# Proyecto 1: Programación Dinámica vs. Greedy

Manrique J. Durán Vásquez - Randy Morales Gamboa Investigación de Operaciones

March 17, 2018

## Modo Ejemplo

#### Maximizar:

$$10x_1 + 4x_2 + 7x_3 + 4x_4 + 9x_5 + 4x_6$$

#### Sujeto a:

$$\begin{array}{l} 5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 7x_4 + 7x_5 + 4x_6 \leq 15 \\ x_i \geq 0 \end{array}$$

## Programación Dinámica

	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$
0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0	0
4	0	4	4	4	4	4
5	10	10	10	10	10	10
6	10	10	10	10	10	10
7	10	10	10	10	10	10
8	10	10	10	10	10	10
9	10	14	14	14	14	14
10	10	14	14	14	14	14
11	10	14	17	17	17	17
12	10	14	17	17	19	19
13	10	14	17	17	19	19
14	10	14	17	17	19	19
15	10	14	21	21	21	21

### **Optimal Solution:**

Z = 21

 $x_1 = 1$ 

 $x_2 = 1$ 

 $x_3 = 1$ 

 $x_3 - 1$  $x_4 = 0$ 

 $x_5 = 0$ 

 $x_6 = 0$