



## The game of numbers

*En résumé : On pousse un peu plus loin le javascript !*

## Contexte :

L'entreprise SimplonSoft a eu une idée de jeu ( une copie de 2048 ).  
Elle vous demande, en temps que freelance, de le réaliser.

## Projet :

Création d'un petit jeu disponible sur le web.

Le but du jeu est de faire glisser des tuiles sur une grille, pour combiner les tuiles de mêmes valeurs et créer ainsi une tuile portant le nombre 2048.

Le joueur peut toutefois continuer à jouer après cet objectif atteint pour faire le meilleur score possible.

## Contraintes :

2048 se joue sur une grille de 4x4 cases, avec des tuiles de couleurs et de valeurs variées (mais toujours des puissances de deux) qui peuvent être déplacées avec une animation par scrolling quand le joueur appuie sur les touches fléchées de son clavier.

Pour les valeurs les plus élevées, les tuiles luisent légèrement après la fusion des deux tuiles précédentes et changent de couleur.

## Prérequis :

Aucuns.

## Informations additionnels :

Vous avez le choix des couleurs.

## Persona :



Laurent, adolescent.

## Bonus :

Blocs supplémentaires inédits !

## Ressources :



( l'image n'est pas à copier, seulement là pour s'en inspirer )