

EXERCICES POO 1 | Moyen – Les objets

5°) Reprendre l'exercice 4 Tableau associatif : Chien et Chat

- Modifier la structure pour utiliser des objets. Pour cela vous devez créer une classe qui permettra de définir la structure des animaux
- Créer une classe avec des attributs en public
- Réaliser les affichages demandés

6°) Écrivez une classe représentant une ville. Elle doit avoir les propriétés nom et département et

Une méthode affichant « la ville X est dans le département Y ».

Créez des objets ville, affectez leurs propriétés, et utilisez la méthode d'affichage.

Il faut le nom de la ville et le département.