pi-E + 3.pi0.E/2 · (2 pi-Px + 3.pi0.P/Y2 · (2 pi-Py + 3.pi0.P/Y2 · (2 pi-Py + 3.pi0.P/Y2 · (2 pi-Px + 3.pi0.Py/2 · (3 pi-Px +

