2^{η} εργασια στην Τεχνιτη νοημοσυνη Γλωσσα java

Επιλεξαμε το 1° και το 2° bullet point που εχουνε να κανουνε με αναλυση στην προτασιακη λογικη και με τις προτασεις Horn στην προτασιακη λογικη αντιστοιχος.Στην main αρχικα το προγραμμα ζηταει απ τον χρηστη να πατησει το 1 αν θελει αναλυση αλλιως να πατησει αλλον αριθμο αν θελει Horn.Επειτα το προγραμμα ζηταει το αρχειο με την βαση γνωσεων.Οι προτασεις στην Βαση γνωσεων είναι της μορφης πχ !a|b&c.Που σημαινει όχι a η b και c.Επειτα αναλογα με την επιλογη μας το προγραμμα ζηταει την αρνηση της προτασης που θελουμε να αποδειξουμε η την προταση.Οι προτασεις που ναι στο αρχειο αποθηκευονται σε ένα HashSet<String> base με την μεθοδο start που παιρνει 3 ορισματα.Το base,το αρχειο και μια Boolean μεταβλητη.Αν είναι true οι προτασεις διασπονται στο &.Για την αναλυση :Το 3° ορισμα της start είναι true.Επειτα γραφουμε τον ψευδοκωδικα της διαφανειας 8.Επισης φτιαξαμε μια κλαση Clause που ναι κατά καποιον τροπο αντοιστοιχη με την CNFClause απ το εργαστηριο. Movo που αντι για negation εχουμε positive και εχουμε μια μεθοδο check που

εξεταζει αν δυο συμβολα είναι ιδια και το ένα είναι η αρνηση του αλλου. Για να επιτευχθουν οι απαλλαγες στην Resolve εχουμε την μεθοδο makeC Η οποια από μια προταση φτιαχνει ένα Arraylist από Clause. Μες την Resolve φτιαχνουμε δυο ArrayList < Clause > για τις 2 προτασεις που δεχομαστε με την βοηθεια της makeC. Επειτα κανοντας τις καταληλες αναλυσεις φτιαχνουμε ολες τις προτασεις που μπρουν να παραχθουν απ τις απαλοιφες και την αποθηκευουμε στο Hashet της Resolve.

Για τις Horn αρχικα καλειται η start με το 3° ορισμα false. Για τους πινακες που εχουν ως indexes Clause και String φτιαξαμε αντοιστοιχως τις κλασεις Count και Inferred αντοιστοιχος. Επισης εχουμε και την καταληλη μεθοδο για decrease. Και με όλα αυτά φτιαξαμε τον κωδικα της PL-FC-entails. Τελος στο αρχειο που εχουμε εχουμε παραδειγμα από την διαφανεια 8 οπου a=P2,1 b=B1,1 c=P1,2. και οι προτασιακες μεταβλητες είναι μηκους 1(ένα γραμμα).