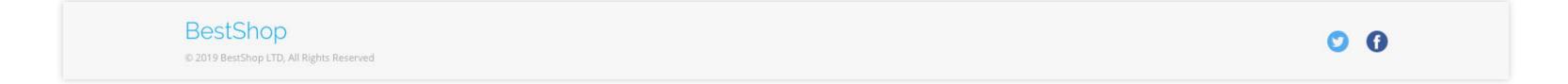


Sekcja składa się z dwóch kolumn:

- · lewa nagłówek i krótki tekst a także dwie dodatkowe kolumny z ikonami e-mail i telefonu
- prawa formularz z dwoma polami tekstowymi, jednym checkboxem i przyciskiem "Send"
 (button)

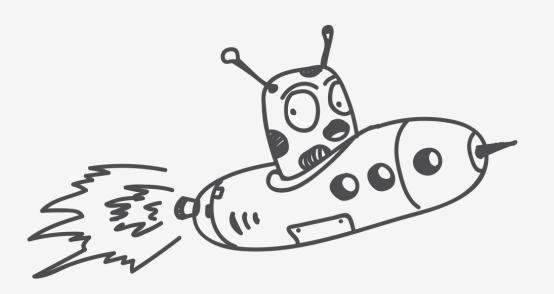


Najmniejsza sekcja w której mamy tylko logo firmy (tak jak w sekcji 1) a po drugiej stronie linki do Facebooka i Twittera (powinny być klikalne).

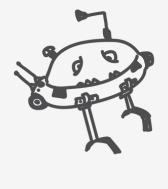












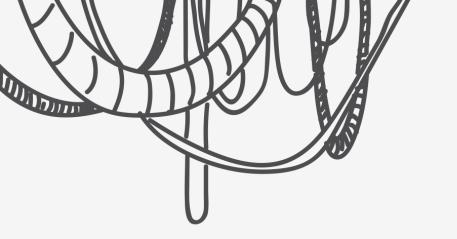


Wymiary

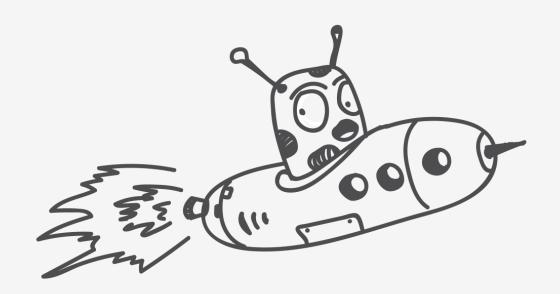
Wymiary

Treść (content) strony powinna zajmować dokładnie 1352px. Taką szerokość powinien mieć container. Tła poszczególnych sekcji mają być egde-to-edge naszego okna przeglądarki.

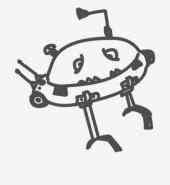
Staraj się nie nadawać elementom sztywnych szerkości czy wysokości. Dobranie odpowiednich **paddingów** i **marginesów** da porządany efekt, a będzie Ci łatwiej podczas kolejnych modułów dostosować tę stronę do urządzeń mobilnych.













Kolory, Jednostki, Fonty

Kolory

W projekcie użyto następujących kolorów:



Jednostki, Fonty

W projekcie można używać wszystkich jednostek których do tej pory się nauczyliśmy.

- em, rem ustawianie wielkości fontów czy wysokości linii
- ww, vh kiedy musimy wymusić na elemencie relatywną szerokość czy wysokość względem wielkości ekranu (przydatne kiedy sekcja ma zajmować 100% wysokości ekranu)
- px marginesy, paddingi, cienie, bordery itp.

Fonty użyte w projekcie to:

- Raleway
- Open Sans

Szczegóły

Pamiętaj, aby zadbać o każdy szczegół:

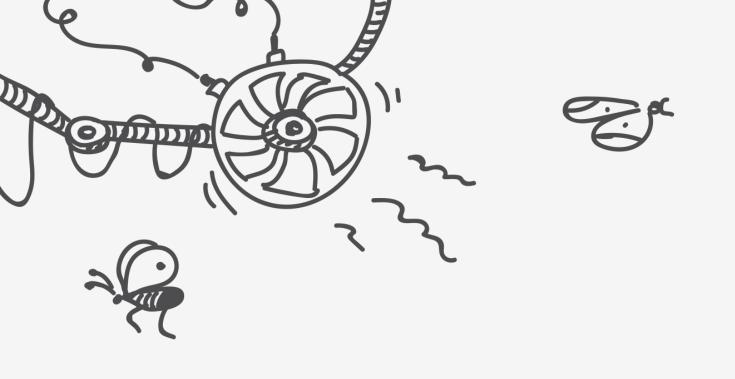
- 1. fonty (w niektórych miejscach są pogrubione w innych normalne)
- kolory
- 3. interlinia (line-height) (pamiętamy o interlinii)
- 4. odstępy pomiędzy elementami

Wszystko powinno jak najlepiej odwzorowywać projekt.

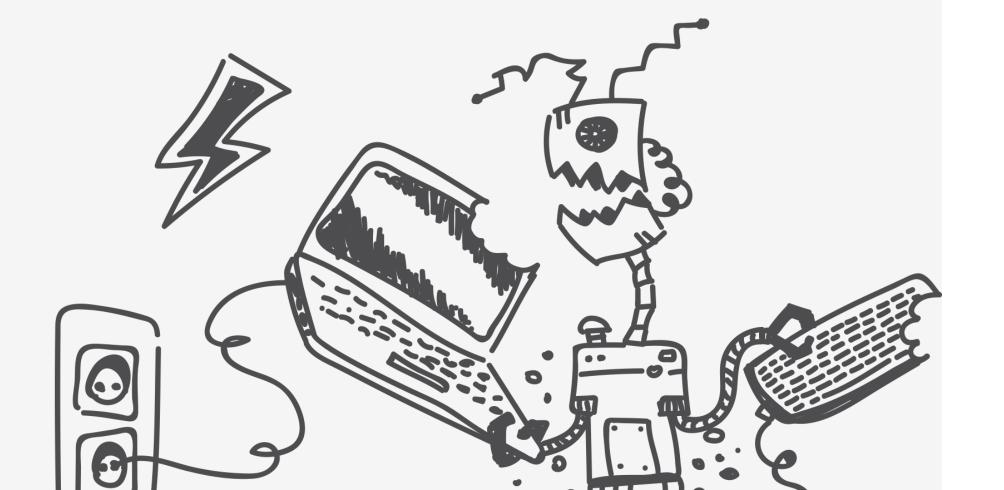
Wskazówki

- Pamiętaj o korzystaniu z tagów HTML5
 (header, nav, section, footer itp.)
- Pamiętaj o pracowaniu na repozytorium, a nie lokalnym projekcie. Po zakończeniu jednej części np. headera, zrób commit do swojego repozytorium
- Pamiętaj że wykładowca a także mentor, zawsze nam chętnie Ci pomoże i doradzi
- Jednemu elementowi możesz przypisać wiele klas.
- Nie używaj id do stylowania!

- Elementy klikalne powinny mieć hover lub cursor: pointer.
- Staraj się tworzyć klasy, które będziesz mógł wykorzystać wielokrotnie, dostrzegaj właściwości, które się powtarzają – jeśli każda z twoich sekcji ma taki sam padding górny i dolny, nadaj im wspólną klasę.
- Nazwy klas powinny być angielskie i ich znaczenie powinno się odnosić do funkcji jaką pełnią a nie do styli jakie są w niej zdefiniowane.
- Trzymaj się zasady "od ogółu do szczegółu" –
 zacznij od najbardziej ogólnej struktury,
 pozycjonuj divy pudełka względem całej
 strony by potem przejść do układu elementów
 w samym divie to znacznie ułatwia pracę.







Adobe XD

Adobe XD

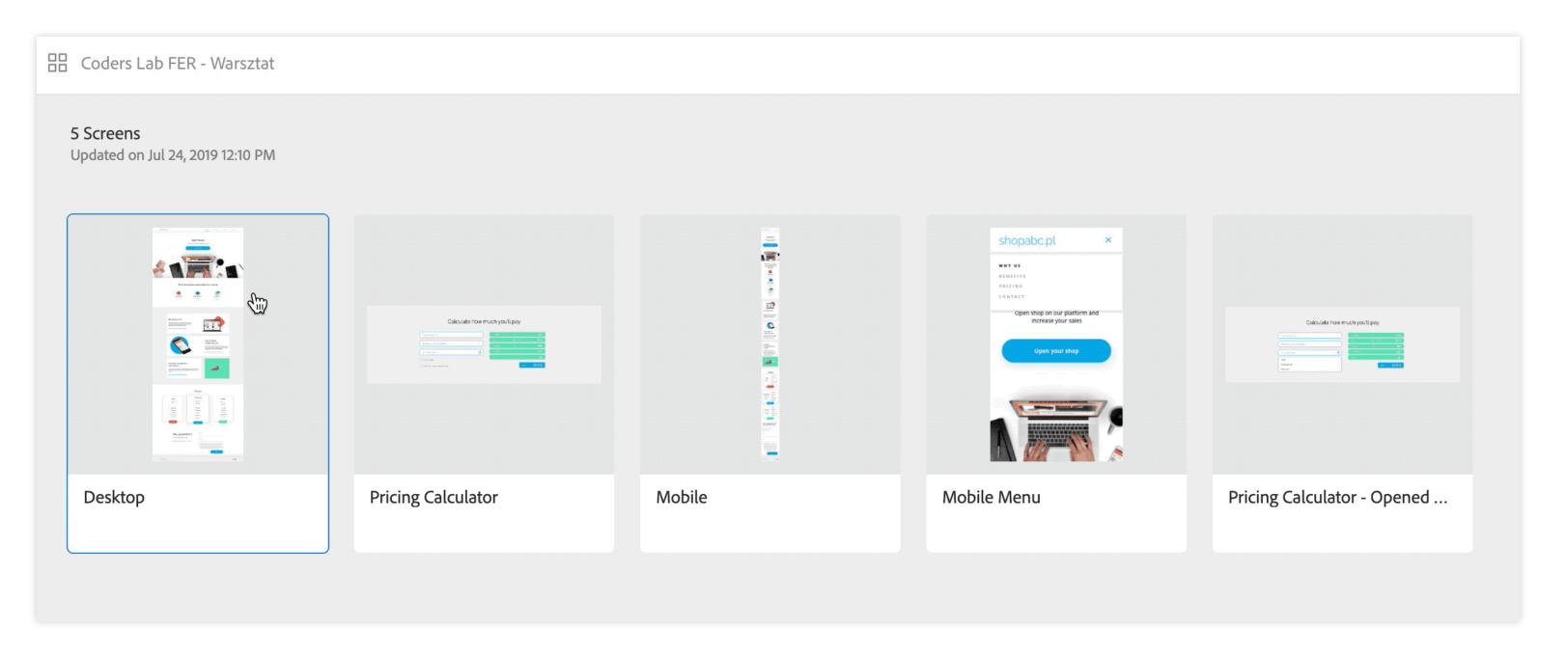
Program Adobe XD jest narzędziem umożliwiającym prototypowanie aplikacji mobilnych czy stron internetowych.

Jest prosty w obsłudze i można odczytywać informacje o projekcie w wersji online (bez instalowania programu). Wszystkie kolejne slajdy są stworzone w oparciu o wersję online. Zwykła - desktopowa - wersja niewiele się różni.

Można ją pobrać z tej strony: https://www.adobe.com/pl/products/xd.html.

Wybór widoku

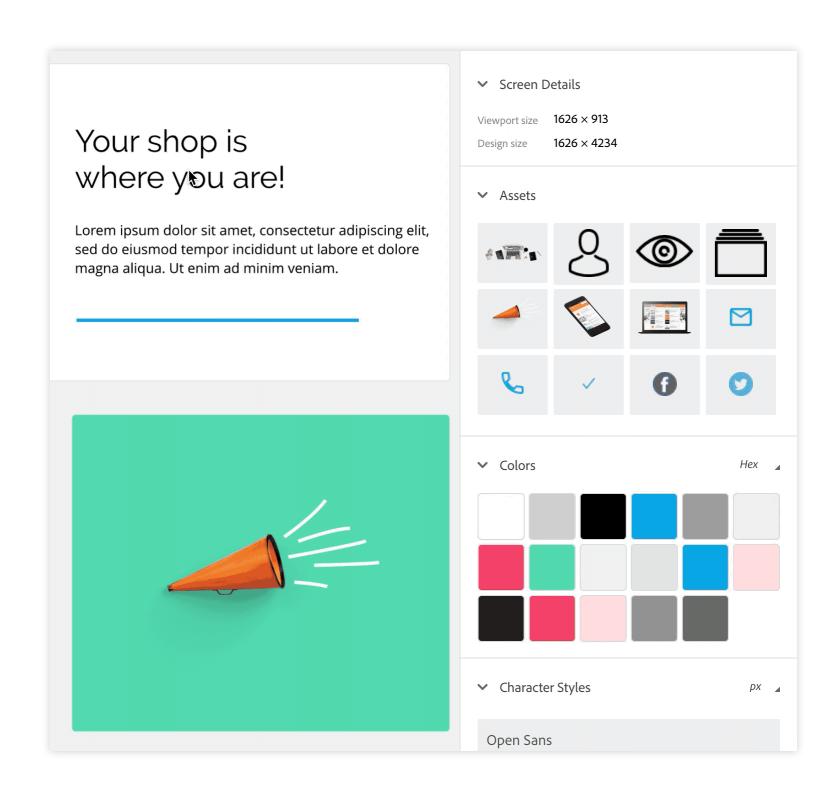
Na ekranie głównym, mamy do wyboru kilka widoków projektu.



Informacje o stylu elementu

Klikając na każdy z elementów, możemy dowiedzieć się z jakich kolorów się składa, jakie ma zaokrąglenia, cień, czy wielkość fonta.

Wszystko to znajduje się po prawej stronie.





Odległości i wymiary

Klikając na każdy z elementów a następnie najeżdżając myszką na inny, pojawią nam się linie z informacją o ile **px** dany element jest od drugiego odsunięty.

