

Møte 9, 04.04.24

Sak 0 - Standardprotokoll

- Valg av ordstyrer [Egor](#)
- Valg av referent [Tarjei](#)
- Oppmøte/fravær [Egor](#), [Trym](#), [Tarjei](#), [William](#), [Kevin](#)
- Godkjenning av innkalling [Ok](#)
- Godkjenning av saksliste [Ok](#)
- Regler for innlegg/replikk [Ok](#)

Sak 1 - Oppdatering på fremgang i prosjektet

- Tarjei har laget en healthbar for enemies, må bare finne ut hvordan det skal renderes.
- Kevinas har fortsatt å implementert Scene2D Ui og har vist resten av gruppa hvordan dette ser ut.
- William fortsetter med testing av prosjektet
- Trym har laget objektfabrikk for enemies
- Egor har sett mer på wave logikk

Sak 2 - Plan for neste uke

- Planen videre er å rydde litt mer opp i klassene ved å strukturere rendering litt bedre slik at de ulike scenene skal ta seg av hva som skal endre seg basert på den aktive scenen i spillet.
- Vi må også ta oss tid til å merge sammen de ulike grenene hver av oss har