AVALIAÇÃO A1 Modelo B

ATENÇÃO!

- A avaliação deve ser realizada individualmente.
- Não é permitido consulta a nenhum material, seja analógico ou digital.
- Não é permitido o uso de celulares.
- Não é permitida a comunicação e/ou troca de materiais entre colegas.
- Durante toda a prova o computador deve permanecer desconectado da rede/internet.
- Qualquer ato considerado suspeito pelo professor anulará a avaliação dos alunos envolvidos.
- A **boa apresentação** do código (**endentação**, uso de **boas práticas** *etc.*) será rigorosamente **avaliada** nesta prova; dependendo do caso, a questão pode ter seu **valor zerado**.
- **Não** é permitido o uso de **variáveis globais**; os valores devem ser repassados da função principal para os módulos (e vice-versa) como argumentos por parâmetro.
- O código deve estar compilando; códigos que apresentarem erro de compilação não serão avaliados.
- Uma vez que o código **esteja compilando**, a **integração da nota** irá levar em consideração os **critérios** estabelecidos no final desta página.
- Deve ser anexado, na entrega da avaliação no Blackboard, um único arquivo com extensão .C ou .CPP

Você deve criar um programa para gerenciamento de desempenho acadêmico.

O programa principal deve realizar as seguintes tarefas:

- Declarar um vetor com 5 posições para armazenar valores reais (correspondentes à média de 5 alunos);
- Utilizando estrutura repetitiva, para 5 alunos:
 - ✓ ler a nota de três atividades referentes à avaliação continuada, somá-las e retornar a soma;
 - ✓ ler a nota da avaliação unificada;
 - ✓ calcular a média aritmética simples entre as duas avaliações (continuada e unificada);
 - ✓ armazenar a média em uma posição distinta do vetor;
- Depois de armazenadas todas as médias, percorrer o vetor e identificar a média do aluno com melhor desempenho;
- Apresentar em tela a média do aluno com melhor desempenho;
 - ✓ se a média for superior a 9.0, emitir a mensagem adicional: "Parabéns, Darwin!"

Seu programa deve ser modularizado. Portanto, a leitura e soma das atividades da avaliação continuada, a leitura da avaliação unificada, o cálculo da média e a apresentação da média devem acontecer com o uso de funções que você também deve implementar, atendendo às assinaturas fornecidas:

| Funcionalidade | Assinatura da função | |
|--|---|--|
| ler e retornar a soma das atividades da avaliação continuada | <pre>float lerContinuada();</pre> | |
| ler e retornar a nota da avaliação unificada | <pre>float lerUnificada();</pre> | |
| calcular a média | <pre>float calcularMedia(float, float);</pre> | |
| apresentar a média | <pre>void mostrarMedia(float);</pre> | |

| Critérios de avaliação | | |
|-------------------------------|-------|--|
| Assunto/critério | Valor | |
| Comandos de leitura e escrita | 0,5 | |
| Estruturas seletivas | 0,5 | |
| Estruturas repetitivas | 1,0 | |
| Vetores | 1,0 | |
| Modularização | 2,0 | |
| Total: | 5,0 | |