Proyecto 1: Programación Dinámica vs. Greedy

Manrique J. Durán Vásquez - Randy Morales Gamboa Investigación de Operaciones

March 17, 2018

Modo Ejemplo

Maximizar:

$$4x_1 + 8x_2 + 11x_3 + 4x_4 + 6x_5 + 16x_6$$

Sujeto a:

$$\begin{array}{l} 3x_1 + 1x_2 + 2x_3 + 3x_4 + 2x_5 + 3x_6 \leq 15 \\ x_i \geq 0 \end{array}$$

Programación Dinámica

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6
0	0	0	0	0	0	0
1	0	8	8	8	8	8
2	0	8	11	11	11	11
3	4	8	19	19	19	19
4	4	12	19	19	19	24
5	4	12	19	19	25	27
6	4	12	23	23	25	35
7	4	12	23	23	25	35
8	4	12	23	23	29	41
9	4	12	23	27	29	41
10	4	12	23	27	29	41
11	4	12	23	27	33	45
12	4	12	23	27	33	45
13	4	12	23	27	33	45
14	4	12	23	27	33	49
15	4	12	23	27	33	49

Optimal Solution:

Z = 49

 $x_1 = 1$

 $x_2 = 1$

 $x_3 = 1$

 $x_4 = 1$

 $x_5 = 1$

 $x_6 = 1$

Tiempo de Ejecución: $6.000000 \mu s$