

## Exercices : POO

1°) Définissez la classe ChainePlus qui contient :

- Une propriété privée nommée chaine ;
- quatre méthodes de type public nommées gras(), italique(), souligne() et majuscules() qui retournent respectivement la chaîne passée en argument mise en gras, en italique, soulignée et mise en majuscules.

Définissez un script PHP qui crée un objet basé sur la classe ChainePlus et qui l'exploite pour obtenir le résultat suivant :



2°) Créez une classe nommée Form représentant un formulaire HTML. Le constructeur doit créer

le code d'en-tête du formulaire en utilisant les éléments <form> et <fieldset>.

Une méthode setText() doit permettre d'ajouter une zone de texte. Une méthode setSubmit() doit permettre d'ajouter un bouton d'envoi. Les paramètres de ces méthodes doivent correspondre aux attributs des éléments HTML correspondants. La méthode getForm() doit retourner tout le code HTML de création du formulaire.

Créez des objets Form, et ajoutez-y deux zones de texte et un bouton d'envoi. Testez l'affichage obtenu. Le fichier contenant la définition de la classe Form est indépendant ce qui permet son inclusion dans d'autres scripts en vue de l'utilisation de la classe ou de son extension

3°) Créez une sous-classe nommée Form2 en dérivant la classe Form de l'exercice 6. Cette nouvelle classe doit permettre de créer des formulaires ayant en plus des boutons radio et des cases à cocher. Elle doit donc avoir les méthodes supplémentaires qui correspondent à ces créations. Créez des objets, et testez le résultat.

4°) Créez une classe abstraite `Personne` représentant une personne. Elle déclare les propriétés `nom`

et `prénom` et un constructeur.

Créez une classe `Client` dérivée de la classe `Personne` en y ajoutant la propriété `adresse` et une méthode `setCoord()` qui affiche les coordonnées complètes de la personne.

Créez une classe `Electeur` dérivée de la même classe abstraite, et ajoutez-y deux propriétés `bureauDeVote` et `vote`, ainsi qu'une méthode `avoter()`, qui enregistre si une personne a voté dans la propriété `vote`