



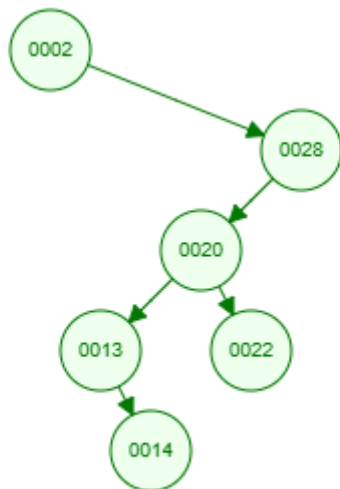
Lista de Exercícios:

1. Desenhe a árvore splay baseado nas operações abaixo:

- Insira o número 6;
- Insira o número 11;
- Insira o número 34;
- Insira o número 38;
- Remova o número 11;
- Busque o número 34;
- Busque o número 6;
- Insira o número 25;
- Insira o número 49;
- Remova o número 49;

2. Escreva o algoritmo de busca para uma Splay Tree.

3. Observe a árvore abaixo:



Sabendo que o nº 20 foi excluído, responda:

- Quais serão os filhos de 28?
- Quem será a nova raiz?
- Quem serão os filhos de 13?

4. Implemente a função de Splay, bem como as rotações zig e zag.