

# HelloKitty Online

En résumé : NodeJS



#### Contexte:

Une communauté très influente sur le jeu HelloKitty Online, a fait appelle a vous pour la réalisation de son Bot Discord.



#### Projet:

- Introduction à Node.JS.
- Création d'un serveur node.
- Utilisation d'une API et de ses méthodes.

#### Application avec une exercice simple:

• Création d'un bot Discord avec l'utilisation de l'API.



### Contraintes:

Avant tout, ce projet est bien-sur à réaliser seul.

Pour ce projet, vous devez réaliser un "Bot" qui aura pour mission de :

- Dire bonjour aux nouveaux arrivants sur le serveur ( quand une personne se connecte )
- Si quelqu'un écrit le mot "Chaton "il répondra à cette personne ( qu'il taguera sur le message): "I <3 Cats!!!"</li>
- Il aura d'afficher sous son nom qu'il joue a "HelloKitty Online "
- Toute les 2 minutes, il écrira avec un tague qui désigne tout le monde : "Trop mignon !! "

En plus de tout ca, vous devrez lui choisir un avatar.



#### 

Comme pour beaucoup d'autres projets, ce qui n'est pas interdit est autorisé.

### Informations additionnels:

Vous pouvez bien évidemment choisir l'avatar de votre Bot, temps que l'image ne rentre pas dans les interdits.

#### Persona:



Lucien, Hard Core Gamer Pro sur HelloKitty Online.



#### ★ Bonus:

Pour un beau commentaire de votre formateur, vous pouvez donner une conscience à votre Bot et le faire réfléchir par lui même!

Sinon ajouter des méthodes =)

## Ressources:

Aucunes.

