

# **Algoritmos**

# Aula 02 – Algoritmos: formas de representação

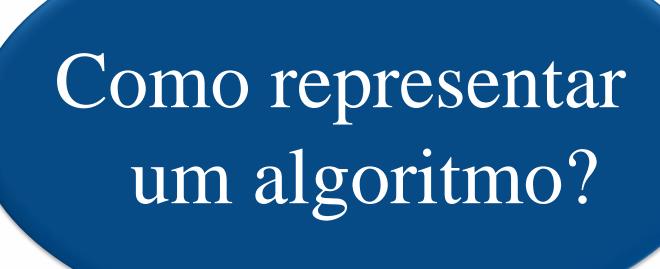
**Professora** 

Laysa Mabel de Oliveira Fontes

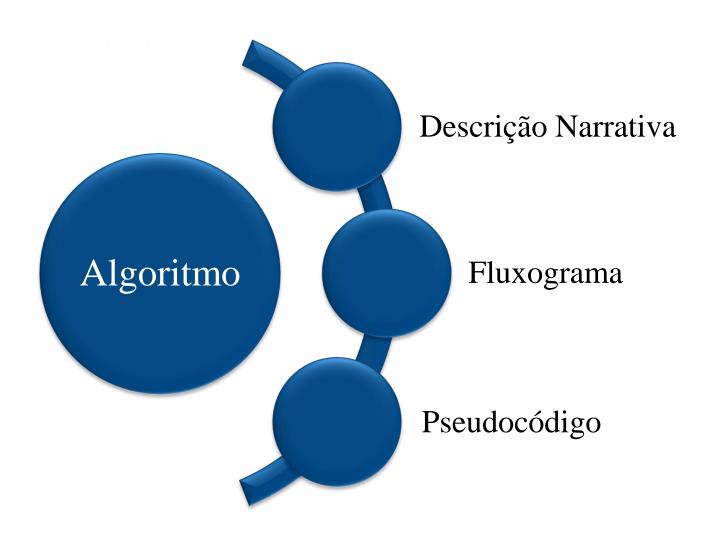
mabel.fontes@ufersa.edu.br

Pau dos Ferros/RN 2025

#### Formas de Representação de Algoritmos



# Formas de Representação de Algoritmos



#### Descrição Narrativa

Descreve os passos de um algoritmo através da linguagem natural.

• Exemplo: Cálculo do dobro de um número (algoritmo computacional)

Algoritmo Calcula\_Dobro
Obtenha um número
Multiplique o número por dois
Informe o dobro do número
FimAlgoritmo

• Exemplo: Cálculo da média aritmética de três notas (algoritmo computacional)

Algoritmo Calcula\_Média

Obtenha as três notas

Some as três notas e depois divida por três

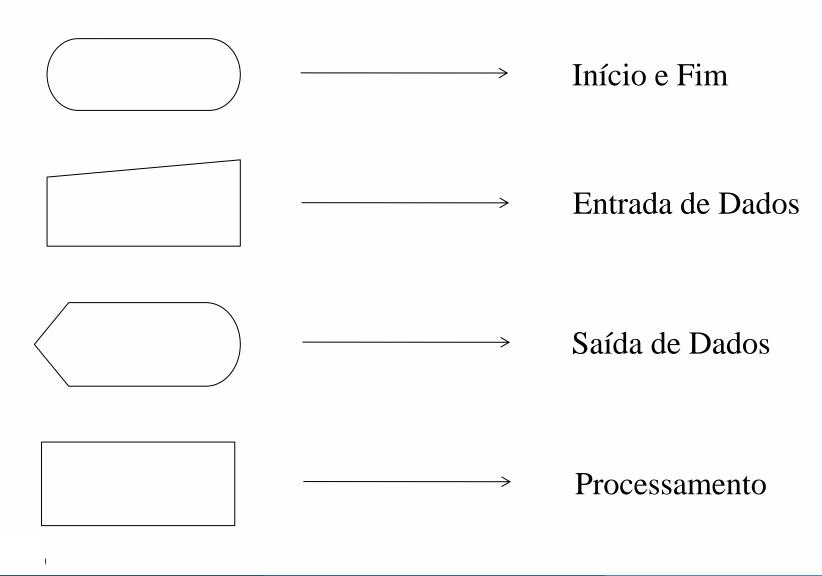
Informe a média aritmética

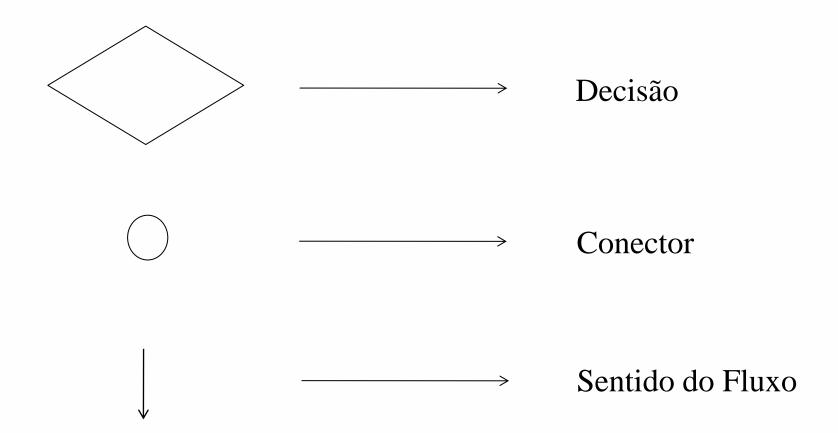
FimAlgoritmo

- Vantagens:
  - O português é bastante conhecido por nós;
  - Simplicidade.
- Desvantagens:
  - Imprecisão;
  - Extensão.

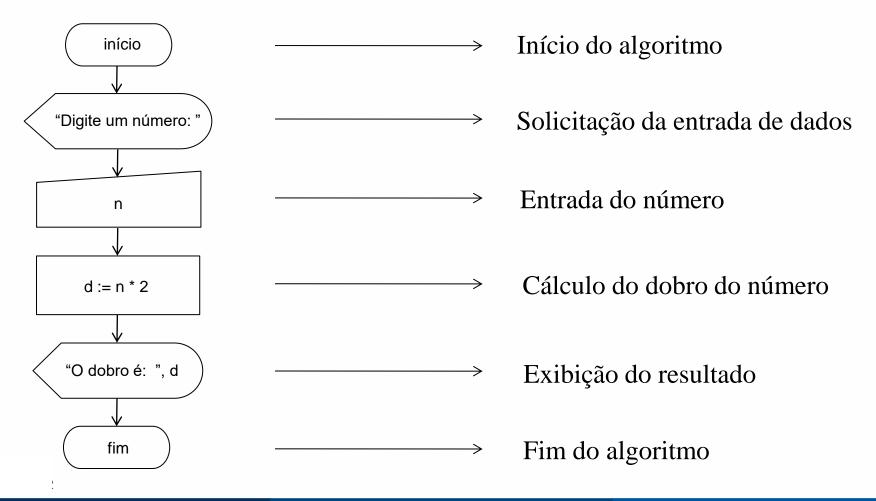
#### Fluxograma

Essa forma é aproximadamente intermediária à descrição narrativa e ao pseudocódigo.

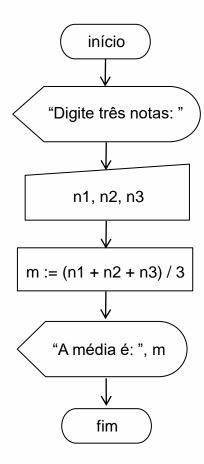




• Exemplo: Cálculo do dobro de um número (algoritmo computacional)



• Exemplo: Cálculo da média aritmética de três notas (algoritmo computacional)



- Vantagens:
  - Uma das formas mais conhecidas;
  - Figuras dizem muito mais que palavras;
  - Padrão mundial.
- Desvantagens:
  - Representação gráfica não é prática;
  - Dificuldade de construção para problemas complexos.

#### Pseudocódigo

Emprega uma linguagem intermediária entre a linguagem natural e a linguagem de programação.

• Representação geral de um algoritmo em pseudocódigo:

algoritmo: é a palavra que indica o início da definição de um algoritmo em pseudocódigo.

"<nome do algoritmo>": é um nome simbólico dado ao algoritmo com a finalidade de distingui-lo dos demais.

<declaração de variáveis>: consiste na declaração das variáveis usadas no algoritmo. Essa declaração deve ser realizada abaixo da palavra var.

```
algoritmo "<nome do algoritmo>"
var
<declaração de variáveis>
inicio
<corpo do algoritmo>
fimalgoritmo
```

**inicio** e **fimalgoritmo**: são respectivamente as palavras que delimitam o início e o término do conjunto de instruções do corpo do algoritmo.

• Exemplo: Cálculo do dobro de um número (algoritmo computacional)

```
algoritmo "Calcula_Dobro"
var
   n, d: inteiro
inicio
   escreva("Digite um número: ")
   leia(n)
   d := n * 2
   escreva("O dobro é:", d)
fimalgoritmo
```

• Exemplo: Cálculo da média aritmética de três notas (algoritmo computacional)

```
algoritmo "Calcula_Média"
var
   n1, n2, n3, m: real
inicio
   escreval("Digite três notas: ")
   leia(n1, n2, n3)
   m := (n1 + n2 + n3) / 3
   escreva("A média é:", m)
fimalgoritmo
```

#### • Vantagens:

- Usa o português como base;
- Passagem simples do algoritmo para uma linguagem de programação.
- Desvantagens:
  - Exige a definição de uma linguagem não real para trabalho;
  - Não padronizado.

# Exemplo: algoritmo para converter uma temperatura em Fahrenheit para Celsius

#### Exemplo

• Descrição narrativa do algoritmo Fahrenheit-Celsius:

Algoritmo Fahrenheit\_Celsius

Obtenha a temperatura em Fahrenheit

Subtraia a temperatura em Fahrenheit por 32 e, em seguida,

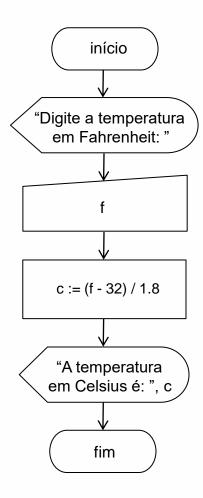
divida o resultado por 1.8

Informe a temperatura em Celsius

FimAlgoritmo

## Exemplo

• Fluxograma do algoritmo Fahrenheit-Celsius:



#### Exemplo

• Pseudocódigo do algoritmo Fahrenheit-Celsius:

```
algoritmo "Fahrenheit_Celsius"
var
    f, c: real
inicio
    escreva("Digite a temperatura em Fahrenheit: ")
    leia(f)
    c := (f - 32) / 1.8
    escreva("A temperatura em Celsius é:", c)
fimalgoritmo
```

#### Vamos exercitar?

1) Faça um algoritmo em descrição narrativa e outro em fluxograma para calcular o quadrado de um número.

#### Vamos exercitar?

Paça um algoritmo em descrição narrativa e outro em fluxograma para calcular a divisão de um número por outro. O algoritmo só deve realizar a divisão se o divisor for diferente de zero. Caso contrário, o algoritmo deve informar que o resultado é indeterminado.

#### Referência

• MANZANO, J. A. N. G; OLIVEIRA, J. F. **Algoritmos:** lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 27<sup>a</sup> ed. São Paulo: Érica, 2014. (Capítulo 2).

