

Página de Inscrição para o programa TRILHAS INOVA

1. Objetivo e Contexto

Criação de uma página web, utilizando formulário HTML, para receber as inscrições dos candidatos ao programa Trilhas inova da Secretaria de Estado da Ciência, Tecnologia e Inovação (Secti).

Esta página tem como objetivo modernizar o processo de inscrição no programa, eliminando a necessidade de inscrições presenciais, aumentar a acessibilidade, permitindo que um número maior de pessoas participe, e também reduzir a possibilidade de erros por meio de uma interface intuitiva.

2. Tecnologias Utilizadas

- HTML 5
- CSS 3

3. Principais Funcionalidades e Destaques

Formulário Responsivo – O design se adapta a diferentes tamanhos de tela, facilitando o uso em dispositivos móveis.

Upload de Documentos – Permite o envio digital de identidade e comprovante de residência diretamente pelo formulário.

Seleção de Trilhas de Aprendizagem – Opção para escolher entre diversas áreas de estudo, como Front-end, Back-end, Jogos, Ciência de Dados e Design e UX.

Aceite de Termos e Condições – Checkbox obrigatório para garantir que o candidato leu e concorda com as políticas do programa.

Botão de Cancelamento – Opção para limpar o formulário rapidamente, melhorando a experiência do usuário.

Estilização Moderna e Acessível – Interface intuitiva e amigável, com botões e campos bem organizados.

Feedback Visual – Mudanças de cor ao passar o mouse em botões e trilhas selecionadas, melhorando a interação.

Facilidade na Navegação – Estrutura clara com seções bem definidas para preenchimento rápido dos dados.

4. Aprendizados e Desafios

Um dos desafios foi tornar a página responsiva, o que foi alcançado com o uso de *Flexbox*, *Media Queries* e a *meta tag viewport*. O Flexbox permitiu criar um layout flexível que se ajusta ao tamanho da tela, enquanto as Media Queries possibilitaram aplicar estilos específicos para diferentes larguras de dispositivos. Já a meta tag viewport garantiu que o conteúdo fosse dimensionado corretamente em dispositivos móveis, ajustando a página conforme a largura da tela.

Outra dificuldade foi tornar a página mais atraente e intuitiva. Isso foi alcançado por meio do uso da propriedade *hover* do CSS, que adiciona interatividade ao permitir que os itens mudem de aparência quando o usuário passa o mouse sobre eles. Além disso, a propriedade *placeholder* do HTML foi utilizada para exibir textos temporários nos campos de entrada, oferecendo dicas visuais que ajudam o usuário a entender o que deve ser inserido.

5. Próximos Passos ou Evoluções

Adicionar interatividade à página com o uso de JavaScript, melhorando a experiência do usuário ao incluir funcionalidades nos botões e validações nos campos.

Desenvolver o Back-end com conexão a um banco de dados, permitindo o armazenamento seguro e eficiente das inscrições.

6. Contato/Links:

Link do projeto: <https://github.com/ManoelBarao/inscricao trilhas>

E-mails:

Manoel da Guia Nunes da Cruz: manoelnunness@gmail.com

Matheus Abreu Vieira: matheusabreu36@gmail.com