

((_1_pi#_E + _3_pi0_E)^2 - (_1_pi#_Px + _3_pi0_Px)^2 - (_1_pi#_Py + _3_pi0_Py)^2 - (_1_pi#_Pz + _3_pi0_Pz)^2) {tag == +1 && 0.1 < decaytime && decaytime <= 0.2}

