

Algoritmos

Aula 05 – Algoritmos: estruturas de repetição

Professora

Laysa Mabel de Oliveira Fontes

mabel.fontes@ufersa.edu.br

Pau dos Ferros/RN 2025

Como funciona?

Permite que instruções sejam repetidas um número determinado de vezes ou tantas vezes uma condição permita.

- a) Enquanto tiver saúde e dinheiro, vou desfrutar a vida;
- b) Vou atirar pedras na vidraça até quebrá-la;
- c) Baterei cinco pênaltis.

a) Enquanto tiver saúde e dinheiro, vou desfrutar a vida.

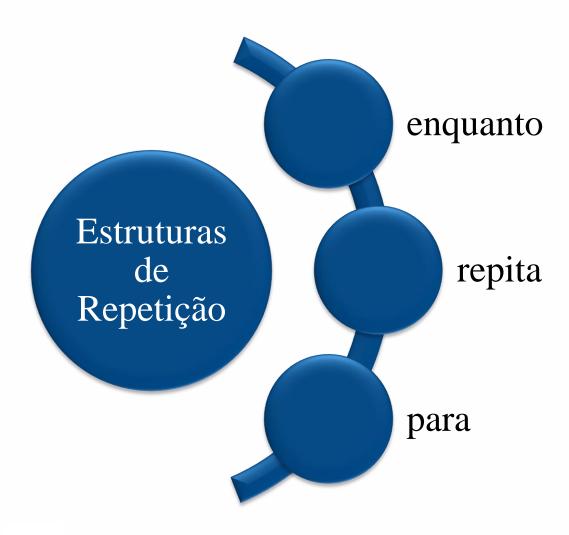
Neste exemplo, a condição que me permitirá continuar desfrutando a vida é ter dinheiro e saúde.

b) Vou atirar pedras na vidraça até quebrá-la.

Neste exemplo, haverá a repetição da ação de atirar pedras na vidraça, até que seja satisfeita a condição de quebrá-la.

c) Baterei cinco pênaltis.

Neste exemplo, haverá a repetição da ação de bater um pênalti um número determinado de vezes (cinco).



enquanto

Como funciona?

Permite que uma sequência de comandos seja executada enquanto uma determinada condição seja satisfeita.

enquanto

Sintaxe:

```
algoritmo "<nome do algoritmo>"
var
...
inicio
...
enquanto (<condição>) faca
<blood-v>
fimenquanto
fimalgoritmo
```

Obs.: observe que a condição é testada no início da estrutura.

Contar de 0 até 10.

```
algoritmo "enquanto"
var
   cont: inteiro
inicio
   cont := 0
   escreval ("* Contagem de 0 até 10 *")
   enquanto (cont <= 10) faca
      escreva (cont)
      cont := cont + 1
   fimenquanto
fimalgoritmo
```

Ler *n* números inteiros e somá-los.

```
algoritmo "enquanto"
var
   cont, n, v, s: inteiro
inicio
   cont := 1
   s := 0
   escreva ("Quantos números deseja somar? ")
   leia(n)
   enquanto (cont <= n) faca
      escreva ("Digite o", cont, "o valor: ")
      leia(v)
      s := s + v
      cont := cont + 1
   fimenquanto
   escreva ("Soma =", s)
fimalgoritmo
```

repita

Como funciona?

Permite que uma sequência de comandos seja executada repetidamente, até que uma determinada condição seja satisfeita.

repita

Sintaxe:

Obs.: observe que a condição é testada no final da estrutura.

Contar de 0 até 10.

```
algoritmo "repita"
var
   cont: inteiro
inicio
   cont := 0
   escreval ("* Contagem de 0 até 10 *")
   repita
      escreva (cont)
      cont := cont + 1
   ate (cont > 10)
fimalgoritmo
```

Ler *n* números inteiros e somá-los.

```
algoritmo "repita"
var
   cont, n, v, s: inteiro
inicio
   cont := 1
   s := 0
   escreva ("Quantos números deseja somar? ")
   leia(n)
   repita
      escreva("Digite o", cont, "° valor: ")
      leia(v)
      s := s + v
      cont := cont + 1
   ate (cont > n)
   escreva("Soma =", s)
fimalgoritmo
```

para

Como funciona?

Repete a execução do bloco de instruções um número definido de vezes, pois possui limites fixos.

para

• Sintaxe:

```
algoritmo "<nome do algoritmo>"
var
...
inicio
...
para v de v<sub>i</sub> ate v<sub>f</sub> passo p faca
<blood-v>
fimpara
fimalgoritmo
```

```
Onde,

v = variável de controle

v_i = valor inicial de v

v_f = valor final de v

p = valor de incremento/decremento de v
```

Contar de 0 até 10.

```
algoritmo "para"
var
    cont: inteiro
inicio
    escreval("* Contagem de 0 até 10 *")
    para cont de 0 ate 10 passo 1 faca
        escreva(cont)
    fimpara
fimalgoritmo
```

Ler *n* números inteiros e somá-los.

```
algoritmo "para"
var
   cont, n, v, s: inteiro
inicio
   s := 0
   escreva ("Quantos números deseja somar? ")
   leia(n)
   para cont de 1 ate n passo 1 faca
      escreva("Digite o", cont, "° valor: ")
      leia(v)
      s := s + v
   fimpara
   escreva("Soma =", s)
fimalgoritmo
```

Vamos exercitar?

1) Faça um algoritmo que exibe somente os números pares existentes no intervalo de 10 (inclusive) a 100 (inclusive).

Referência

• MANZANO, J. A. N. G; OLIVEIRA, J. F. **Algoritmos:** lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 27^a ed. São Paulo: Érica, 2014. (Capítulo 5).

