

DUT Informatique Semestre 3

Projet Système 2019

Serveur et client de jeu du pendu

But : réaliser une application comportant deux applications :

- **Application serveur** permettant de proposer, à des clients joueurs, des mots à chercher dans une liste de mots stockée dans un fichier texte. L'application principale du serveur doit pouvoir afficher à tout moment les adresses IP des clients qui sont connectés (en ce moment) avec les scores obtenus sur les mots qui ont été attribués au client. Le serveur doit pouvoir gérer un nombre quelconque (mais raisonnable) de clients simultanés : mettons 10 maxi.

- **Application client** qui demande un mot au serveur et qui ensuite joue au pendu en proposant des lettres au serveur qui répond comme dans le jeu du pendu. On pourra rejouer sans devoir se reconnecter au serveur. L'interface en mode console est laissé au choix (mais pas de vrai mode graphique !).

Le projet se fait à deux. Il faudra livrer les programmes sources commentés des deux applications. Les dates de livraison seront communiquées par l'enseignant en charge du groupe lors de la 2e séance de TP de projet.