|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cours : | **Labo Java base 2021-2022** | Rôle : |
| Sujet : | **Grille d’évaluation** | Formateur : | Yannick Boogaerts |

Pouvez-vous me montrer dans votre code un exemple d’utilisation des principes suivant ?

*Classificateur*

* Classe = Classe Main (qui permet de lancer le programme)
* Classe descendante = DataStore extends Serializable
* Classe abstraite
* Interface = JavaNode
* Enum (= pas dans le code)
* Classe interne = ?
* Classe anonyme interne = ?
* Expression Lambda (= pas dans le code)

*Variables*

* Locales
* à une méthode = ListActivityType, l. 15
* à un bloc de code = HoraireAdd, l. 24-27
* Paramètres = ?
* Attribut d’instance = ?
* Attribut de classe = Stage, l. 13-16

*Opérations*

* Opération d’instance = ?
* Opération de classe = ?
* Constructeur = Stage, l. 20-25
* Overloading (= pas dans le code)
* Overridding = ListActivity, l. 27-33 / Item, l. 18-21 & l. 27-28
* Méthode virtuelle = ?
* Passage de paramètre = ?
* Retour d’une valeur = ?

*Collection*

* List = JavaModel, l. 12
* Set (= pas dans le code)
* Map = Horaire, l. 17
* Iterator (= pas dans le code)
* Comparator (= pas dans le code)

*Exception*

* Try/catch/finally = ?
* Throw = ?
* Throws = Main, l. 12

*Conception Objet*

* Modèle = JavaModel, Stage, Activity, Horaire,
* Vue = JavaVue, ActivityVue, HoraireVue
* Controleur = JavaControler, HoraireAdd, HoraireRemove
* Factory = JavaFactory
* Injection de dépendance = ?

Lister et situer dans votre code le plus d’exemples possibles d’utilisation de classes différentes de l’API Java.

Montrer un exemple de code dont vous êtes fier.