



ESCUELA UNIVERSITARIA POLITÉCNICA
Departamento de Informática

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web
Desarrollo Web en Servidor

Examen Primera Evaluación
Parte Práctica

Curso 2019/2020

Profesor: Juan López

Práctica 70 %

1. **(2 puntos) (1 punto)** Una empresa de juegos de móviles nos ha pedido realizar un pequeño desarrollo y nos ha enviado el siguiente correo con los detalles del mismo:

“Buenos días, Nuestra empresa, e-Games, solicita un desarrollo a medida de un pequeño juego para móviles. El juego consiste en adivinar un número, concretamente el 20. Para ello el jugador tendrá que ir introduciendo números en una pequeña interfaz donde se comprobará si lo introducido es menor, mayor o igual que el número designado anteriormente. Si lo introducido es distinto al valor almacenado, se le indicará al jugador, detallando si es más grande de lo que se busca o más pequeño. En caso de coincidir con lo almacenado, se mostrará, en grande, que ha terminado el juego.”

Se pide:

A. Realizar una aplicación web con todo lo que pide nuestro cliente.

B. El cliente acaba de enviar otro correo:

“El juego ha tenido éxito! Ahora necesitamos poner límites al número de intentos. El jugador solamente tiene 5 intentos para adivinar el número antes de aparecer un gran cartel de ‘Game Over’. Se debe visualizar el número de intentos restantes ”

2. **(4 puntos)** Una empresa nos ha concertado una entrevista y tras una toma de requisitos, tenemos lo siguiente:

“ Necesitamos crear un sitio web, sin base de datos, que tenga las secciones siguientes:

- ***(0.5 puntos) Principal: Información acerca de nuestra biblioteca digital, haciendo hincapié en la gran cantidad de libros que dispone el usuario***
- ***(0.5 puntos) Contacto: Formulario con nombre de la persona, email y zona de descripción. Una vez que se envíe, comprobaremos si están vacíos y mostraremos un cartel de “se ha enviado correctamente”***
- ***(3 puntos) Área usuarios: Dentro habrá un registro con dni,nombre de usuario y clave y otra zona de login, con usuario y clave solamente. Para poder acceder tienen que registrarse y luego hacer login. Una vez dentro, habrán 3 libros, con sus imágenes, su descripción, la cantidad que queremos, el precio y un botón de comprar. En cuanto compremos uno, arriba, deberá de aparecer una pequeña tabla con el título del libro, la cantidad y su precio total. Esto saldrá para cada compra que hagamos, manteniendo lo que ya habíamos comprado.”***

Nota: Usad sesiones y cread html dentro de php. Css ES realmente necesario.

3. **(2 puntos)** Una empresa nos ha pedido realizar un sistema de diálogos. Nos han pasado el fichero XML que contiene toda la información para aplicar a un sistema, que tenemos que crear y que funcione visualmente. Se pide:
- a) **(1,5 puntos)** Debemos de construir una interfaz donde aparezca el texto de cada nodo de diálogo, junto con sus opciones a elegir. Las opciones aparecerán con RadioButtons. Además habrá un botón para enviar el formulario.
 - b) **(0,5 puntos)** En el caso de que estemos en el último nodo, deberá de aparecer un mensaje que diga “Has llegado al final del juego. Gracias”

Nota: Usad un fichero inventado o el de Marcas