

Exercices POO – GETTER et SETTER

1°) Reprendre l'exercice Chiens et Chats, et mettre les attributs en « **private** », faites les modifications nécessaires afin de permettre l'affichage.

2°) Créer une classe voiture :

- Chaque voiture a :
 - Une marque
 - Un model
 - Une couleur
 - Le nombre de porte
 - Voiture électrique (vrai ou faux)
- Les attributs de la classe doivent être en « **private** »
- Créer les fonctions suivantes :
 - afficherVoiture
 - afficherVoitureMarque

3°) Considérons la classe Stagiaire ayant les attributs suivants :

- nom : attribut privé de type chaîne de caractère
 - notes : attribut privé de type tableau de réels
1. Créez la classe Stagiaire
 2. Générez les getters et les setters des deux attributs
 3. Définissez un constructeur avec 2 paramètres Stagiaire (string \$nom, array \$notes)
 4. Écrivez la méthode calculerMoyenne () qui permet de retourner la moyenne des notes d'un stagiaire
 5. Écrivez la méthode trouverMax() et trouverMin() qui permettent de retourner respectivement les notes max et min d'un stagiaire.
 6. Faire l'affichage