

Après avoir choisi son nom le champ doit se réinitialiser pour les prochaines saisies.

Pour le choix des symboles vu que tu n'as que deux joueurs, propose un bouton pour choisir entre croix et rond. Et indirectement seul le 1<sup>er</sup> joueur peut choisir son symbole. Si tu veux rester sur la logique que le joueur peut prendre le symbole qu'il veut. Limite le nombre de caractère à 1.

Initialiser la zone de jeu que lorsque tu as déjà choisi le nom des joueurs et leurs symbole. Puis cacher les zones de saisie

La zone de saisie du nom lorsque tu appuies sur Entrer va à la ligne. Limiter le nombre de caractère disponible et sur une seule ligne

Lorsque l'on choisit le même symbole que le joueur numéro 1. Plus rien ne fonctionne.

Il faudrait un menu avec trois boutons, Jouer / Quitter / Crédit (car c'est cool de mettre son nom).

Si lorsqu'il y a une demande de saisie (nom / symbole). si on appuie directement sur validé. Plus rien ne se passe.

Mettre un bouton pour le rejouer (j'ai du aller lire ton code pour comprendre comment relancer une partie)