

Grupo Elcoma

Programa de Residência do Porto Digital – 2020.2

1- Código Fonte MVP

Front-end

- <https://github.com/piresdm/Descontaki>
- <https://github.com/piresdm/DescontakiLojas>
- <https://github.com/Luizcarlosqueiroz/DescontakiShopping/>

Back-end

- <https://github.com/antonymaia/PBLElcoma.git>

Script do Banco de Dados

- <https://drive.google.com/file/d/1OmX-RXNkwiGpeL2-J2ZHAjjKseIBqNab/view?usp=sharing>

1.2- Versão On-line MVP

Front-end

- <https://piresdm.github.io/Descontaki/>
- <https://piresdm.github.io/DescontakiLojas/>
- <https://luizcarlosqueiroz.github.io/DescontakiShopping/>

2 -Pitch

- <https://docs.google.com/presentation/d/1xESFZWkpFCLujQCyTn2AQ-R5EkfgyOuQbyff7DvZeTU8/edit?usp=sharing>

3- Instruções para Execução

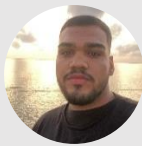
O MVP é dividido em 3 aplicações diferentes. Para visualizá-lo basta entrar em cada um dos links disponibilizados e navegar neles.

A primeira aplicação é para acesso dos clientes do Shopping. Nela, vocês poderão cadastrar um usuário, entrar e navegar como se fossem o cliente. É possível incluir dados pessoais e alterá-los, visualizar os cupons disponíveis e a economia que os cupons utilizados trouxeram para você.

Na aplicação é possível visualizar um pouco como os lojistas poderiam acompanhar os cupons que estão disponibilizando para seus clientes e obter informações sobre seus clientes e os cupons que eles utilizam.

Já na última aplicação, é feito o ambiente de acesso do shopping, onde ele pode gerenciar todo o sistema, definindo os cupons que serão inseridos, disponibilizados e visualizar o perfil das pessoas que compram no shopping e de como elas gastam.

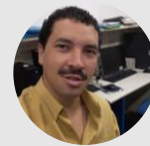
Equipe:



Antony Maia



Daniela Pires



Jadilson Domingos



Luiz Queiroz



Manoel Ribeiro



Osvaldo Azevedo



Victor Sales