

## Database model documentation

# Table of contents

<b>1. Model details</b>	<b>3</b>
<b>2. Tables</b>	<b>4</b>
1.1. Table Skille_Postaci	4
1.2. Table Postaci	4
1.3. Table Rasy	4
1.4. Table Skills	4
1.5. Table Klasy	5
1.6. Table Klany	5
1.7. Table TypyBroni	5
1.8. Table BronieKlasowe	5
1.9. Table Gracze	5
<b>3. References</b>	<b>7</b>
2.1. Reference Postaci_Rasy	7
2.2. Reference Postaci_Klasy	7
2.3. Reference Rasy_Skills	7
2.4. Reference Table_2_Postaci	7
2.5. Reference Table_2_Skills	7
2.6. Reference Klasy_Skills	7
2.7. Reference BronieKlasowe_Klasy	7
2.8. Reference BronieKlasowe_Bronie	7
2.9. Reference Postaci_Gracze	8
2.10. Reference ID_Trenera	8
2.11. Reference Gracze_Klany	8

# 1. Model details

**Model name:**

Projekt Gra

**Version:**

2.3

**Database engine:**

Oracle Database

**Description:**

## 2. Tables

### 2.1. Table Skille\_Postaci

#### 2.1.1. Columns

Column name	Type	Properties	Description
ID_Postaci	number	PK	
ID_Skills	number	PK	
Wartosc_Umiejetnosc	number		

### 2.2. Table Postaci

#### 2.2.1. Columns

Column name	Type	Properties	Description
ID_Postaci	number	PK	
ImiePostaci	varchar2(30)		
ID_Rasa	number		
ID_klasa	number		
ID_Gracza	number		
Poziom	number		

### 2.3. Table Rasy

#### 2.3.1. Columns

Column name	Type	Properties	Description
ID_Rasa	number	PK	
Nazwa	varchar2(30)		
ID_Skills	number		

### 2.4. Table Skills

#### 2.4.1. Columns

Column name	Type	Properties	Description
ID_Skills	number	PK	
Nazwa	varchar2(30)		

## 2.5. Table Klasy

### 2.5.1. Columns

Column name	Type	Properties	Description
ID_klasa	number	PK	
Nazwa_Klasy	varchar2(30)		
ID_Skills	number		

## 2.6. Table Klany

### 2.6.1. Columns

Column name	Type	Properties	Description
ID_Klanu	number	PK	
Nazwa_Klanu	varchar2(30)		

## 2.7. Table TypyBroni

### 2.7.1. Columns

Column name	Type	Properties	Description
ID_Broni	number	PK	
NazwaBroni	varchar2(30)		
Obrazenia	number		

## 2.8. Table BronieKlasowe

### 2.8.1. Columns

Column name	Type	Properties	Description
ID_klasa	number	PK	
ID_Broni	number	PK	
Punkty_bieglosci	number		

## 2.9. Table Gracze

### 2.9.1. Columns

Column name	Type	Properties	Description
ID_Gracza	number	PK	

Nick_Gracza	varchar2(30)		
ID_Klanu	number	null	
ID_Rekrutera	number	null	

## 3. References

### 3.1. Reference Postaci\_Rasy

Rasy	0..*	Postaci
ID_Rasy	<->	ID_Rasy

### 3.2. Reference Postaci\_Klasy

Klasy	0..*	Postaci
ID_klasa	<->	ID_klasa

### 3.3. Reference Rasy\_Skills

Skills	0..*	Rasy
ID_Skills	<->	ID_Skills

### 3.4. Reference Table\_2\_Postaci

Postaci	0..*	Skille_Postaci
ID_Postaci	<->	ID_Postaci

### 3.5. Reference Table\_2\_Skills

Skills	0..*	Skille_Postaci
ID_Skills	<->	ID_Skills

### 3.6. Reference Klasy\_Skills

Skills	0..*	Klasy
ID_Skills	<->	ID_Skills

### 3.7. Reference BronieKlasowe\_Klasy

Klasy	0..*	BronieKlasowe
ID_klasa	<->	ID_klasa

### 3.8. Reference BronieKlasowe\_Bronie

TypyBroni	0..*	BronieKlasowe
ID_Broni	<->	ID_Broni

### 3.9. Reference Postaci\_Gracze

Gracze	0..*	Postaci
ID_Gracza	<->	ID_Gracza

### 3.10. Reference ID\_Trenera

Gracze	0..*	Gracze
ID_Gracza	<->	ID_Rekrutera

### 3.11. Reference Gracze\_Klany

Klany	0..*	Gracze
ID_Klanu	<->	ID_Klanu