**Diseño de Arquitectura de Software**

***Plataforma Web de Control de Exámenes Virtuales con Reconocimiento Facial***

**Integrantes:**

* Manrique Mayanga, Cesar Abraham
* Fuentes Ajra, Fernando
* Laurel Quinto, Gabriela
* Flores Navarrete, Bryan
* Loza Palma, Piero
* Cahuana Blas, Franco Ademir

1. **INTRODUCCIÓN 3**
2. **DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA 3**
3. **ARQUITECTURA 4**
4. **ESPECIFICACIONES 5**

# Historial de Versiones

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Autor** | **Organización** | **Descripción** |
| **28/06/20** | **1.0** | **Franco Cahuana** |  | **creación** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Información del Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| Proyecto | Plataforma Web de Control de Exámenes Virtuales con Reconocimiento facial |
| Cliente | FISI |
| Gerente / Líder de Proyecto | Manrique Mayanga, Cesar |
| Gerente / Líder de Análisis de negocio y requerimientos | Wong, Lenis |

# INTRODUCCIÓN

Los analistas y desarrolladores de la aplicación utilizarán este documento para propósitos informativos de entendimiento de la actual arquitectura, y para los propósitos del análisis para discernir si la arquitectura apoyará los requisitos de la aplicación.

# Objetivo

El objetivo del documento es mantener organizada la Arquitectura Técnica Organizacional y proveer una fuente de referencia para los analistas y diseñadores de la aplicación.

# DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

El propósito de este proyecto es el de facilitar el manejo de las evaluaciones virtuales a los docentes de la FISI, brindándoles una alternativa de evaluación al alumno mediante la implementación de una plataforma web de exámenes virtuales que incluya un algoritmo que permitirá saber al docente, una vez concluido el examen, si un alumno ha estado utilizando otro software o navegando en diferentes pestañas del navegador durante el tiempo de evaluación. Asimismo, el docente podrá corroborar que no haya suplantaciones mediante la implementación de un algoritmo de reconocimiento facial al inicio de la prueba.

# ARQUITECTURA La arquitectura seleccionada para el desarrollo de este sistema es cliente-servidor.

# Identificamos como principales usuarios: alumnos y profesor

# Ambos tipos de usuarios tendrán acceso a una aplicación cliente web, que se comunicara con una aplicación del servidor la cual implementará las reglas del negocio y a su vez será intermediaria entre la aplicacioón cliente web y la base de datos mendiate el éstandar API REST.

# Las tecnologías seleccionadas obedecen a muchos del negocio tales como interesados, lista de requerimientos, etc.

# La arquitectura respeta los atributos de calidad, un claro ejemplo es la implementacion de FACE-API.JS para la autetificación.

# ESPECIFICACIONES

# CLIENTE

|  |  |
| --- | --- |
| Sistema operativo | Multiplataforma |
| Browser | Internet Explorer, Chrome, Firefox |
| Tecnologías utilizadas | HTML5, CSS3, Query, Bootstrap, FaceApiJS |
| Lenguajes utilizados | Javascript |

# SERVIDOR

|  |  |
| --- | --- |
| Sistema operativo | Multiplataforma |
| Aplicación Server | Heroku |
| Lenguajes Utilizados | Java |
| Framworks Utilizados | Spring |

# BASE DE DATOS

|  |  |
| --- | --- |
| Sistema operativo | Multiplataforma |
| Base de datos | PostgreSQL |

# 

# 