

# Ψηφιακό Ρολόι στη σειριακή οθόνη του Arduino

## Ο κώδικας

Απαιτεί από τη σειριακή οθόνη εισαγωγή ώρας 2 ψηφία και στη συνέχεια ENTER, εισαγωγή λεπτών και στη συνέχεια ENTER, εισαγωγή δευτερολέπτων και στη συνέχεια ENTER

```
int s1;
int m1;
int h1;

void setup() {
// put your setup code here, to run once:
Serial.begin(9600);
pinMode(2,OUTPUT);
while (Serial.available()==0) { //Wait for user input

}

h1=Serial.parseInt();
while (Serial.available()==0) { //Wait for user input

}
m1=Serial.parseInt();

while (Serial.available()==0) { //Wait for user input

}
s1=Serial.parseInt();

}
String maket1(int x) {
if(x<10) {
Serial.print("0");
Serial.print(x);}
else if(x>9){
Serial.print(x);
}
}
String maket(int x) {
```

```
if(x<10) {  
  Serial.print("0");  
  Serial.println(x);}  
else if(x>9){  
  Serial.println(x);  
}  
}  
void loop() {  
  // put your main code here, to run repeatedly:
```

```
  delay(1000);  
  s1=s1+1;  
  if(s1%60==0) {m1=m1+1;  
  s1=0;}  
  if(m1%60==0 & m1!=0) {h1=h1+1;  
  m1=0;}  
  else {h1=h1;}  
  if(h1%24==0) {  
  h1=0;}  
  // Serial.print(h1);  
  maket1(h1);  
  Serial.print(":");  
  // Serial.print(m1);  
  maket1(m1);  
  Serial.print(":");  
  // Serial.println(s1);  
  maket(s1);  
  
  // Παρακάτω ελέγχουμε αν η ώρα έχει κάποια συγκεκριμένη τιμή οπότε τυπώνεται  
  στην σειριακή οθόνη ring και ανάβει ένα LED  
  if(h1==23 & m1==50 ) { Serial.println("ring!");  
  digitalWrite(2,HIGH);}  
  else { digitalWrite(2,LOW);}  
}
```