

#### Conclusie:

- Hoe optimaal oplossing model(3x3x3)? Deze is het meest complex en uitgebreide grid
  - o Reward score en Loss benoemen
  - o Aantal stappen/ benodigde tijd (voor optimum bereikt)
  - o Handmatige evaluatie, kan je overal bij
- Hoe schaalbaar? Van 3x3 naar 5x5x5 en 3x3x3 met wel redelijk wat aanpassingen
  - o Aanpassingen nodig
  - o Niet weten hoe voor veel grotere problemen, te complex

#### Discussiepunten:

- Complexiteit grotere situaties
- Container 11 staat nu okee, maar niet optimaal als er meer containers binnenkomen.

#### Aanbevelingen:

- Aantal zetten stacker nodig in reward functie verwerken
- Niet handmatig evalueren, maar onderzoek naar evaluatie methoden (Dijkstra benoemen?)
- Snelheid model verbeteren?
- Van half vol naar vol optimaal 3x3x3
- Reward functie generieker maken, zodat minder aanpassingen nodig
- Bij grotere problemen kansen binnenkomvolgordes meenemen (daar kan je misschien niet zorgen dat alles meteen bereikbaar is)