

Manoel Da Ponte

FULL STACK ENGINEER

390 route de Saint Simon, Toulouse, France

☎ (+33) 6 82 69 71 32 | ✉ daponte.manoel@gmail.com | 🏠 manael-da-ponte.com | 🌐 manael-da-ponte-4092ab139

Spécialisé dans l'ingénierie de données et le développement full-stack, je conçois des solutions analytiques innovantes avec une approche orientée résultats et business value.

Formation

Master, Statistique et Informatique Décisionnelle

Université Paul Sabatier Toulouse III

DIPLÔMÉ

2019 - 2021

Licence, Mathématiques Appliquées aux Sciences Humaines et Sociales

Université Jean Jaurès Toulouse II

DIPLÔMÉ

2018 - 2019

DUT, Statistique et Informatique Décisionnelle

Université de Caen

DIPLÔMÉ

2016 - 2018

Certification

Azure Data Engineer Associate

Microsoft

OBTENU

2025

Compétences

Développement Frontend Next.js, Tailwind, Dash

Développement Backend Python, Node.js, C#

Développement API FastAPI, API REST

DevOps & Déploiement Docker, Vercel, AWS, Azure, Ubuntu

Statistiques & Modélisation Régression linéaire/logistique, Tests d'hypothèses, ANOVA, Clustering, Réduction dimensionnelle, ...

Data Science & IA Machine Learning, Deep Learning, NLP, Computer Vision, Séries temporelles, ...

Base de données PostgreSQL, MongoDB, Neo4j

Développement 3D Unity

Language de programmation Python, SQL, JavaScript, HTML, C#, CSS

Langues Français (natif), Anglais (professionnel)

Profil personnel

Ingénieur full-stack et data scientist avec expérience internationale, combinant expertise technique et vision business. Capacité éprouvée à développer des solutions end-to-end répondant précisément aux besoins métiers, avec une appétence particulière pour les environnements dynamiques et innovants.

Expérience Professionnelle

Wise Twin

Toulouse, France

COFONDATEUR & LEAD DEVELOPER

Mars 2024 - Présent

- Direction complète du développement technique d'une plateforme SaaS de formation 3D immersive pour techniciens industriels
- Conception et implémentation d'une architecture intégrant des builds Unity dans un environnement web React
- Développement d'environnements 3D pour former des techniciens sur des installations sensibles comme des centrales électriques
- Création d'une infrastructure de base de données optimisée pour l'analyse en temps réel des performances des utilisateurs
- Mise en place d'un pipeline CI/CD pour automatiser les déploiements et maintenir une qualité de code élevée
- Technologies: React/Next.js, Python, Node.js, Unity, Azure, Ubuntu Server, PostgreSQL, ThingsBoard, Node.js

Bootstrap-Now

Toulouse, France

COFONDATEUR & LEAD DEVELOPER

Mars 2024 - Présent

- Conception et développement d'une plateforme SaaS facilitant l'accès des auto-entrepreneurs au marché
- Création d'un outil propriétaire de recherche d'opportunités business utilisant des algorithmes d'agrégation de données multicanaux
- Développement d'un générateur de business plans collaboratif associant intelligence artificielle et expertise humaine
- Conception d'une solution d'analyse de marché semi-automatisée guidant les utilisateurs dans leur étude de viabilité
- Établissement de partenariats stratégiques avec des incubateurs pour renforcer l'écosystème entrepreneurial
- Technologies: React/Next.js, Node.js, PostgreSQL, Prisma, OpenAI API, Vercel

TotalEnergies

Esbjerg, Danemark

DATA SCIENTIST

Mars 2022 - Février 2024

- Réalisation de projets end-to-end en équipe restreinte (1-3 personnes) couvrant systématiquement les aspects data management, front-end et back-end
- Développement d'une solution de prévention d'accidents par extraction de données IoT, analyse de rapports textuels et création d'un data warehouse centralisé avec fine-tuning de modèles LLM
- Conception de micro-logiciels d'extraction massive de données SAP optimisant les processus d'accès à l'information pour les utilisateurs métier
- Implémentation d'un système de contrôle de factures utilisant la computer vision pour l'extraction de données et l'analyse prédictive pour l'optimisation des achats
- Création d'une architecture IoT offshore comprenant datawarehouse, détection d'anomalies, monitoring par Prefect et alertes SMTP
- Développement d'une application de mobilité interne intégrant des technologies IA avancées pour faciliter la recherche d'opportunités professionnelles à l'échelle du groupe
- Support technique pour le déploiement d'applications et scripts business sur Azure et On-Premise, avec automatisation via pipelines CI/CD
- Technologies: Python, React, Azure, Computer Vision, NLP, SQL, SAP, IoT, Prefect, SMTP, LLM

CGI

Toulouse, France

DATA SCIENTIST

Juillet 2020 - Mars 2022

- Conception et développement d'un Chat Bot intelligent basé sur l'indexation avancée de documentation technique pour faciliter l'accès à l'information
- Mise en place d'une architecture d'indexation et de recherche sémantique permettant une compréhension contextuelle des requêtes utilisateurs
- Optimisation de parcours utilisateurs dans des interfaces complexes grâce à l'analyse comportementale et l'implémentation de recommandations personnalisées
- Création d'une solution robuste de migration de données sur AWS permettant l'interopérabilité entre systèmes hétérogènes
- Développement d'algorithmes d'analyse pour extraire des insights actionnables à partir des données d'activité web et améliorer l'expérience utilisateur
- Technologies: Python, AWS, NLP, SQL, Elasticsearch, API REST

Projets Significatifs

Outils de Transcription Audio et Modération Twitch

Esbjerg, Danemark

DÉVELOPPEUR OPEN SOURCE

2023

- Développement d'une solution complète de transcription audio automatisée
- Création d'un plugin de modération intégrable pour streamers Twitch
- Implémentation d'algorithmes de traitement du langage naturel pour la détection de contenu inapproprié
- Technologies: Python, Node.js, Next.js, API Twitch, API OpenAI

Developpement Jeu vidéo

Rouen, France

DÉVELOPPEUR PRINCIPAL

2022

- Conception et développement d'un prototype de jeu vidéo en 3D avec fonctionnalités multijoueur
- Implémentation d'une architecture réseau peer-to-peer pour les interactions en temps réel
- Création de systèmes d'animation avancés et programmation de scripts de gameplay
- Technologies: Unity, C#, Networking, Animation

Classification NLP avec Correction de Biais

Compétition Kaggle

DATA SCIENTIST

2021

- Participation en équipe de 3 étudiants à une compétition internationale (3ème place sur le podium)
- Développement d'algorithmes de classification de métiers basés sur des descriptions textuelles
- Implémentation de méthodes de correction des biais de genre dans les résultats
- Technologies: Python, NLP, Classification, Fairness algorithms