

EXERCICES RECAP -2

1°) Ecrire un algorithme qui déclare et remplit un tableau contenant les six voyelles de l'alphabet.

2°) Ecrivez un algorithme qui demande une phrase à l'utilisateur et qui affiche à l'écran le nombre de voyelles contenues dans cette phrase.

3°) Écrire un programme qui demande à l'utilisateur le nombre de lignes et affiche ceci :

```
1
22
333
4444
55555
```

4°) Écrire un programme qui permet de remplir un tableau de 10 nombres aléatoires. Afficher le tableau. Puis tester si le nombre 42 est dans le tableau et afficher un message en conséquence. (Pensez aux fonctions PHP).

5°) Écrire un programme qui permet d'afficher la table de multiplication jusqu'à 5 * 5.

Pour l'affichage, il y a une fonction php commençant par « **str_...** »

1	2	3	4	5
2	4	6	8	10
3	6	9	12	15
4	8	12	16	20
5	10	15	20	25