

PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET : POO

Les Méthodes magiques

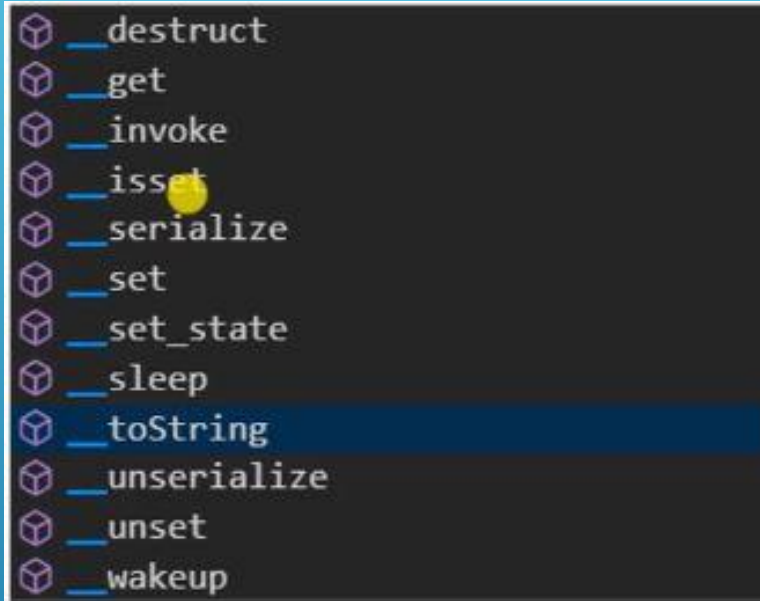
Les méthodes magiques :

- Une méthode magique est une fonction qui est appelée lors d'un événement particulier.
- Le constructeur est une méthode magique
- Une autre méthode magique souvent utilisée est la fonction « toString », qui permet
- D'afficher un objet

```
FONCTION toString(){  
    VARIABLE txt : CHAINE DE CARACTERE  
  
    txt += « Bonjour c'est moi », this.nom  
    txt += « Mon age est de : », this.age  
    txt += (this.sexe) ? « Je suis un homme » : « Je suis une femme »  
    RETOURNER txt  
}
```

Les méthodes magiques :

D'autres méthodes magiques existent :

```


- __destruct
- __get
- __invoke
- __isset
- __serialize
- __set
- __set_state
- __sleep
- __toString
- __unserialize
- __unset
- __wakeup

```