

# Møte 3, 23.02.24

## Sak 0 - Standardprotokoll

- Valg av ordstyrer [Trym](#)
- Valg av referent [William](#)
- Oppmøte/fravær [Trym](#), [William](#), [Tarjei](#) / [Kevin](#) (Permisjon), [Egor](#)(Syk)
- Godkjenning av innkalling [Ok](#)
- Godkjenning av saksliste [Ok](#)
- Regler for innlegg/replikk [Ok](#)

## Sak 1 - Libgdx

Ble introdusert til libgdx og satt oss inn i biblioteket.

## Sak 2 - Bli bedre kjent med biblioteket

Gikk gjennom et tower defence spill som brukte dette biblioteket for å se hvordan vi kan også implementere det i vårt spill. Vi gikk gjennom forskjellige klasser for å bli litt bedre kjent med hvordan klasser er implementert.

## Sak 3 - Funksjoner vi kan implementere etterhvert

Mens vi gikk gjennom klassene fikk vi også noen ideer om hva vi kan implementere etterhvert når spillet er ferdig og fungerende. Men dette er ikke så prioritert nå, men mer aktuelt senere.