

Opening:

wat project in houdt, afgelopen 4 weken mee bezig gehouden

Week 1: Onderzoek gaan doen naar het probleem

- Cofano is een bedrijf dat zich bezig houdt met logistiek rondom containers die binnenkomen en opgehaald worden bij terminals. Schepen brengen containers naar een terminal, waar vervolgens andere schepen komen om ze op te halen. Stackers kunnen deze containers optillen en verplaatsen, maar als een container achter allemaal andere containers ligt wordt het moeilijk voor de stacker om hem te pakken. Tijdens dit project kijken wij naar hoe de containers optimaal op de kade kunnen worden geplaatst, zodat een stacker in zo min mogelijk stappen bij de juiste container komt en het schip niet lang aan de kade hoeft te liggen.
- Data gaan bekijken en mee geëxperimenteerd. Kwamen erachter dat er heel veel ingewikkelde data was en dat het niet per se nuttig was om deze te gebruiken.  
Zelf data simuleren
- Andere groepjes ook al bezig, inspiratie.  
Kijken naar optimale indeling van containers op de kade. Niet rekening met volgorde binnenkomen.

Week 2: game en reward

- Klein gemaakt: 3 bij 3 grid.  
uitgegaan van 3 schepen met elk 3 containers.  
je kan containers vanaf zijanten pakken.  
optimale oplossing
- Reward functie.  
Beloning als die containers heel goed plaatst en penalty als die bijvoorbeeld in boxt.
- Dit gedaan voor random invulling containers. Invullen zien als 1 game.  
eerst reward eind van invullen, maar toen eind deze week besloten per container.