|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metodologias** | **Artigo** | **Descrição** |
| Design baseado em puzzles | Melero\_2014 | Permite que professores possam criar seus próprios jogos, sejam físicos ou virtuais |
| Modelo para desenvolvimento de jogos educativos | Tang\_2013 | Permite a interoperabilidade entre soluções de software para criação de jogos educativos. Não leva em consideração o hardware ou as especificações operacionais |
| Cognitive behavioral game design (CBGD) | Starks\_2014 | Framework para a criação de jogos sérios que inclui uma combinação entre 5 elementos da teoria social cognitiva, 11 elementos da teoria das múltiplas inteligências de Gardner e 5 princípios de design de jogos |
| Metodologia educational game development approach (EGDA) | Torrente\_2014 | A metodologia EGDA cobre todas as etapas de produção de um jogo, desde as tarefas de game design, até a implementação e avaliação, e está baseada em quatro princípios básicos: (1) aproximação centrada no procedimento, (2) colaboração entre especialistas, (3) desenvolvimento ágil e ferramentas de autoria e (4) modelo de jogo de baixo custo |
| Jogo desenvolvido baseado na metodologia de Pesquisa-Ação | Contreras\_Espinosa\_2016 | Participação de professores nos processos de design. O desenvolvimento foi realizado em dois ciclos com cinco etapas, diagnóstico, planejamento de ações, ações, avaliação e especificações. |
| Jogo desenvolvido baseado na metodologia design and development research. | Sahrir\_2012 | o desenvolvimento com base na metodologia DDR contou com as seguintes premissas: (1) desenvolvimento teórico multi e interdisciplinar; (2) modelo de métodos mistos; (3) trabalho em equipe cíclico e iterativo; (4) literatura extensiva, colaboração, parceria e pesquisa de tecnologias; e (5) melhoria da teoria e produção com base em princípios de design |
| Jogo desenvolvido baseado na metodologia ADDIE | Katmada\_2014 | Jogo tem o objetivo de faciliar o ensino da matemáatica nos ensinos fundamental e médio. O modelo de framework usado tem as seguintes etapas: Análise, design, desenvolvimento, implementação e avaliação. |