

Rozważamy pewną bazę danych informacji o grze komputerowej on-line. Musi ona zawierać informacje o klanach, graczach, postaciach, rasach, klasach i ich umiejętnościach oraz różnych typach broni.

- Każdy gracz ma swój Nick. Może też należeć do klanu oraz może pochodzić z programu werbowania nowych graczy do gry. Wtedy ma gracza, który wysłał mu zaproszenie.
- Każdy klan ma nazwę.
- Każda Postać ma Imię, rasę, klasę, zestaw umiejętności z ich wartościami, a także gracza, do którego należy oraz poziom. Jeden gracz może mieć jedną, kilka lub żadną postać.
- Każda rasa i klasa ma swoją specyficzną umiejętność unikatową dla siebie.
- Każda klasa może używać jeden lub kilka rodzajów broni
- Różne bronie mają różne bazowe obrażenia
- Różne klasy mają różne stopnie biegłości w różnych broniach