

ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ – ΠΑΡΑΛΛΗΛΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

## ΕΡΓΑΣΙΑ 1

Ονοματεπώνυμο: Τασιόπουλος Μανώλης

**AM**: Π2015046

Διδάσκοντας : Μιχάλης Στεφανιδάκης

Αριθμός σελίδων: 6

# ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

1.	Περιγραφήσελ.3
2.	Πίνακας Αποτελεσμάτωνσελ.5
3.	Περιγραφή Αποτελεσμάτωνσελ.5
4.	Hardware Δοκιμώνσελ.6

## ПЕРІГРАФН

#### MATMUL-NORMAL.C

- Το "matmul-normal.c" είναι ένα πρόγραμμα το οποίο εκτελεί έναν απλό πολλαπλασιασμό πινάκων 2 διαστάσεων και εκτυπώνει το χρόνο αλλά και τα Mega Flops που απαιτήθηκαν προκειμένου να εκτελεστεί η παραπάνω πράξη με πολυπλοκότητα  $O(n^3)$ . Πιο συγκεκριμένα το πρόγραμμα εκτελείται ως εξής:
  - Δήλωση και δέσμευση πινάκων
    - → Δυναμική δέσμευση μεγέθους N\*N με malloc()
    - → Έλεγχος δέσμευσης
    - → Έξοδος σε περίπτωση αποτυχίας
  - Αρχικοποίηση των πινάκων
    - → Χρήση δεικτών στην αρχή κάθε πίνακα
    - → Αρχικοποίηση του κάθε στοιχείου
    - → Αύξηση δεικτών κάθε φορά
  - Δημιουργία του φορτίου του προγράμματος
    - → Χρονοσφραγίδα στην αρχή του φορτίου
    - → Οι πίνακες αντιμετωπίζονται ως μονοδιάστατοι
    - → Υπολογισμός του εσωτερικού γινομένου κάθε στοιχείου
    - → Αποθήκευση αποτελέσματος
    - → Χρονοσφραγίδα στο τέλος του φορτίου
  - Έλεγχος εξόδου του προγράμματος και αποτελέσματα
    - → Ελέγχεται κάθε στοιχείο για την εγκυρότητά του
    - → Σε περίπτωση λάθους το πρόγραμμα τερματίζει
    - → Υπολογισμός του χρόνου εκτέλεσης του φορτίου
    - → Υπολογισμός των Mega Flops
    - → Αποδέσμευση πινάκων

- Το πρόγραμμα "matmul-normal.c" δεν εκτελεί καμία μέθοδο αύξησης απόδοσης του πολλαπλασιασμού των πινάκων προκειμένου να αποτελέσει ένα μετρό σύγκρισης για το επόμενο βελτιστοποιημένο πρόγραμμα μας

#### MATMUL-SSE.C

- Το "matmul-sse.c" αποτελεί μια διαφορετική παραλλαγή του προηγούμενου προγράμματος. Σκοπός της εκτέλεσης του είναι η αύξηση της απόδοσης στην πράξη του πολλαπλασιασμού δυσδιάστατων πινάκων. Για να το πετύχουμε αυτό θα χρησιμοποιήσουμε εντολές SSE2, SSE3 αλλά και τη μέθοδο όπως του loop unrolling. Πιο συγκεκριμένα το πρόγραμμα εκτελείται ως εξής:
  - Δήλωση και δέσμευση πινάκων
    - → Δέσμευση μεγέθους N\*N με posix\_memalign()
    - → Δέσμευση βοηθητικού πίνακα 4ων θέσεων για τα αθροίσματα των 4αδων
    - → Έλεγχος δέσμευσης
    - → Έξοδος σε περίπτωση αποτυχίας
  - Αρχικοποίηση των πινάκων
    - → Χρήση δεικτών στην αρχή κάθε πίνακα
    - → Αρχικοποίηση του κάθε στοιχείου
    - → Αύξηση δεικτών κάθε φορά
    - → Σύνδεση δείκτη (\_\_m128) με τον πίνακα των αθροισμάτων
  - Δημιουργία του φορτίου του προγράμματος
    - → Χρονοσφραγίδα στην αρχή του φορτίου
    - → Οι πίνακες αντιμετωπίζονται ως μονοδιάστατοι
    - → Σύνδεση δεικτών ( \_\_m128) στους 2 πίνακες για τον υπολογισμό
    - → Χρήση των \_mm\_add\_pc() και \_mm\_add\_pc() ανά 4 στοιχεία
    - → Υπολογισμός του εσωτερικού γινομένου
    - → Χρήση της \_mm\_hadd\_pc() 2 φορές για το άθροισμα των 4 στοιχείων (SSE3 εντολή)
    - → Αποθήκευση αποτελέσματος
    - → Χρονοσφραγίδα στο τέλος του φορτίου
  - Έλεγχος εξόδου του προγράμματος και αποτελέσματα
    - → Ελέγχεται κάθε στοιχείο για την εγκυρότητά του
    - → Σε περίπτωση λάθους το πρόγραμμα τερματίζει
    - → Υπολογισμός του χρόνου εκτέλεσης του φορτίου
    - → Υπολογισμός των Mega Flops
    - → Αποδέσμευση πινάκων
- Το πρόγραμμα "matmul-sse.c" με τις μεθοδολογίες αυτές καταφέρνει να αυξήσει την απόδοση του δηλαδή τα Mega Flops σε σχέση με το "matmul-normal.c"

-Προκειμένου να σιγουρευτούμε ότι τα προγράμματα μας δεν κάνουν απαλοιφή των for loops τα μετατρέπουμε σε Assembly με τη χρήση του GSS και του ορίσματος -S, ελέγχοντας τις εντολές "jmp" στο φορτίο μας για επαναλαμβανόμενα κομμάτια τα οποία δηλώνουν πως υπάρχει μια επανάληψη.

## ΠΙΝΑΚΑΣ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ

-Τα προγράμματα δοκιμάστηκαν σε ένα εύρος τιμών όσο αφορά το μέγεθος των πινάκων μας και έδωσαν τα παρακάτω αποτελέσματα:

Mega Flops	Time
Matmul-normal.c	
67.108864	0.000001
241.616074	0.000265
225.080276	0.284343
244.184738	2.096773
	Matmul-normal.c 67.108864 241.616074 225.080276

N	Mega Flops	Time
	Matmul-sse.c	
4	67.108864	0.000001
40	972.592224	0.000066
400	732.082031	0.087422
800	967.963562	0.539536

## ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ

-Από τα αποτελέσματα τα οποία πήραμε μπορούμε να διακρίνουμε αρκετά μεγάλες διάφορες για τις μετρήσεις τις οποίες κάναμε. Συγκεκριμένα παρατηρούμε:

- Όσο αυξάνεται το Ν και στις 2 περιπτώσεις αυξάνεται ο χρόνος και τα Mflops
- Η διαφορά στα Mega Flops είναι αρκετά εμφανής
- Το ίδιο και στο χρόνο ολοκλήρωσης του φορτίου

-Αυτές οι διάφορες που προκύπτουν οφείλονται σε αρκετούς παράγοντες. Σιγουρά το hardware παίζει σημαντικό ρολό στον καθορισμό της απόδοσης ενός προγράμματος. Βέβαια οι τιμές αυτές και η μεγάλη αυτή διαφορά τους οφείλονται στον τρόπο με τον οποίο έχει γραφτεί το πρόγραμμα.

Οι συναρτήσεις posix\_memalign() και maloc() μπορεί να έχουν τα ιδιά αποτελέσματα όμως στο θέμα της απόδοσης αποδεικνύεται πως η maloc() δεν είναι τόσο αποδοτική. Το ίδιο ισχύει και για τις συναρτήσεις SSE2 \_mm\_add\_ps() και \_mm\_mul\_ps() σε σύγκριση με την κλασική πρόσθεση αλλά και τον πολλαπλασιασμό. Τέλος η εντολή SSE3 \_mm\_hadd\_ps() δουλεύει αποτελεσματικότερα από ένα κλασικό for loop για το οριζόντιο άθροισμα.

### HARDWARE ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ

-Οι δοκιμές των προγραμμάτων έγιναν σε ένα εικονικό περιβάλλον kali Linux το οποίο έτρεχε live από ένα usb. Αυτός είναι και ο λόγος για τον οποίο έχουμε πάρει τόσο μικρά αποτελέσματα ως έξοδο από τα προγράμματα μας όμως η διαφορά στην απόδοση υπάρχει.

#### **CPU**

```
Architecture:
                         1686
CPU op-mode(s):
                         32-bit
Byte Order:
                        Little Endian
                        39 bits physical, 48 bits virtual
Address sizes:
CPU(s):
On-line CPU(s) list: 0
Thread(s) per core:
Core(s) per socket:
Socket(s):
                        GenuineIntel
Vendor ID:
CPU family:
Model:
                         Intel(R) Core(TM) i7-4790 CPU @ 3.60GHz
Model name:
Stepping:
CPU MHz:
                         3600.016
BogoMIPS:
                         7200.03
Hypervisor vendor:
                        KVM
Virtualization type:
                        full
L1d cache:
                         32K
L1i cache:
                         32K
L2 cache:
                         256K
L3 cache:
                        8192K
Flags:
                        fpu vme de pse tsc msr pae mce cx8 apic sep mtrr pge mca cmov pat pse36 clflush mmx fx:
sse sse2 ht nx rdtscp constant tsc xtopology nonstop tsc cpuid tsc known freq pni pclmulqdq monitor ssse3 c
sse4_1 sse4_2 x2apic movbe popcnt aes xsave avx rdrand hypervisor lahf_lm abm pti fsgsbase avx2 invpcid
       li:~/Desktop#
```

Τέλος να επισημάνω πως οι δοκιμές έγιναν με μέγιστο N = 800 διότι η έλλειψη μνήμης δεν επιτρέπεται την εμφάνιση σωστών αποτελεσμάτων για μεγαλύτερες δηλώσεις

```
root@kali:~/Desktop# gcc -wall -02 EX1.c -o EX1 -DN=4000
EX1.c: In function 'main':
EX1.c:79:15: warning: integer overflow in expression of type 'int' results in '-
424509440' [-Woverflow]
mflops = (N*N*N) / (time * le6);
root@kali:~/Desktop# gcc -msse3 -0 Ex1_v2.c -o EX1_v2 -DN=4000
Ex1_v2.c: In function 'main':
Ex1_v2.c:110:15: warning: integer overflow in expression of type 'int' results in '-424509440' [-Woverflow]
mflops = (N*N*N) / (time * le6);
root@kali:~/Desktop#
```