

**Henrique Expedito Ferreira Miranda**



**Endereço:** rua attack on titan

**Telefone:** 81 992345676

**E-mail:** tatakae@gmail.com

**LinkedIn:** Mano\_Eren

**Objetivo:** Desenvolvedor de Jogos apaixonado e criativo com experiência em programação e design de jogos. Buscando contribuir com equipes talentosas na criação de experiências de jogo envolventes e memoráveis.

**Resumo Profissional:** Desenvolvedor de Jogos com 7 anos de experiência, com profundo conhecimento em programação, design de jogos e resolução de problemas. Experiência comprovada na criação de jogos [mencionar o tipo de jogos, como móveis, PC, consoles], utilizando [linguagens de programação, motores de jogo] para entregar produtos de alta qualidade.

**Experiência Profissional:**

Microsoft Studios - redmond, washington *Desenvolvedor de Jogos* - /2005 - janeiro/2018 março

- Participou ativamente no desenvolvimento de [nome do jogo] como programador principal, implementando [recursos específicos] que contribuíram para [resultados positivos, como melhor jogabilidade ou desempenho].
- Colaborou com a equipe de design e arte para integrar elementos visuais e mecânicas de jogo, resultando em uma experiência coesa e atraente.
- Solucionou desafios técnicos complexos, como [exemplo de um desafio técnico] para otimizar o desempenho do jogo e melhorar a experiência do usuário.

**Educação:**

**Universidade de harvard** - washington, guardaçaon em desenvolvimento de jogos -2000

- Relevante curso de [algumas matérias específicas do desenvolvimento de jogos que você estudou].
- Projeto de TCC: [Descreva brevemente o projeto do seu trabalho de conclusão de curso relacionado a jogos, se houver.]

**Habilidades:**

- Linguagens de Programação: [ex: C++, C#, Java]
- Motores de Jogo: [ex: Unity, Unreal Engine]
- Design de Jogos e Mecânicas
- Resolução de Problemas Técnicos
- Colaboração em Equipe

**Projetos Pessoais: jogo de anomalias do catalogo mandela**

**Idiomas:**

- Inglês
- Francês
- Italiano
- portugues

**Interesses e Hobbies: Jogos , linguagens de programação , vôlei**

**, futebol , carros de corrida , patos , arcades antigos.**