

Cognome: \_\_\_\_\_ Nome: \_\_\_\_\_ Matricola: \_\_\_\_\_

**CALCOLO NUMERICO 1 - PROVA MATLAB - 1 febbraio 2018**

- 1) Si consideri la seguente matrice  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ , con  $n = 2$

$$A = \begin{bmatrix} 10^{-10} & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

e il termine noto  $b$  tale che il sistema  $Ax = b$  abbia come soluzione esatta il vettore  $x = [1, 1]^t$ .

1.1) si calcolino a mano i fattori  $L$  e  $U$  tali che  $A = LU$

1.2) si risolva a calcolatore il sistema  $Ax = b$  utilizzando i fattori precedentemente ottenuti. Alternativamente, si usi il comando Matlab `lu`. Siano  $x_a$  e  $x_b$  le rispettive soluzioni calcolate.

1.3) quale è l'errore relativo commesso  $\|x - x_a\|_2 / \|x\|_2$  e  $\|x - x_b\|_2 / \|x\|_2$  in ciascuno dei due casi? Si dia una spiegazione dei risultati trovati

**RISULTATI**

$$\|x - x_a\|_2 / \|x\|_2 =$$

$$\|x - x_b\|_2 / \|x\|_2 =$$

spiegazione:

- 2) Sia  $f(x) = \sin(x)$  e si voglia approssimare numericamente

$$I = \int_0^{\pi/2} f(x) dx (= 1).$$

A questo scopo, si costruisca con il comando Matlab `spline` la spline cubica  $s_3(x)$  che interpola  $f(x)$  considerando una discretizzazione in  $m$  intervalli omogenei. Sia  $C$  la matrice dei coefficienti di tale spline. Utilizzando gli elementi di  $C$  si calcoli in modo esatto l'integrale  $I_s = \int_0^{\pi/2} s_3(x) ds$ . Si ricordi che la spline calcolata da Matlab è, sul generico intervallo di discretizzazione  $[x_i, x_{i+1}]$ , della forma

$$s_3(x) = a(x - x_i)^3 + b(x - x_i)^2 + c(x - x_i) + d,$$

essendo  $a, b, c, d$  gli appropriati coefficienti del polinomio cubico sull'intervallo considerato ricavati dalla matrice  $C$ . Si riporti per i valori  $m = 5, 50, 500$  l'errore  $|I - I_s|$ .

**RISULTATI**

$m = 5$	$ I - I_s  =$
$m = 50$	$ I - I_s  =$
$m = 500$	$ I - I_s  =$

3) Si consideri l'equazione non lineare  $f(x)=x\sin(x)=0$  avente radice  $\alpha = 0$  di molteplicità  $p > 1$ .

3.1) Costruire la successione  $\{x_n\}$ ,  $n \geq 0$  del metodo di Newton applicato alla funzione  $f$  (metodo (1)) per approssimare  $\alpha$ , utilizzando  $x_0 = 2.3$  e test d'arresto  $|f(x_n)| < \varepsilon$ , con  $\varepsilon = 10^{-4}$  oppure  $\varepsilon = 10^{-6}$ . Sia  $n_1$  il numero di iterazioni eseguite e  $x_{n_1}$  la corrispondente iterata  $n_1$ -esima.

3.2) Successivamente si costruisca la successione  $\{t_n\}$ ,  $n \geq 0$  del metodo di Newton applicato alla funzione  $\Phi(t) = \frac{f(t)}{f'(t)}$  (metodo (2)) per ottenere un'approssimazione più accurata di  $\alpha$ , utilizzando  $t_0 = x_{n_1}$  e test d'arresto  $|f(t_n)| < \varepsilon^2$ . Sia  $n_2$  il numero di iterazioni eseguite e  $t_{n_2}$  la corrispondente iterata  $n_2$ -esima.

Si riportino i valori di  $n_1$ ,  $x_{n_1}$  e di  $n_2$ ,  $t_{n_2}$  per i due valori di  $\varepsilon$ .

Commentare i risultati ottenuti.

	$n_1$	$x_{n_1}$	$n_2$	$t_{n_2}$
$\varepsilon = 10^{-4}$				
$\varepsilon = 10^{-6}$				