

**Wise Trainer**  
Solutions d'ingénierie  
pédagogiques immersives



**CEO**

**Mickaël Lambrecht**, Ing-PhD – ingénieur en simulations numériques dans le secteur industriel



**CTO**

**Manoel Daponte**, Ing – développeur de logiciels chez Total



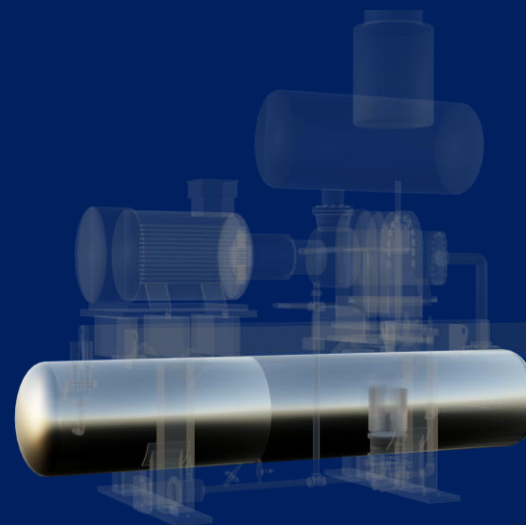
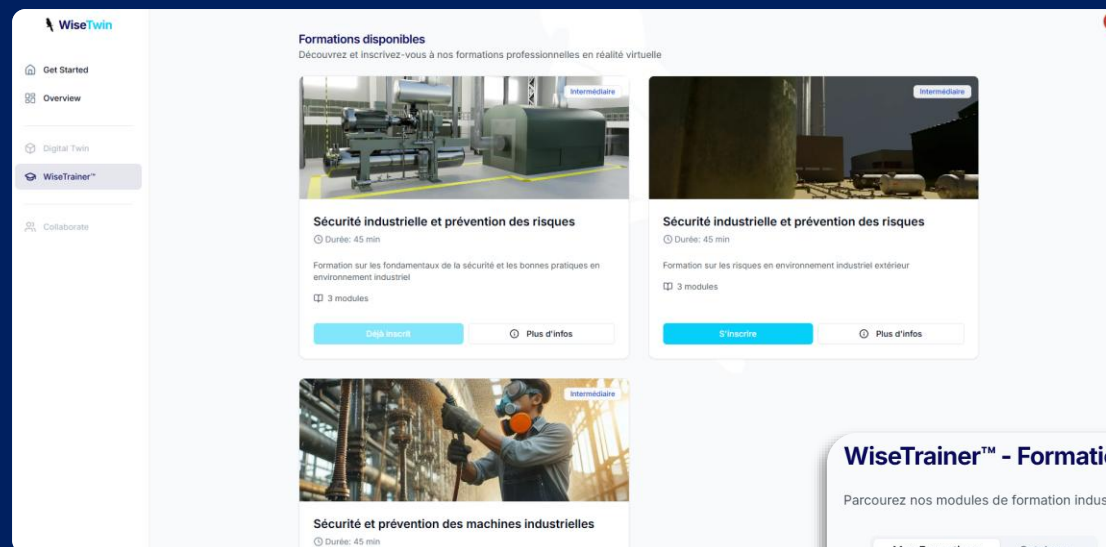
**CFO**

**Gauthier Delmarre**, directeur industriel (secteur automobile, énergie...)

## Wise Trainer est une plateforme d'ingénierie pédagogique multimédia

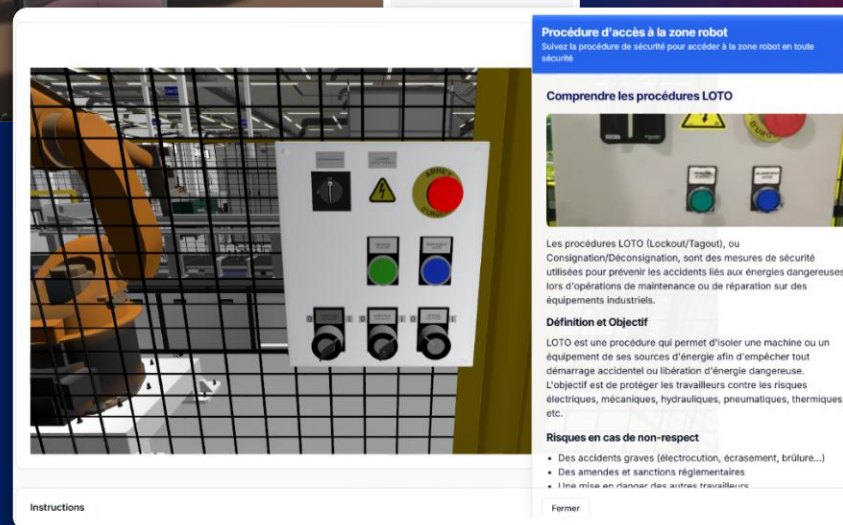
Nous **concevons**, **développons** et **distribuons** des solutions pédagogiques numériques et **immersives** d'environnements de travail.

Ces solutions sont destinées à des collaborateurs d'entreprises afin de les **sensibiliser** ou **former** aux pratiques des métiers, aux règles de sécurité, aux usages des matériels et machines industrielles.



Une solution **légère, flexible**  
et **accessible** depuis  
n'importe où

Les nouvelles générations  
ont un **engagement plus  
élevé** dans leur formation  
et environnement de travail  
si on leur apporte des  
**outils visuels et ludiques**



95/100

Précision [1]

+23%

Résultats [2]

+62%

Temps gagné [3]

[1] A mixed methods assessment of students' flow experiences during a mobile augmented reality science game - Bressler - 2013 - *Journal of Computer Assisted Learning* - Wiley Online Library

[2] Does augmented reality help in industrial training? A comprehensive evaluation based on natural human behavior and knowledge retention - *International Journal of Industrial Ergonomics*, November 2023

[3] Étude de PWC - <https://www.pwc.com/us/en/services/consulting/technology/emerging-technology/assets/pwc-understanding-the-effectiveness-of-soft-skills-training-in-the-enterprise-a-study.pdf>

## Les problèmes résolus

### 1. L'inefficacité des formations traditionnelles

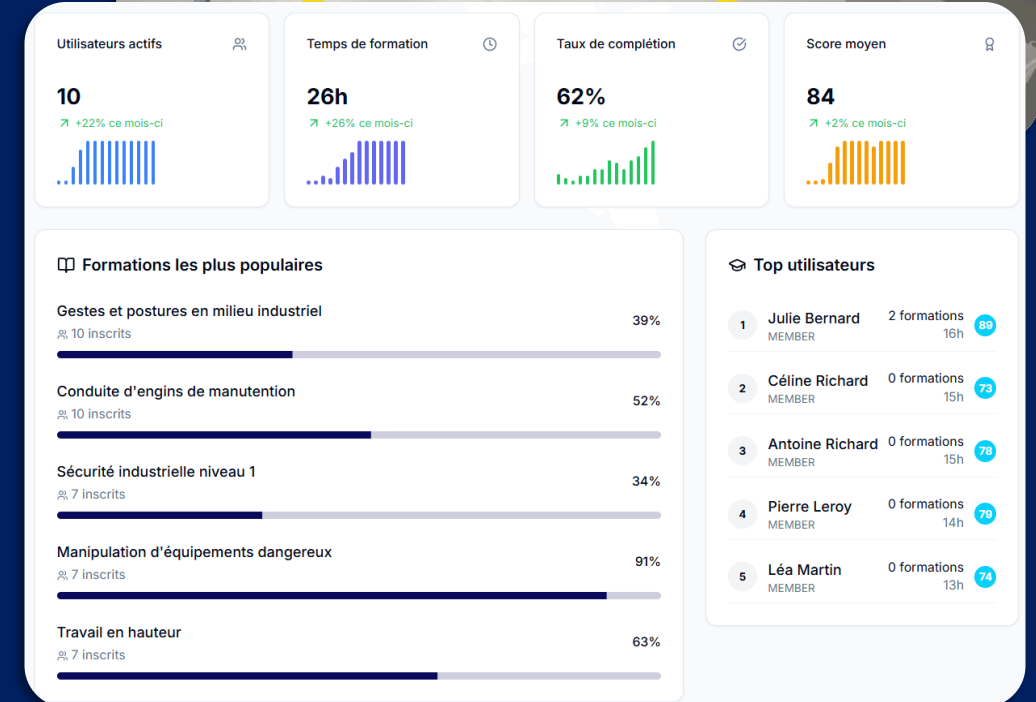
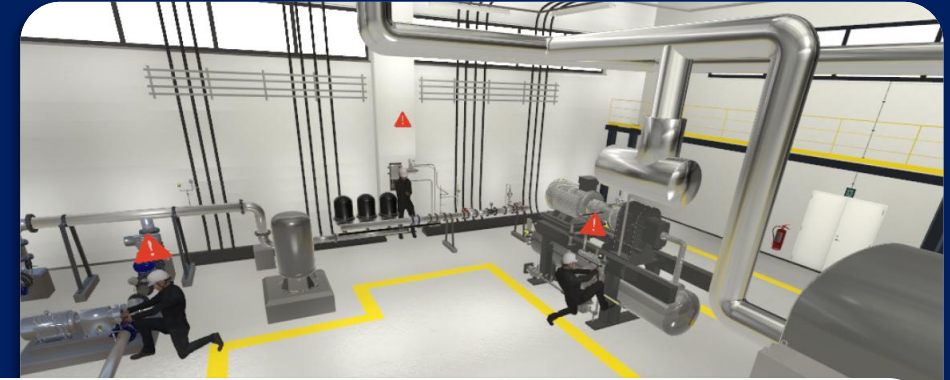
- Les formations classiques ne permettent pas de se projeter dans son environnement de travail
- La formation sur équipements réels est coûteuse, risquée et immobilise des ressources productives
- Les formations théoriques développent des connaissances mais pas de compétences

### 2. L'inadaptation des parcours pédagogiques standardisés

- Les formations "taille unique" ne répondent pas aux besoins spécifiques de chaque apprenant
- Absence d'analyse précise des comportements et difficultés des utilisateurs
- Incapacité à personnaliser l'expérience d'apprentissage à grande échelle

### 3. Les limitations des solutions immersives actuelles

- Solutions VR/AR existantes nécessitant des équipements coûteux (casques), complexes à déployer, et fragiles
- Barrière d'adoption technique pour de nombreux collaborateurs
- Difficultés de maintenance et de mise à jour des contenus





# Nos propositions de valeur

Des environnements immersifs **accessibles à tous**, adaptables en temps réel et développés **rapidement** à **moindre coût**, permettant aux entreprises d'améliorer l'**efficacité** de leurs formations/mises en situations tout en réduisant significativement leur budget formation.

## Nos avantages concurrentiels :

- Développement **agile** et **économique** : x5 moins cher, x25 plus rapide
- Notre **technologie IA** au service de la **pédagogie** : Notre plateforme analyse les parcours utilisateurs et traite les données comportementales permettant d'adapter automatiquement les scénarios pédagogiques aux besoins spécifiques des apprenants.

Un **retour sur investissement** inégalable



Catalogues  
Sur-mesure



Suivi et Validation



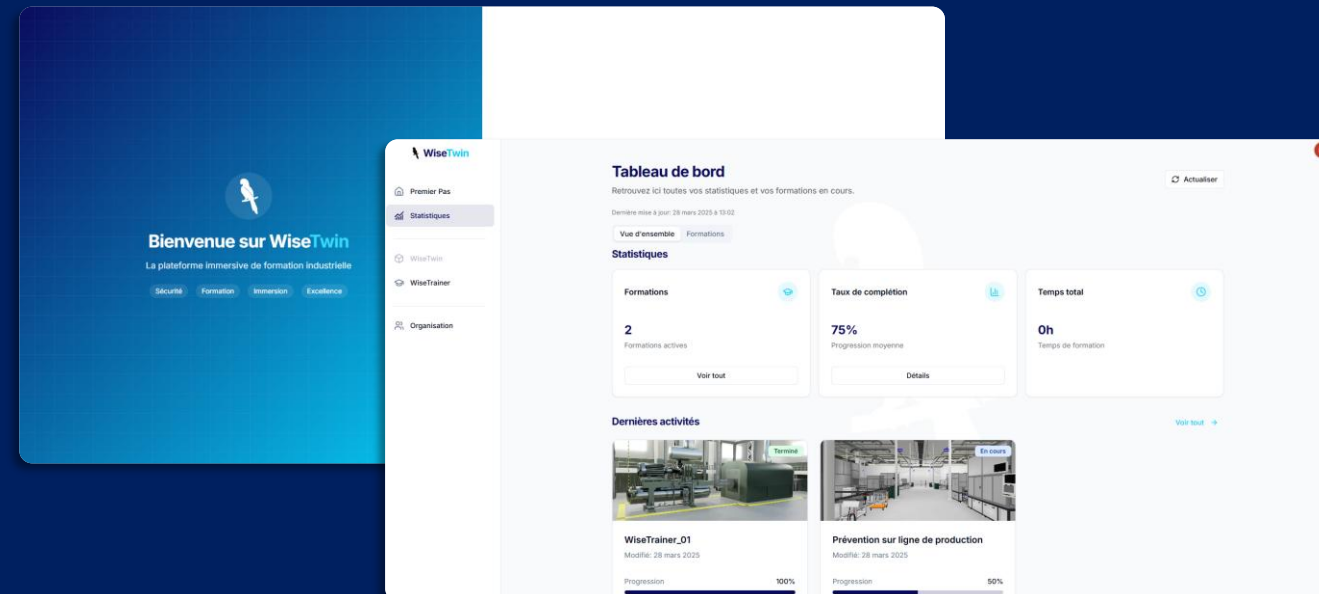
Support et  
Accompagnement



100% en ligne



Gestion des accès



## Un marché en expansion et accessible

- Le marché de la **digitalisation industrielle** connaît une croissance soutenue, affichant un taux de croissance de 7,0 % et une demande en hausse de 5,0 %.
- Le marché de **l'immersion 3D** en industrie est en pleine expansion (tourisme industriel, communication, jumeaux numériques)

### Les facteurs influençant l'adoption d'outils immersifs:

L'**IA** générative (OpenAI, Claude.ai, Gemini) banalisée et performante

Les **moteurs 3D** de plus en plus performants (Blender, Unity, Unreal Engine)

Les **cartes graphiques** de plus en plus puissantes et accessibles (NVIDIA)

Notre **positionnement initial** se base sur la création de modules de formations pour l'industrie, sur-mesure, personnalisés pour chaque apprenant, grâce à la création de jumeaux numériques **d'environnement de travail et machines industrielles**, en personnalisant leur expérience grâce à de l'**IA**. Cela permet d'immerger les participants dans des **scénarios fictifs**, augmentant leur **performance** dans leurs actions.

**10.3B**

Marché global de la  
formation en sécurité  
industrielle en 2033

**2000**

Utilisateurs du  
WiseTrainer visés fin  
2025

Aujourd'hui

## Phase de lancement



**Marché privé (industrie):**  
responsables SHE,  
responsables technique,  
responsables formation.

**Marché public (organismes de formation):** responsables de formation,  
responsables de plateaux techniques,  
responsables communication

Ces prospects recherchent des **solutions ludiques, facile d'accès**, avec un **support digital intuitif**, accessible depuis **n'importe où**, et pouvant avoir accès à la **performance** globale de chaque formation. Ils sont motivés par la **rapidité** de développement, le **sur-mesure**, et la **réduction des coûts** d'acquisition qui sont, sur le marché, inaccessibles en dessous de 35k€

2026

## Phase d'accélération

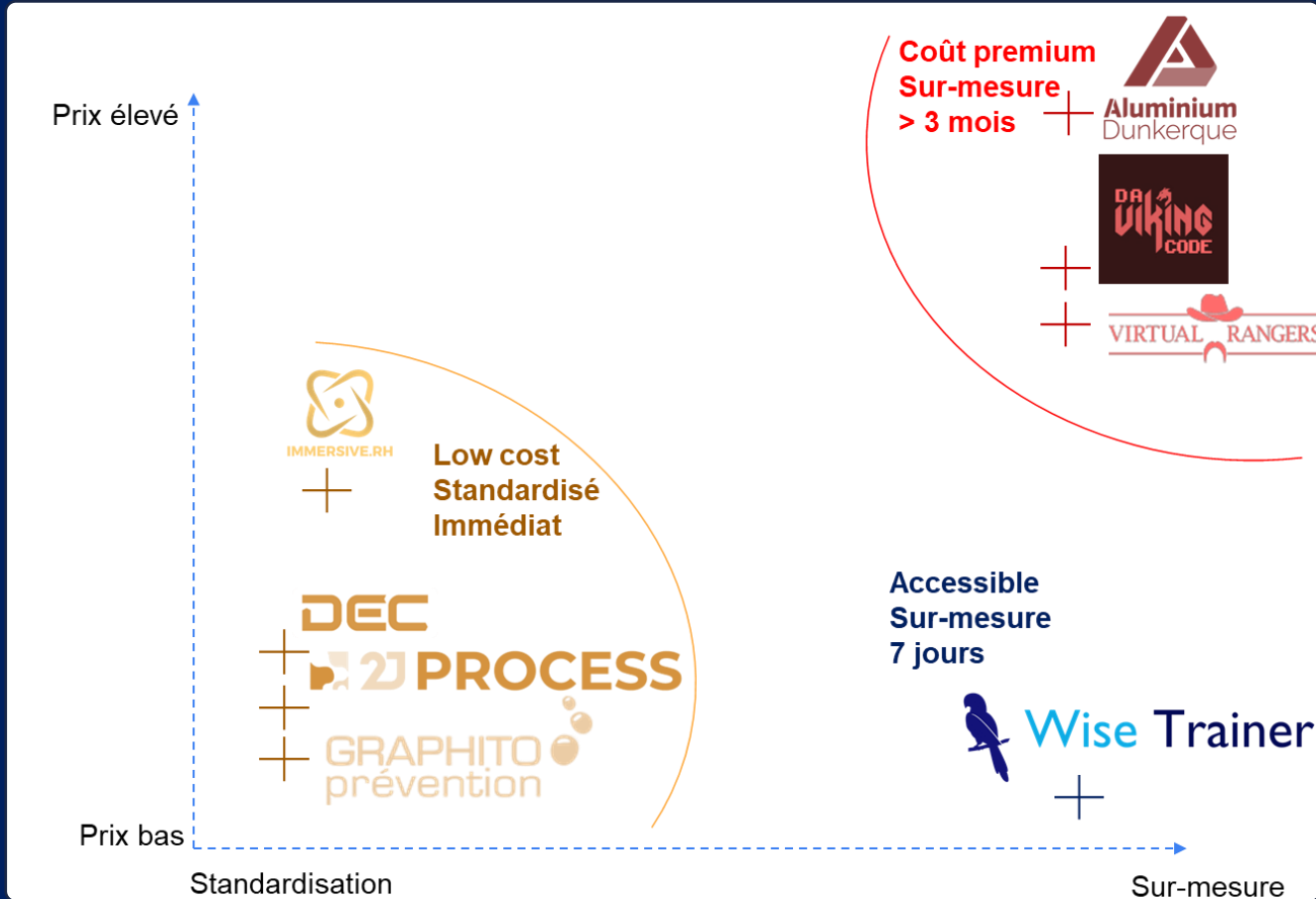


**Producteurs de machines, assembleurs**  
Nous transformons les notices d'utilisation en expériences immersives

**Kit du Formateur :**  
Support Wise Trainer pour animer des formations en entreprise

Des solutions **anonymisées** pour les formateurs, et des solutions **uniques** pour chaque machine industrielle permettra d'avoir une **distribution de formations**, et de faire de **l'économie d'échelle** afin d'être encore plus compétitifs sur les prix, en se basant toujours sur des **licences annuelles d'utilisation**

## Le marché se distingue par 2 groupes



### 1er groupe: Low-cost, Standardisé, immédiat

Ce groupe représente les catalogues de **formation anonymisées** qui permettent de distribuer la solution en masse sans besoin de personnalisation. C'est le cas par exemple de **l'habilitation électrique**, dont la formation est distribuée par 2J Process à 76€.

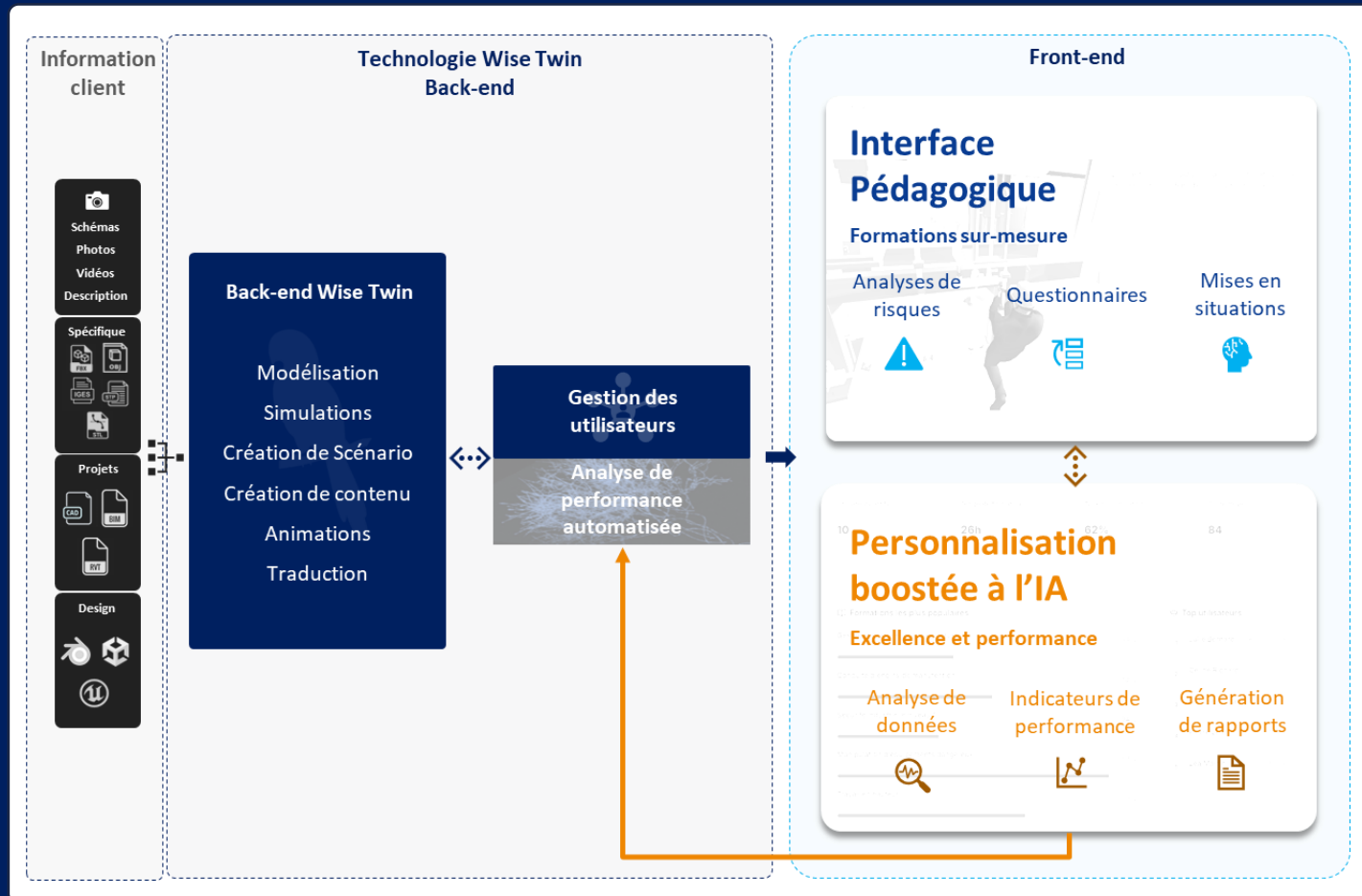
### 2ème groupe: Coût Premium, Sur-mesure, Long process

Ce groupe concerne les sociétés de développement sur-mesure, ou les tentatives de développement en interne, qui ont eu besoin de **plus de 3 mois** pour chaque formation, et des **budgets supérieur à 50k€**

Notre technologie **automatise** le processus de développement nous permet d'être disruptifs en proposant du **sur-mesure, à moindre coût, et en moins d'une semaine.**



**Notre innovation** concerne **l'automatisation** du processus de développement du Wise Trainer, nous permettant d'être **les plus rapides du marché, et les plus compétitifs** économiquement.



Nous intégrons l'IA dans toutes les étapes de création de valeur:

- Création des contenus
- Suivi des apprenants et remédiation
- Analyse des performances
- Individualisation des parcours

IA

Nos activités clés repose sur le processus de **création de formations** Wise trainer, comprenant:

- **Virtualisation** d'usines, machines, process, protocoles...
- **Gestion** de données utilisateurs
- **Génération** de rapports personnalisés
- **Création** de modules interactifs
- **Orchestration** logicielle en ligne
- **Support** client

# L'équipe fondatrice

**Notre équipe** possède toutes les **compétences** clés pour mener à bien le projet Wise Trainer, du développement à la vente. Les **lacunes identifiées** seront comblées par des **ressources externes**, en termes de structure légale, comptabilité, et expertise formation.



**CEO**

**Mickaël Lambrecht**, Ing-PhD –  
ingénieur en simulations numériques  
dans le secteur industriel



**CTO**

**Manoel Daponte**, Ing –  
développeur de logiciels chez  
Total



**CFO**

**Gauthier Delmarre**, directeur  
industriel (secteur automobile,  
énergie...)

			Production Wise Trainer			Architecture logicielle				Développement économique					
	Nom	Fonction	3D Unity	3D Blender	Développement formation	Développement Logiciel	Analyse de Données	Machine learning	Intégration IA	Marketing	Communication	Vente	Relations Partenariats	Légal	Comptabilité
Équipe fondatrice	Mickaël	CEO	5	5	3	3	4	2	4	4	3	3	3	2	3
	Manoel	CTO	3	2	2	5	5	5	5	1	1	1	2	1	1
	Gauthier	CFO	1	1	3	1	1	1	1	3	5	5	5	3	3
Ressources complémentaires		Comptable													5
		Avocat d'affaires												5	
	Hocine	Expert Formation			5										

# Prochaines étapes et conversions

**Outils existants** : Plateforme Wise Trainer, démonstrations, landing page, vidéos de présentations, plaquette

**Lettres d'intentions** : AGC, RKW

**Une approche de commercialisation initiale pour valider le concept** :

- Marché public : AFPA, INRS, CARSAT...
- Marché privé : Industrie de production, assembleurs, Startups innovantes

**Plan de visibilité** :

- Participation à des salons et congrès, tels que le Batteries Event, VivaTech, événements IMT, ÉcosystèmeD...
- Communications LinkedIn
- Optimisation SEO (blogs, animations)
- Démonstrations en ligne gratuites

