

Møte 4, 01.03.24

Sak 0 - Standardprotokoll

- Valg av ordstyrer [Egor](#)
- Valg av referent [Tarjei](#)
- Oppmøte/fravær [Egor, Trym, Tarjei, William / Kevin \(jobb\)](#)
- Godkjenning av innkalling [Ok](#)
- Godkjenning av saksliste [Ok](#)
- Regler for innlegg/replikk [Ok](#)

Sak 1 - Hva har blitt gjort siden sist?

- Tidlig fase av implementasjon i libGDX formatet. Fått til å få vist noe på skjermen

Sak 2 - Plan for neste uke

- Fortsette implementasjon av det grunnleggende i spillet som de ulike spill skjermene i spillet. Da har vi planlagt for eksempel playscene og menuscene osv.
- Planlegger hva vi skal ha i de ulike scenene og hvordan dette skal samhandle med level klassen.
- Vi skal også prøve å få implementert et hardkodet map som vi kan bruke til testing av kode.
- Vi har diskutert hvordan arbeidsfordelingen skal gjøres. Planen er at Tarjei skal ha ansvar for implementasjon av level, mens Trym og Egor skal ha fokus på de ulike scene klassene.