# Proyecto 1: Programación Dinámica vs. Greedy

Manrique J. Durán Vásquez - Randy Morales Gamboa Investigación de Operaciones

March 17, 2018

## Modo Ejemplo

#### Maximizar:

$$4x_1 + 14x_2 + 3x_3 + 13x_4 + 15x_5 + 13x_6$$

#### Sujeto a:

$$3x_1 + 4x_2 + 5x_3 + 2x_4 + 6x_5 + 3x_6 \le 15$$
  
 $x_i \ge 0$ 

### Programación Dinámica

	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$
0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	13	13	13
3	4	4	4	13	13	13
4	4	14	14	14	14	14
5	4	14	14	17	17	26
6	4	14	14	27	27	27
7	4	18	18	27	27	27
8	4	18	18	27	28	30
9	4	18	18	31	31	40
10	4	18	18	31	31	40
11	4	18	18	31	32	41
12	4	18	21	31	42	44
13	4	18	21	31	42	44
14	4	18	21	34	42	45
15	4	18	21	34	46	55

#### **Optimal Solution:**

Z = 55

 $x_1 = 0$ 

 $x_2 = 1$ 

 $x_3 = 0$ 

 $x_4 = 1$ 

 $x_5 = 1$ 

 $x_6 = 1$ 

Tiempo de Ejecución:  $5.000000 \mu s$