

Laboratorio Calificado 6

Instrucciones

Se ha creado la tarea “Entrega del Laboratorio Calificado 6” en la sección Laboratorio Calificado 5 de la página del curso-horario en el PAIDEIA. Cada alumno deberá subir un archivo comprimido (formato ZIP) con todos los archivos del desarrollo realizado en el laboratorio. El nombre del archivo comprimido deberá tener el formato: L6_<Código del alumno de 8 dígitos>.zip

Como ejemplo, el nombre del archivo de alumno 20216969 del horario 06M2 sería “L6_20216969.zip”

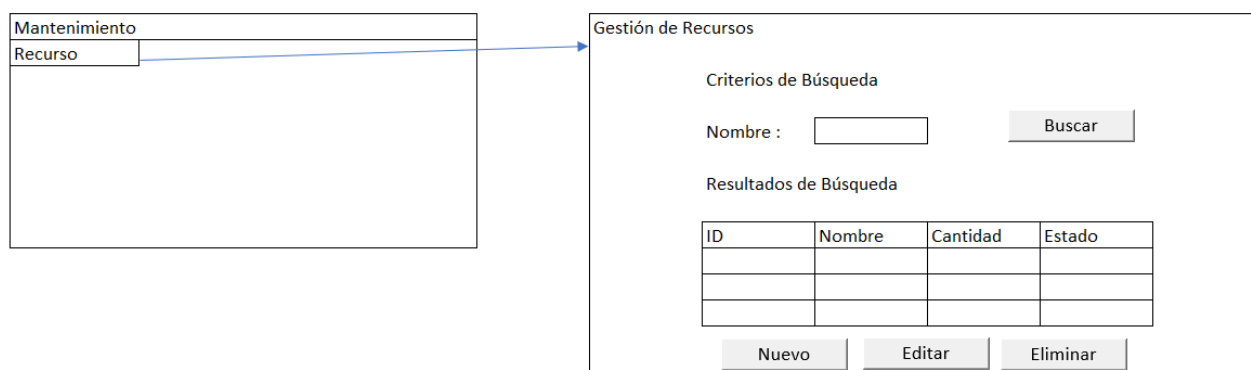
Es COMPLETA RESPONSABILIDAD DE CADA ALUMNO el colocar los nombres correctos a sus archivos y evitar así confusiones al momento de la calificación.

Programación del modelo y Diseño de Interfaces Gráficas de un Sistema de Gestión de Operaciones del Laboratorio de Mecatrónica (20 puntos)

En el laboratorio anterior se modeló una nueva entidad para gestionar los recursos disponibles en el laboratorio, como herramientas, materiales o componentes electrónicos, que son utilizados durante los experimentos y además, se desarrolló una capa de presentación (view) con pantallas donde permita realizar búsqueda de recursos, y presentar los botones de Nuevo, Editar y Eliminar a través de una pantalla principal, la cual contiene un menú de mantenimientos con la opción de Recursos, permitiendo a los usuarios interactuar con el sistema de gestión del laboratorio de mecatrónica.

Ahora, se le solicita programar las pantallas diseñadas para que permitan realizar la funcionalidad de búsqueda de Recursos por Nombre y los muestre en la grilla de Resultados de Búsqueda. Para ello la información de los recursos se encuentran en el archivo recursos.txt que cuenta con la siguiente estructura: id, nombre, cantidad, estado y ubicación. Cada dato está separado por punto y coma (;)

Recuerde que las interfaces implementadas en el proyecto View, son las siguientes:



Con base en el caso descrito, realiza los siguientes pasos:

- (8 puntos). **Implementación de RecursoController:** Implemente en la capa controladora la clase RecursoController que permita realizar las acciones solicitadas para la búsqueda de recursos, considerando la lectura de datos desde archivo de texto.
- (2 puntos) **Implementación de la pantalla Principal:** Implemente la pantalla principal para que al dar click en la opción Recurso pueda enviar a la pantalla Gestión de Recursos. Esta pantalla debe ser del tipo MDI (contenedora).

- c. (10 puntos) **Implementación de la pantalla Gestión de Recursos:** Implemente la pantalla Gestión de Recursos que permita realizar la búsqueda de recursos por Nombre y muestre el resultado en la tabla de Resultados de Búsqueda.

Lima, 14 de mayo de 2025