Aluno do Embarcatech_37 no IFMA

Nome: Manoel Felipe Costa Furtado

Matrícula: 20251RSE.MTC0086

Atividade – Referente ao capítulo 04 da unidade 02

Tema do Capítulo – Sensores e Atuadores

Prazo dia 22/06/2025 as 23:59

Enunciado: Sistema de Monitoramento Ambiental com Resposta Ativa.

Desenvolver um sistema embarcado com o Raspberry Pi Pico W que integre sensores (temperatura, luminosidade e gás) com atuadores (relé, motor vibracall e LED infravermelho), criando uma solução automatizada de monitoramento e resposta a variações ambientais.

Você deverá criar um sistema embarcado utilizando o Raspberry de forma simulada com Wokwi, capaz de:

- Detectar aumento de temperatura ambiente com o sensor DHT-22;
- Verificar queda de luminosidade com o sensor LDR;
- Identificar presença de gás/fumaça com sensor MQ-2;
- Responder com atuadores específicos a cada evento monitorado, de forma individual ou combinada.

Descrição do Sistema:

- Quando a temperatura ultrapassar 30°C, um motor vibracall deve ser ativado para gerar um alerta físico. ERRATA: Mudou de Vibracall para Servo Motor.
- Quando a luz ambiente for baixa, um LED infravermelho deve acender para prover iluminação discreta (ex: segurança). ERRATA: Mudou de LED infravermelho para LED comum?
- Ao detectar presença de gás ou fumaça, um relé deve ser ativado para acionar um dispositivo externo, como um exaustor ou alarme.

Requisitos técnicos:

- Leitura do DHT-22 via entrada analógica (ADC); ERRATA: entrada Digital
- Leitura do LDR em divisor de tensão com ADC;
- Leitura do sensor de gás MQ-2 em sinal analógico;
- Uso de pinos GPIO para controle de relé, Servo Motor e LED;

- Uso adequado de resistores de pull-up/pull-down, se necessário;
- Projeto executado e testado no Wokwi com Raspberry.

Instruções de Implementação:

- 1) Desenvolva o projeto no Wokwi;
- Teste o sistema conectando os sensores e atuadores conforme os exemplos propostos no eBook;
- 3) Implemente condições lógicas para ativar os atuadores conforme os sensores detectarem os eventos;
- 4) Priorize clareza, organização e boas práticas na estrutura do programa.

Links das simulações

- Nome do arquivo principal: "Atividade_Uni_02_Cap_04.c".
- Link Wokiwi

Link: https://wokwi.com/projects/434192157198876673

• GitHub:

https://github.com/ManoelFelipe/Embarcatech_37/tree/main/Unidade_02/Cap_04/Atividade_04

Como entender o projeto:

- 1. Comece pelo main() em Atividade_Uni_02_Cap_04.c para ver a ordem em que tudo acontece.
- 2. Vá abrindo os headers.h para saber o que cada módulo oferece.
- 3. Leia os .c se guiser entender os detalhes internos.
- 4. Todos os arquivos estão comentados com Doxygen em português para facilitar.
- Código: Atividade_Uni_02_Cap_04.c

```
/**
    * @file Atividade_Uni_02_Cap_04.c
    * @version 1.0
    * @date 2025-06-20
    * @author Manoel Felipe Costa Furtado
    * @brief Sistema de Monitoramento Ambiental com Resposta Ativa para Raspberry Pi Pico W.
    *
    * @details Este programa robusto integra múltiplos sensores (temperatura, gás e luminosidade)
    * e atuadores (servo motor, relé e LED) para criar um sistema de monitoramento e controle
```

```
conectado a dispositivos de maior potência, como um exaustor ou um alarme sonoro.
 * 3. Monitoramento de Luminosidade (LDR): Um LDR (Resistor Dependente de Luz) é usado para
// --- Inclusão de Bibliotecas ---
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include "pico/stdlib.h" // Biblioteca principal do SDK do Pico, inclui funções de inicialização e temporização
como sleep ms().
#include "hardware/gpio.h" // Biblioteca para controle de pinos digitais (GPIO), usada para o LED e o Relé.
#include "hardware/pwm.h" // Biblioteca para gerar sinais PWM, usada para controlar o servo motor.
#include "hardware/adc.h" // Biblioteca para ler sinais analógicos, usada para os sensores MQ-2 e LDR.
#define DHT22 PIN 6
 /** @brief Pino GPIO conectado ao catodo do LED vermelho (o anodo deve ir para 3.3V através de um resistor). */
#define LED RED PIN 10
#define SERVO PIN 17
#define RELAY_PIN 18
#define MQ2_ADC_PIN 26
```

```
#define LDR_ADC_PIN 28
const float TEMPERATURE_THRESHOLD = 30.0f;
const float LUMINOSITY_THRESHOLD = 150.0f; // No código original a lógica está invertida (>), então o LED acende com
/** @brief Limiar de concentração de gás em PPM. Acima deste valor, o led do relé será acionado. */
const float GAS PPM THRESHOLD = 6.0f; // GÁS BAIXO.
const float MQ2_R0 = 8000.0f; // Valor obtido experimentalmente ou a partir do datasheet, ajustado para simulação.
const float MQ2_RL = 5000.0f;
 * a relação entre a razão (Rs/R0) e a concentração de gás (PPM).
const float MQ2_CURVE_A = 8.664f; ///< Constante 'a' para a curva de gás de referência (fator de escala).
const float MQ2_CURVE_B = 0.116f; ///< Constante 'b' para a curva de gás de referência (expoente).</pre>
const float LDR_SERIES_RESISTOR = 10000.0f; // 10kΩ
const float ADC VREF = 3.3f;
const float ADC_MAX_RESOLUTION = 4095.0f;
 * @brief Estrutura para agrupar os resultados da leitura do sensor MQ-2.
   float ppm;
   uint16_t raw_adc; ///< Leitura bruta do conversor analógico-digital (0-4095).</pre>
} Mq2Result;
```

```
void setup_peripherals();
void set_servo_angle(uint pin, float angle);
float read_ldr_lux();
Mq2Result read_mq2_ppm();
 * @brief Função principal do programa (ponto de entrada).
int main() {
    stdio_init_all();
   // Chama a função para configurar todos os pinos e periféricos de hardware.
   setup peripherals();
   sleep_ms(2000);
   printf("Sistema de Monitoramento Ambiental Iniciado.\n\n");
   while (true) {
        float temperature, humidity;
        int dht_result = dht22_read(&temperature, &humidity);
        if (dht_result == DHT22_OK) {
           printf("\nTemperatura: %.1f °C | Umidade: %.1f %%\n", temperature, humidity);
           if (temperature > TEMPERATURE_THRESHOLD) {
                set_servo_angle(SERVO_PIN, 180); // Move o servo para a posição de "alerta" (180 graus).
            } else {
                set_servo_angle(SERVO_PIN, 0); // Mantém ou retorna o servo à posição de repouso (0 graus).
               Informa sobre a falha na leitura do DHT22, incluindo o código de erro
```

```
printf("Falha ao ler DHT22 (cod: %d) | ", dht_result);
       Mq2Result mq2_data = read_mq2_ppm(); // Chama a função que retorna a struct com os dados do MQ-2.
       printf("Gás: Leitura bruta: %4d | PPM (estimado): %.0f\n",
              mq2_data.raw_adc, mq2_data.ppm);
       if (mq2_data.ppm <= GAS_PPM_THRESHOLD) {</pre>
           gpio_put(RELAY_PIN, 1); // Ativa o relé (envia nível alto).
           printf("ALERTA: Condicao de gas para ativacao do rele atingida!\n");
       } else {
           gpio_put(RELAY_PIN, 0); // Desativa o relé (envia nível baixo).
       float lux = read ldr lux();
       printf("Luz: %.0f Lux\n", lux);
       if (lux > LUMINOSITY_THRESHOLD) {
           gpio_put(LED_RED_PIN, 1); // Liga o LED.
           printf("ALERTA: Condicao de luz para ativacao do LED atingida!\n");
           gpio_put(LED_RED_PIN, 0); // Desliga o LED.
       sleep ms(2000);
* @details Esta função é chamada uma única vez no início do `main`. Ela centraliza toda
void setup_peripherals() {
    // Inicialização do pino do LED Vermelho como saída digital
```

```
gpio_init(LED_RED_PIN);
   gpio_set_dir(LED_RED_PIN, GPIO_OUT);
   gpio_init(RELAY_PIN);
   gpio_set_dir(RELAY_PIN, GPIO_OUT);
   gpio_set_function(SERVO_PIN, GPIO_FUNC_PWM);
   uint slice_num = pwm_gpio_to_slice_num(SERVO_PIN);
   // Obtém uma configuração padrão de PWM.
   pwm_config config = pwm_get_default_config();
   // Período de 20ms.
   pwm_config_set_clkdiv(&config, 62.5f);
   pwm_config_set_wrap(&config, 40000);
   pwm_init(slice_num, &config, true);
   set_servo_angle(SERVO_PIN, 0); // Define a posição inicial do servo como 0 graus.
   // --- Inicialização do Conversor Analógico-Digital (ADC) ---
   adc_init(); // Inicializa o hardware do ADC.
   adc_gpio_init(MQ2_ADC_PIN); // Habilita a função de ADC no pino GP26.
   adc_gpio_init(LDR_ADC_PIN); // Habilita a função de ADC no pino GP28.
   dht22_init(DHT22_PIN);
* Servos padrão respondem a pulsos de largura específica dentro de um período de 20ms:
* - Pulso de ~1ms: Posição de 0 graus.
 * - Pulso de ~2ms: Posição de 180 graus.
void set_servo_angle(uint pin, float angle) {
    // Garante que o ângulo esteja dentro da faixa permitida (0-180)
```

```
if (angle < 0) angle = 0;</pre>
   if (angle > 180) angle = 180;
   uint16_t duty = (uint16_t)(2000 + (angle / 180.0f) * 2000);
   pwm_set_gpio_level(pin, duty);
* @return float O valor estimado da luminosidade em Lux. Retorna O para escuridão total
float read_ldr_lux() {
   adc_select_input(2);
   uint16_t raw_adc = adc_read();
   if (raw_adc >= ADC_MAX_RESOLUTION) {
       return 50000; // Retorna um valor alto para indicar luz intensa.
   // Converte o valor bruto do ADC (0-4095) para uma tensão (0-3.3V).
   float adc_voltage = ADC_VREF * (raw_adc / ADC_MAX_RESOLUTION);
   if (adc_voltage <= 0.0f) {</pre>
```

```
float ldr_resistance = (LDR_SERIES_RESISTOR * adc_voltage) / (ADC_VREF - adc_voltage);
   float lux = powf((50.0f * 1000.0f * powf(10.0f, 0.7f)) / ldr_resistance, 1.0f / 0.7f);
   return lux;
 * 3. Calcular a razão entre a resistência atual (Rs) e a resistência do sensor em ar limpo (R0).
 * 4. Usar a curva de sensibilidade do datasheet (modelada por A e B) para converter essa razão em PPM.
Mq2Result read_mq2_ppm() {
   Mq2Result result; // Cria uma instância da struct para armazenar os resultados.
   adc_select_input(0);
   result.raw_adc = adc_read();
   float adc_voltage = result.raw_adc * ADC_VREF / ADC_MAX_RESOLUTION;
   if (adc_voltage <= 0) {</pre>
        result.ppm = 0;
    float rs = ((ADC_VREF * MQ2_RL) / adc_voltage) - MQ2_RL;
```

```
if (rs <= 0) {
    result.ppm = 0;
    return result;
}

// Calcula a razão Rs/R0, que é a base para encontrar a concentração no gráfico do datasheet.
float ratio = rs / MQ2_R0;

// Calcula o PPM usando a fórmula da curva de potência: PPM = A * ratio^B
// A função pow() da biblioteca math.h é usada para a exponenciação.
    result.ppm = MQ2_CURVE_A * pow(ratio, MQ2_CURVE_B);

// Retorna a struct inteira contendo tanto o valor bruto quanto o calculado.
    return result;
}</pre>
```