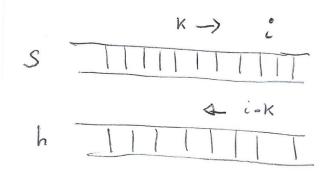
```
g= 2 s: Z > 1R: ImeN, Isil=0 per lil≥m 4
        spazio vettoriale dei repnoli s, y e I => s+y e S
                                                                            deir, seg => ds eg
       TEZL S(z) regnole trosloto, S(z), i = Si-z iEZ
      T: y -> S 1. operatore concare T(xs+Bj)=2T(s),BT(g)
                                                    Ya, BelR; Ys, yey
                                       2. invariante per traslationi T(S(z)) = T(S)(z)
   Se valgono s. e 2. T à detto operatore LTI.
  S'egnole delte" Si = 10 i +0
1 i =0 i -2 -1 0 1 2 3
Lemma (di reppresentazione)
 Sie T: J > J LTI, porto h= T(S) allore per ogni
segnale SES T(s) = SXh dove (SXh) = Zisnhink
Dimostratione SES => S= \( \Six\) (\( \tilde{\text{E}}\) (\( \tilde{
  Shell, Schley
T(s) = T(\sum_{n} s_n S_{cn}) = \sum_{n} s_n T(S_{cn}) = \sum_{n} s_n T(S)_{cn}
            = Ex Sx h(x) Componente i-lsima
                                                                          T(s) = Esh han, = Eskhi-K
```

Note d'espressione Eskhink à une semma finita

percavo, per indici K crescenti; S de "sinistre verso destre" mentre h de "destro verso sinistro"



S= S-2 S-1 So Sq S2 S3....

$$(S *h)_{2} = \sum_{K} S_{K} h_{2-K}$$

$$h_{2-K} \neq 0 \text{ solo per}$$

$$N = 3 \leftarrow 2-K = 1 \rightarrow \beta$$

$$N = 4 \leftarrow 2-K = 1 \rightarrow \beta$$

$$N = 4 \leftarrow 2-K = 1 \rightarrow \beta$$

1=2 S3 h., + S2 ho + S1 h1 =