

SNAKE

Manuel Isidro González H.

1-18-0880

Plataforma: __PC__

Género: _Puzzle y Lógica__

Modalidad de juego: _____Un jugador_____

Clasificación: _____E (Para todo Público)

Tipo de animación: _____2D_____



Forma tu equipo de trabajo

Escribe los nombres de las personas que colaborarán en el proyecto

Ingenieros de audio: _____Manuel_____

Diseñadores: _____Manuel_____

Ilustradores: _____Manuel_____

Programadores: _____Manuel_____

Animadores: _____Manuel_____



Historia: Era hace una vez, una serpiente llamada flappy, era una serpiente que soñaba en convertirse en una anaconda, como todas las serpientes de su tipo, un día quedó atrapada en una dimensión extraña en la cual se encontraba una manzana, se dio cuenta que cada vez que comía la manzana aumentaba de tamaño, notó que había un reloj que estaba en marcha atrás, sintió que una fuerza de gravedad la obligaba a moverse y por error chocó con una de las paredes y eso causó que muriera en esa realidad, pero resucitó al instante y en ese mismo momento se dio cuenta que era lo que tenía que hacer.

Guion: El jugador deberá cambiar de dirección a la serpiente controlándola con las flechas del teclado, tendrá que evitar chocar con las paredes o consigo mismo mientras va comiendo manzanas hasta que el tiempo termine.

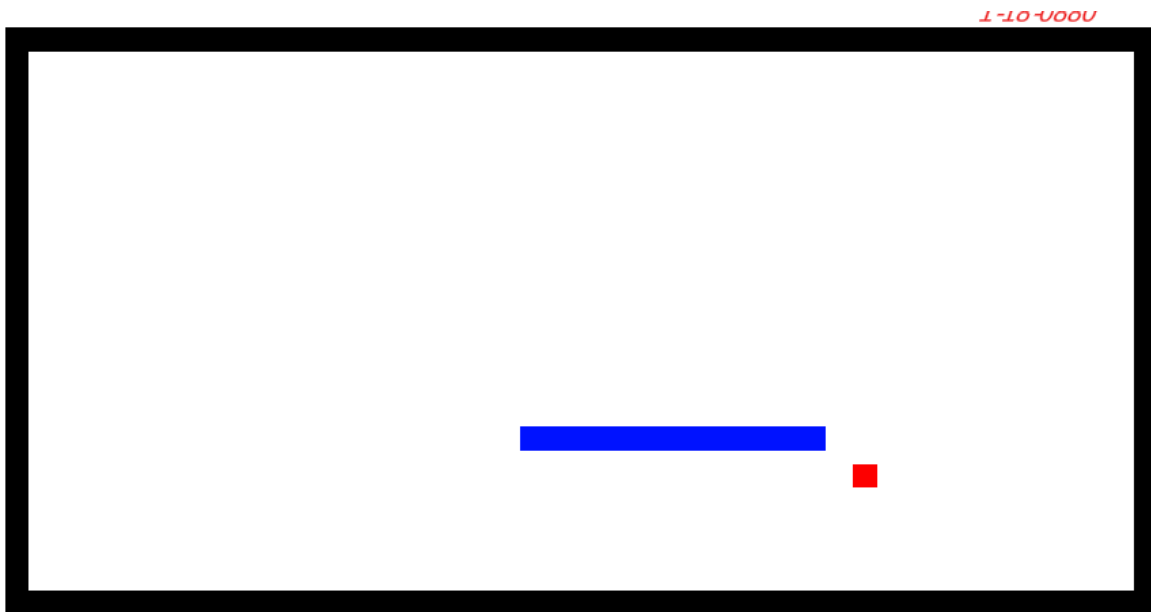
Arte Conceptual: 2D.



Serpiente



Manzana



Mapa

Sonido:

Sonido estilo bit y música en el menú de inicio.

Diseño de programación: Scripts Hechos en C#.

Mecánica del juego:

2d con movimientos uniformes.

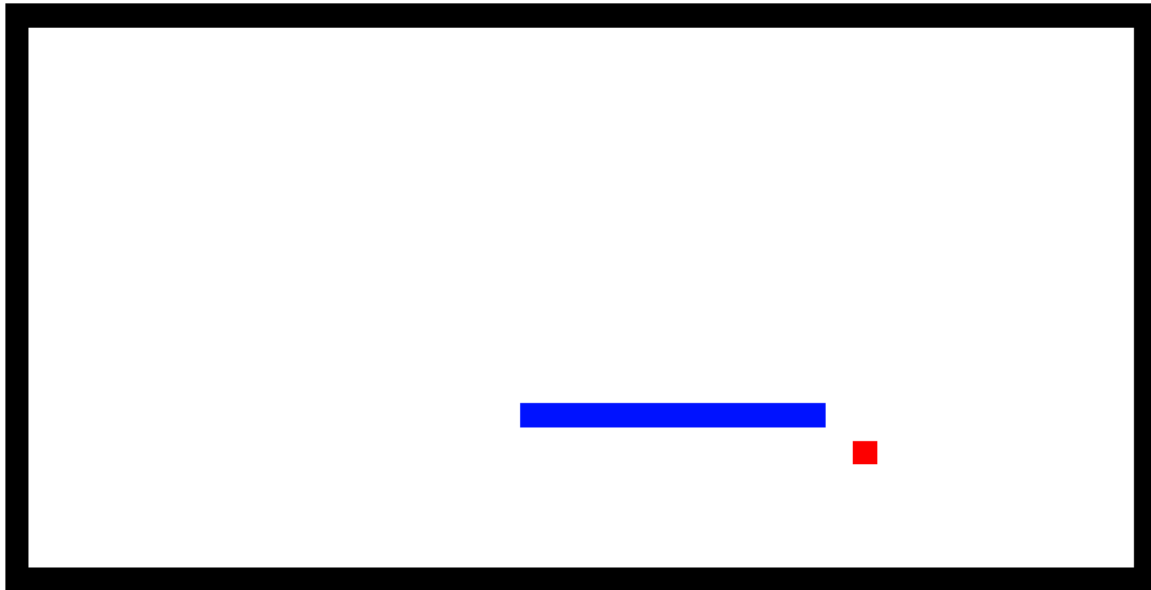
Desarrollo. Arte y Assets



Serpiente



Manzana



Mapa

Límites:

El juego tiene un espacio reducido y se limita a una vida.

Rendimiento del Juego y del sistema:

Es simple, consume pocos recursos y puede ejecutar en cualquier ordenador.

Estrategia de Marketing:

Este juego sería free to play, ya que a medida que crezca el público ira cambiando y se agregaran dlcs y contenidos de paga. Se haría uso de los influencers ya que son una de las mejores formas de hacer llegar el videojuego a un público en general.