

Informações do Projeto

CONFIA!

Site de verificação e cadastro de notícias para determinar se elas são verdadeiras ou não.

CURSO

Ciência da Computação

Participantes

- Davi Rodrigues Barbosa
- Manoella Santos Diniz
- Pedro Francisco Staino Santayana
- Victor Cabral de Souza Oliveira

Estrutura do Documento

- [Informações do Projeto](#)
 - [Participantes](#)
- [Estrutura do Documento](#)
- [Introdução](#)
 - [Problema](#)
 - [Objetivos](#)
 - [Justificativa](#)
 - [Público-Alvo](#)
- [Especificações do Projeto](#)
 - [Personas e Mapas de Empatia](#)
 - [Histórias de Usuários](#)
 - [Requisitos](#)
 - [Requisitos Funcionais](#)
 - [Requisitos não Funcionais](#)
 - [Restrições](#)
- [Projeto de Interface](#)
 - [User Flow](#)
 - [Wireframes](#)
- [Metodologia](#)
 - [Divisão de Papéis](#)
 - [Ferramentas](#)
 - [Controle de Versão](#)

- ##### SPRINT 1 ACABA AQUI #####
- [Projeto da Solução](#)
 - [Tecnologias Utilizadas](#)
 - [Arquitetura da solução](#)
- [Avaliação da Aplicação](#)
 - [Plano de Testes](#)
 - [Ferramentas de Testes \(Opcional\)](#)
 - [Registros de Testes](#)
- [Referências](#)

Introdução

Problema

A humanidade, atualmente, está conectada. Temos acesso a notícias de qualquer lugar do mundo na palma da nossa mão. Conseguimos nos comunicar de forma instantânea com outras pessoas e isso abriu portas para várias novas soluções. Porém, é muito difícil garantir que todo esse poder vai ser utilizado de forma consciente por todos os usuários da rede. Um problema causado por esse ambiente pouco regulado é a dissipação de notícias falsas, também conhecidas como "fake news".

Objetivos

Queremos criar uma solução que ajude a combater as chamadas "fake news".

Além disso, temos alguns objetivos específicos:

- Convencer jovens de que é necessário a verificação de notícias recebidas.
- Criar uma plataforma que administre um selo de veracidade para notícias.

Justificativa

De acordo com a nossa pesquisa qualitativa, cerca de 70% dos entrevistados não utilizam nenhuma ferramenta para validar as notícias que recebem, seja por redes sociais ou pela mídia tradicional. Além disso, os jovens de 14 e 17 anos são os que mais se informam utilizando redes sociais e também são os que menos tomam providência quando recebem notícias falsas.

Público-Alvo

O público-alvo do nosso projeto são:

- Pessoas, homens e mulheres, com formação em jornalismo e com diferentes ideologias.
- Pessoas, homens e mulheres, responsáveis pelas publicações em sites de notícias.

Especificações do Projeto

- Foi utilizado a plataforma [Miro](#) para do processo de Design Thinking.
- [Trello](#) para a lista de tarefas.
- [Figma.com](#) para o Wireframe e para o protótipo interativo.

Personas e Mapas de Empatia

NOME José de Albuquerque

IDADE 64

HOBBY Networking

TRABALHO Fiscal de notícias.

PERSONALIDADE

Curioso, ingênuo,
preocupado.

SONHOS

Manter seu emprego
postando notícias seguras.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Essa pessoa utiliza o celular a maior parte do tempo para se informar e o computador para trabalhar, postando notícias nos jornais veiculados.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço?
Por que eles precisam deste serviço?

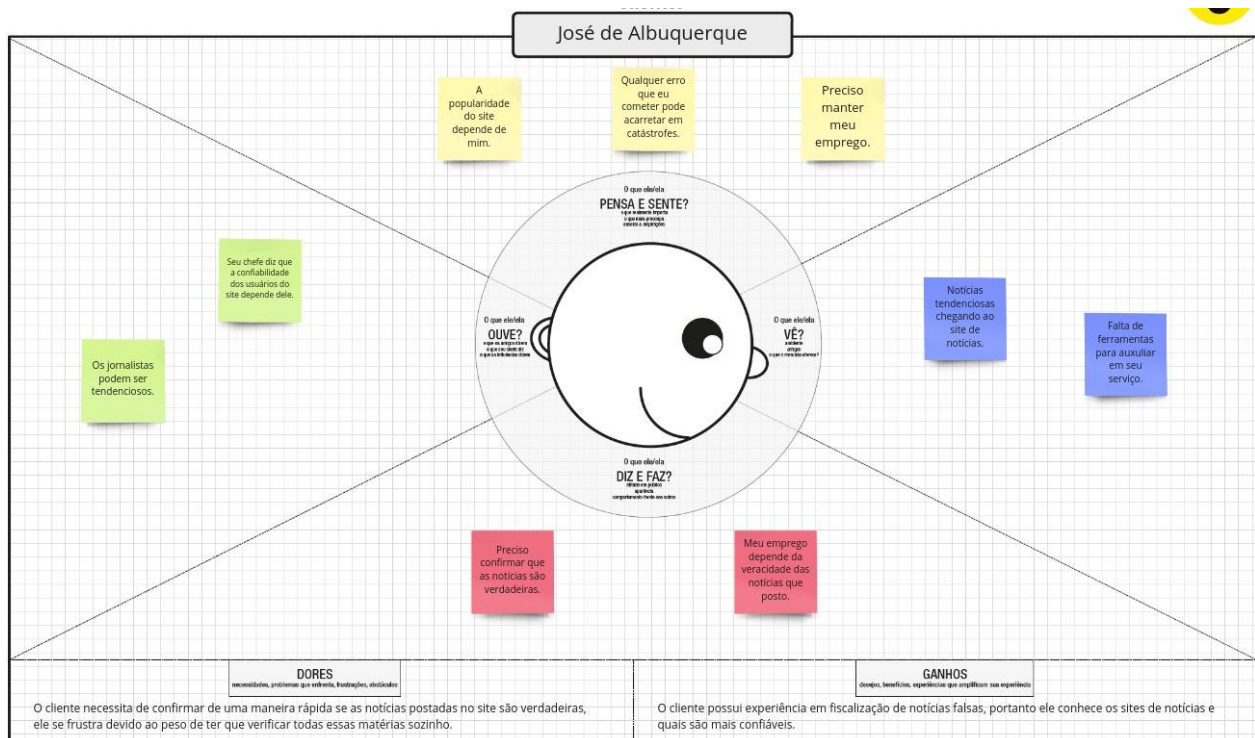
Evitar a postagem de notícias falsas e manter sua estabilidade financeira, pois seu emprego depende da validação de notícias.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Com didática e paciência.

Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

Objetivo e tolerante.



NOME Mário Oliveira

IDADE 29

HOBBY Consolidar sua ideologia na internet.

TRABALHO Jornalista

PERSONALIDADE

Passivo, conservador, conformista.

SONHOS

Combater as Fake News e atingir estabilidade financeira.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Essa pessoa usa jornais, revistas, rádios e canais de televisão para se informar e lê livros físicos da biblioteca.

OBJETIVOS CHAVE

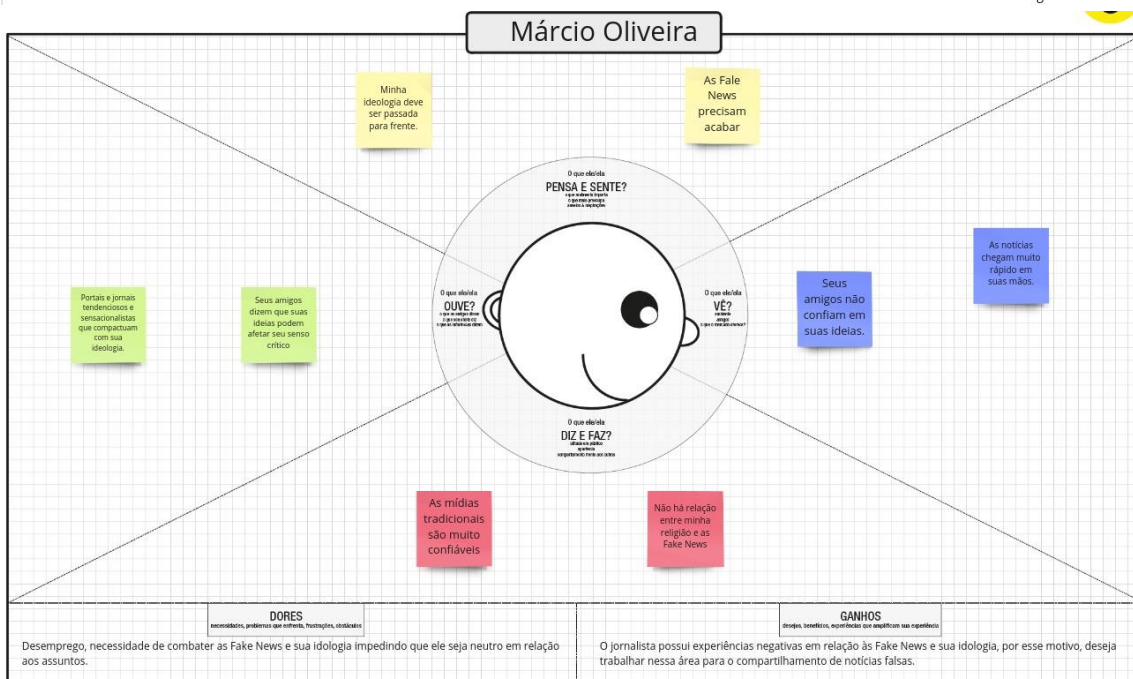
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Essa pessoa busca esse serviço para atingir ambos os seus sonhos, tanto de combater as notícias falsas como conseguir um emprego para ganhar um salário fixo.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Com tolerância e cordialidade. Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

Pragmático e realista.



NOME Vilma Soares

IDADE 38

HOBBY Ler e escrever

TRABALHO Jornalista

PERSONALIDADE

Analítica, esperta, confiante, prestativa, dominante e liberal.

SONHOS

Encontrar um emprego fixo e ajudar o próximo.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Essa pessoa usa computadores para acessar notícias e escrever matérias e Kindles para ler livros e artigos.

OBJETIVOS CHAVE

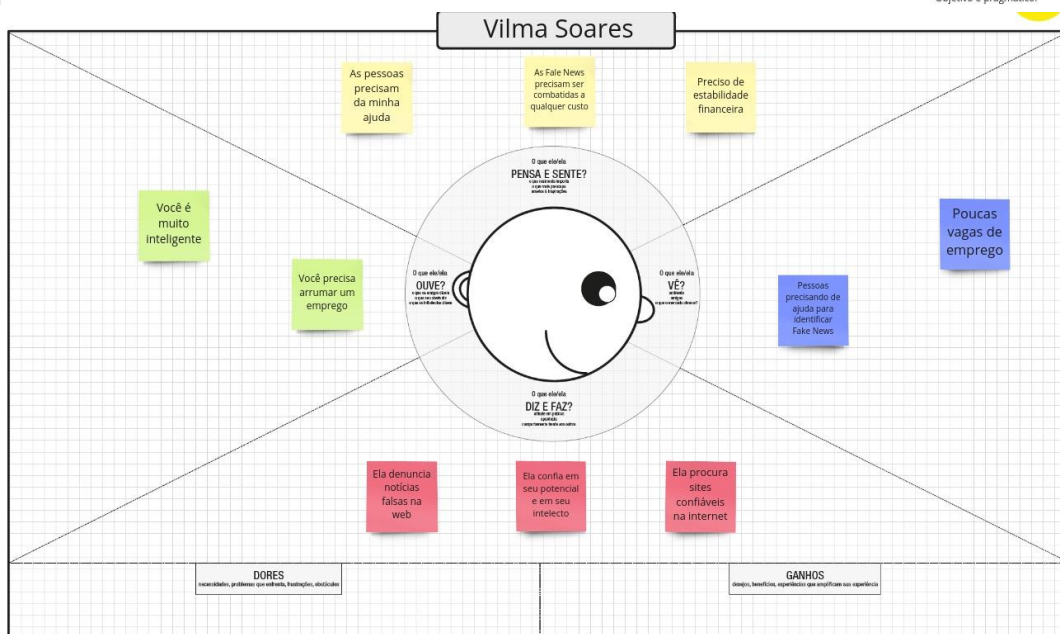
Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Essa pessoa precisa desse serviço para alcançar seu sonho do emprego fixo, seu objetivo seria verificar as notícias para o público e incrementar seus conhecimentos jornalísticos nas ferramentas do serviço.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Com formalidade e profissionalismo. Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

Objetivo e pragmático.



Histórias de Usuários

Com base na análise das personas forma identificadas as seguintes histórias de usuários:

EU
COMO... PERSONA

QUERO/PRECISO
... FUNCIONALIDADE

PARA ... MOTIVO/VALOR

EU COMO... PERSONA	QUERO/PRECISO ... FUNCIONALIDADE	PARA ... MOTIVO/VALOR
Usuário do sistema	Cadastrar notícia para ser verificada	Conseguir o selo da notícia
Prestador de serviços	avaliar notícia cadastrada	Receber pelos serviços prestados

Requisitos

As tabelas que se seguem apresentam os requisitos funcionais e não funcionais que detalham o escopo do projeto.

Requisitos Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-001	Permitir o cadastro de jornalistas	ALTA
RF-002	Permitir o cadastro de notícias	ALTA
RF-003	Permitir o login de jornalistas	ALTA

Requisitos não Funcionais

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RNF-001	O sistema deve ser responsivo para rodar em um dispositivos móvel	MÉDIA
RNF-002	Deve processar requisições do usuário em no máximo 3s	BAIXA
RNF-003	O sistema deve disponibilizar tema claro e escuro	MÉDIA

Restrições

O projeto está restrito pelos itens apresentados na tabela a seguir.

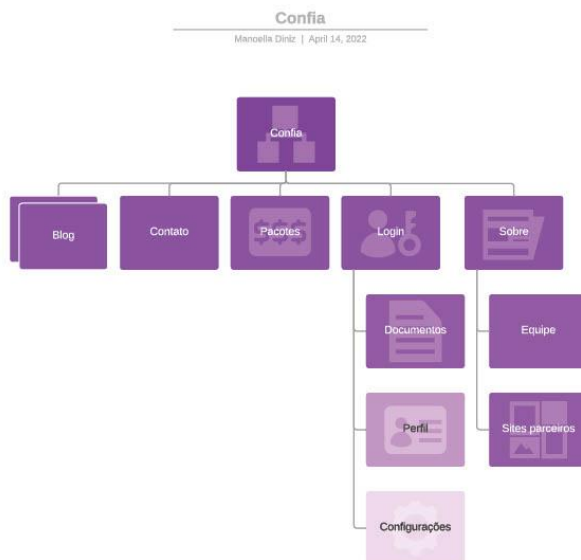
ID

Restrição

- 01 O projeto deverá ser entregue até o final do semestre
- 02 Não pode ser desenvolvido um módulo de backend

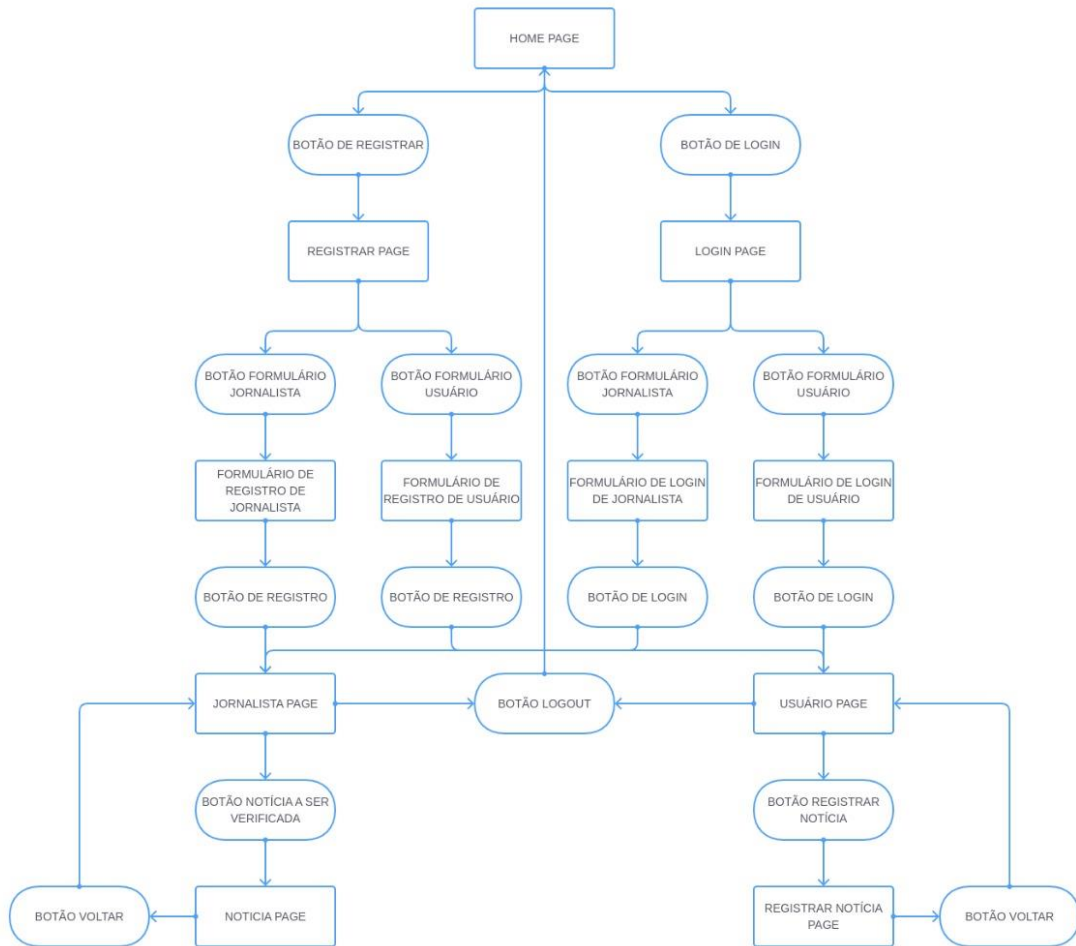
Projeto de Interface

- Nosso mapa do site:



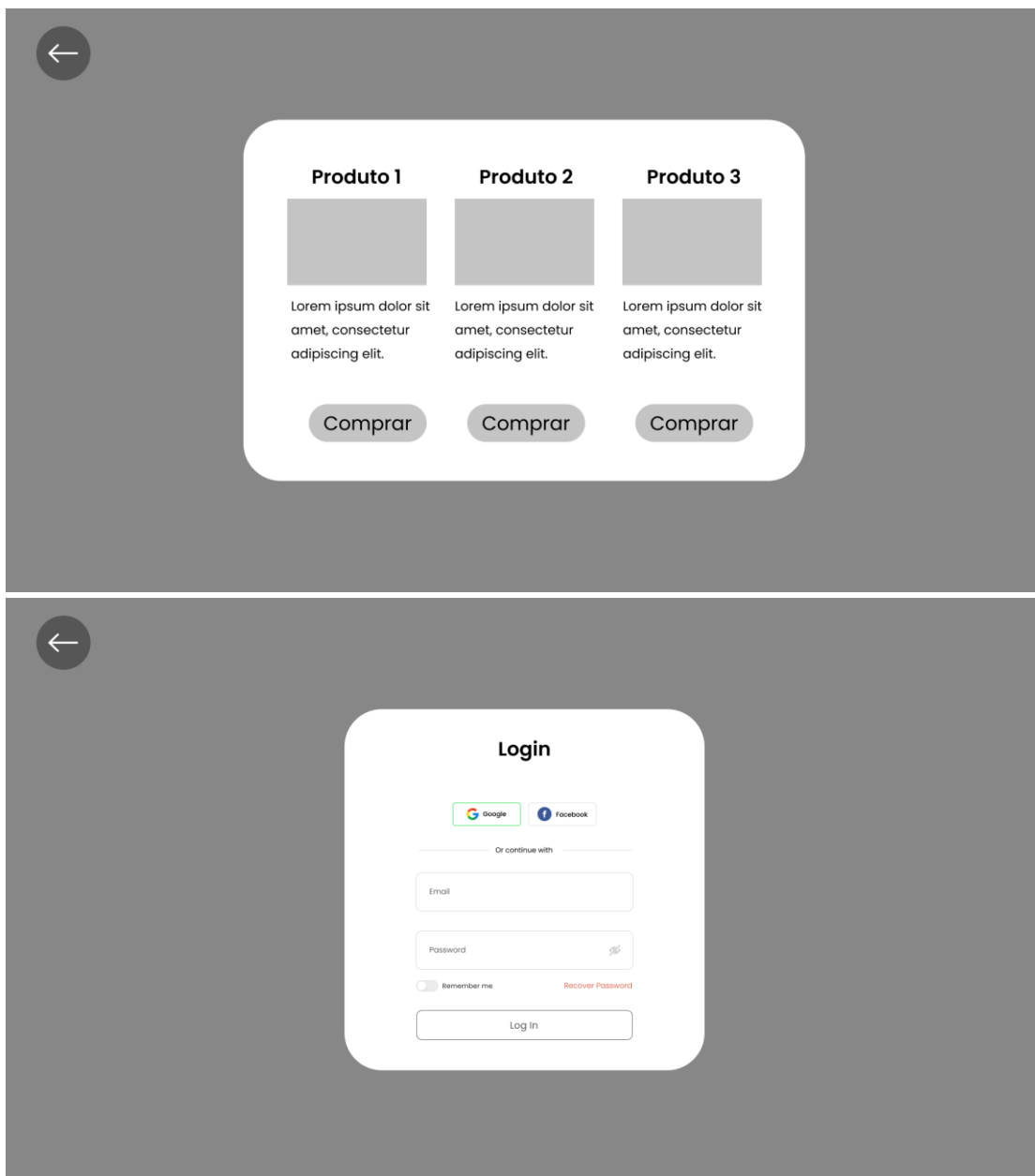
User Flow

Fake News



16 April 2022

Wireframes



Metodologia

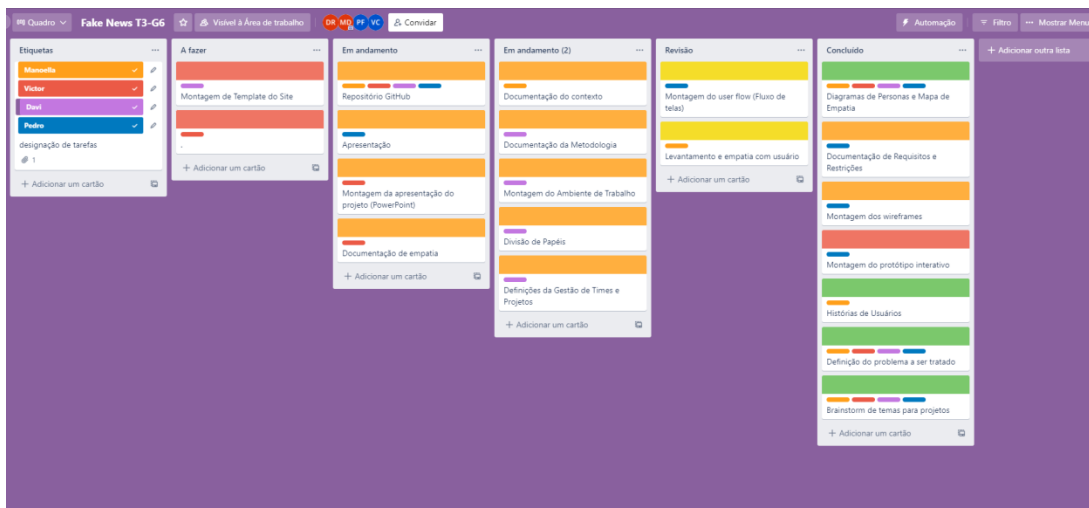
A metodologia desse projeto foi feita com base na combinação dos métodos "Design Thinking" e Scrum, utilizamos o método "Design Thinking" na fase inicial do projeto, e na fase de desenvolvimento utilizamos o Scrum.

Divisão de Papéis

Membro	Função
Professores	Product owner
Manoella Santos Diniz	Desenvolvedora e Scrum Master
Pedro Francisco Staino Santayana	Desenvolvedor
Victor Cabral de Souza Oliveira	Desenvolvedor
Davi Rodrigues Barbosa	Desenvolvedor

utilizamos o Trello Para organização e distribuição das tarefas do projeto.

- Etiquetas: utilizamos a etiqueta para indicar as devidas funções de cada componente do grupo.
- A fazer: essa coluna se remete a uma Sprint que ainda precisamos fazer.
- Em andamento: se essa tarefa esta sendo feita por um dos integrantes do grupo.
- revisão: assim que a pessoa acaba de fazer a tarefa, ela coloca a tarefa nessa coluna para realizar revisão que é feita pelos integrantes do grupo.
- Concluído: Tarefas Concluídas e revisadas pela equipe.



Ferramentas

Ambiente	Plataforma	Link de Acesso
Processo de Design Thinkgin	Miro	https://miro.com/app/board/uXjVOB7DjGc=/
Repositório de código	GitHub	https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PMGCC-TI/tiaw-pmg-cc-m-20221-tiaw-fake-news-grupo-6
Protótipo Interativo	Figma	https://www.figma.com/file/1eI3q7wrR2CUJONs0MOvrp/Fake-News?node-id=0%3A1
Organização	Trello	https://trello.com/b/Oj4S2FOz/fake-news-t3-g6

As ferramentas empregadas no projeto são:

- Editor de código: VS code.
- Ferramentas de comunicação: WhatsApp, Discord, Microsoft Teams.
- Ferramentas de diagramação: Figma, Miro

O editor de código foi escolhido pela equipe por ser um programa acessível para qualquer sistema operacional, de fácil utilização e por ser um programa leve. Os meios de comunicação foram escolhidos pela equipe já possuir uma grande afinidade com todos. Utilizamos o Miro para o processo de design Thinkgin por sugestão dos professores. Por fim, para criar o protótipo interativo utilizamos o Figma por melhor captar as necessidades da nossa solução.

Controle de Versão

A ferramenta de controle de versão adotada no projeto foi o [Git](#), sendo que o [Github](#) foi utilizado para hospedagem do repositório upstream.

Projeto da Solução

A solução criada foi um site de cadastro e verificação de notícias, em que o usuário cadastra a matéria de seu site e o jornalista determina se a mesma é falsa, duvidosa ou verdadeira.

Tecnologias Utilizadas

Tecnologia	Plataforma	Link de Acesso
Repositório de código	GitHub	https://github.com/ICEI-PUC-Minas-PMGCC-TI/tiaw-pmg-cc-m-20221-tiaw-fake-news-grupo-6
Wireframes	Figma	https://www.figma.com/file/1eI3q7wrR2CUJONs0MOvrp/Fake-News?node-id=0%3A1
Organização	Trello	https://trello.com/b/Oj4S2FOz/fake-news-t3-g6
Testes	Mocha.js	(https://mochajs.org/)

Outras tecnologias ainda utilizadas durante as sprints 2, 3 e 4:

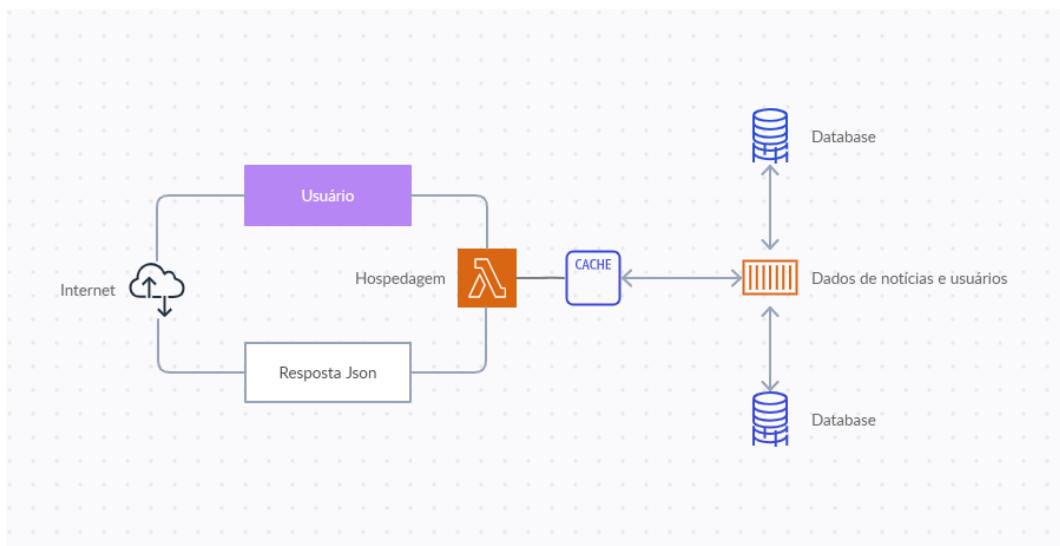
- Editor de código: VS code.
- Tecnologias de comunicação: WhatsApp, Discord, Microsoft Teams.
- Tecnologias de diagramação: Figma
- Tecnologia de organização: Trello
- Tecnologia de teste: Mocha.js

O Mocha.js foi utilizado visando a realização de testes de maneira simples, tendo em vista a inexperiência de alguns membros do grupo que necessitam de auxílio em relação à JavaScript.

Arquitetura da solução

O diagrama a seguir demonstra os módulos, que utilizam as tecnologias HTML, CSS, JavaScript para a criação da página, a ferramenta Replit para a hospedagem do site e a base de dados armazenada em Json tendo em vista a entrada de dados através do login e cadastro de usuários e notícias.

Diagrama de Arquitetura:



Avaliação da Aplicação

Durante a aplicação, os cenários utilizados foram o de login e cadastro do usuário, cadastro de notícias e verificação das notícias por meio de IDs. Os requisitos foram satisfeitos de acordo com a necessidade dos testes e a aplicação foi um sucesso durante as Sprints 2 e 3.

Plano de Testes

O teste da caixa cinza foi utilizado, teste que avaliou os aspectos internos e externos do código, principalmente na parte de login e cadastro de acordo com o fluxo de dados. O teste de regressão foi útil para evitar erros recorrentes durante a alteração de versão do software. O teste de usabilidade apresentou as maiores dificuldades dos usuários em relação ao site.

Registros de Testes

O primeiro teste determinou que as páginas de login e cadastro tanto do usuário quanto das notícias estavam funcionais, assim, o primeiro esqueleto do site foi construído. O teste de regressão auxiliou para que os erros das versões anteriores não se repetissem durante o processo de desenvolvimento. O teste de usabilidade apresentou unanimidade relacionada aos IDs das notícias. Os usuários tinham dificuldade em compreender quais IDs eram de quais notícias. Depois da página ADM ser adicionada, grande parte das dúvidas foram sanadas. Nas próximas iterações, o grupo deverá apresentar novos testes para criar feeds dinâmicos e tutoriais claros e objetivos a cerca da utilização do site.

Referências

As referências utilizadas foram a norma ABNT, os sites recomendados pelos professores durante as sprints e as aulas de Desenvolvimento de Interfaces Web.

- [Formato ABNT](#)
- [Referências Bibliográficas da ABNT](#)