

Les bases des requêtes de sélection :

1°) SELECT / FROM / AS

- Afficher tous les personnages
- Afficher la liste des armes
- Afficher seulement le nom et le « level » minimum de toutes les armes
- Afficher le nom, le surnom et le « level » de tous les personnages
- Afficher le nom et le niveau de tous les personnages en modifiant les titres des colonnes en « Pseudo » et « Niveau »
- Afficher le type des armes en renommant le type en « Types d'armes du jeu »

2°) Les calculs, fonction COUNT / SUM/ AVG / MIN / MAX

- Récupérer le nombre d'armes existantes
- Afficher le nombre de personnages du jeu (attention au nom de la colonne)
- Récupérer la moyenne des niveaux des personnages du jeu
- Récupérer la somme des points de force, d'agilité e d'intelligence de toutes les classes
- Récupérer le « level » Minimum et Maximum DES ARMES DU JEU
- Additionner le nombre de points de caractéristique de toutes les classes

3°) Les fonctions sur les chaine de caractères : CONCAT / SUBSTRING / LEFT

- Afficher le nom et le surnom des personnages dans une seule colonne (Concaténation)
- Afficher le nom des classes avec les points de caractéristique dans une seule colonne
- Afficher les 6 premières lettres des noms des personnages
- Afficher 5 premières lettres du nom des classes concaténées au 20 premières lettres de la description

Manipulation de « String »

Il existe d'autres fonctions de manipulation de chaines de caractères :

- LENGHT() : Retourne la taille d'une chaine de caractères
- REPLACE() : Permet de remplacer une chaine par une autre dans une colonne
- LEFT() / RIGHT() / : LEFT est équivalent à ce que nous avons fait avec SUBSTRING, RIGHT est l'inverse : récupère un nombre X de caractère depuis la fin
- REVERSE() : Permet de retourner une chaine de caractère : toto => otot

4°) Filtrer les données avec le mot clef WHERE

- Récupérer tous les armes dont le « level » minimum est de 5