Resumo dos acontecimentos das Fases

# Lista de Variáveis

* Pontos de Conhecimento
* Pontos de Confiança
* Pontos de Éter
* Pontos de Velocidade
* Pontos de Força

# Fluxograma da Fase 1

## Estado inicial

Conhecimento = 0; Confiança = 0; Éter = 0; Velocidade = 0; Força = 0

OBS: A força e a velocidade são habilidades, por elas estarem em zero significa que ela anda e corre numa velocidade normal.

## Eventos

1. A Lena vai chegar de carro no complexo.
2. Primeira missão “Encontrar o Comandante Wendell”
3. Se Lena falar com qualquer NPC, eles irão dizer que Wendell se encontra na área dos contêineres.
4. Lena ganhará 10 pontos de confiança ao encontrar o Wendell
5. Wendell irá informar que irá testar os conhecimentos de lena e o raciocionio dela, então ele dirá que a área de desembarque possui 1500 cm e 12m. Ele quer saber a area total desse espaço em metros quadrados.
6. Quando Lena informar o valor de 180m2 ela ganhará 10 pontos de conhecimento e 10 pontos de confiança. Segue para o passo 8.
7. Se ele informar qualquer outro valor diferente de 180m2 lena perderá 2 pontos de confiança. Volta para o passo 5, se pontos de confiança chegar a zero ou menos, lena perde o jogo.
8. Wendell pedirá a Lena para falar com o capitão Alan.

Fim da Fase 1

## Estado final

Conhecimento = 10; Confiança = 20; Éter = 0; Velocidade = 0; Força = 0