

- 1.- Realizar un formulario que nos pida dos números, y al dar sobre el botón enviar, muestre por pantalla todos los números entre los dos.
- 2.- Realizar un formulario que nos pida un número y nos indique todos los divisores de este número.
- 3.- Realizar un formulario que leídos tres números muestre cuál de ellos es el mayor.
- 4.- Crear una función para ver si un número es primo, calcular los primos menores de 1000 usando esta función.
- 5.- Hacer un formulario que nos pida un número y nos indique si este número es primo o no.
- 6.- Crear una función que calcule el factorial de un número y crear un formulario que pida un número y calcule su factorial.
- 7.- Realiza un programa que realice el sorteo de la lotería primitiva, obteniendo 6 números entre 1 y 49, sin que se repitan, puedes usar la función.

Descripción

```
int rand ( void )
```

```
int rand ( int $min , int $max )
```

Si se invoca sin los argumentos opcionales **min** y **max**, **rand()** devuelve un entero pseudoaleatorio entre 0 y **getrandmax()**. Para obtener un número aleatorio entre 5 y 15 (incluidos), por ejemplo, use **rand(5, 15)**.

- 8.- Deseamos hacer un programa que calcule números combinatorios.

El número C_m^n se llama también **número combinatorio**. Se representa por $\binom{m}{n}$ y se lee "m sobre n".

$$\binom{m}{n} = \frac{m!}{n!(m-n)!}$$

Haremos un formulario para que lea los valores de m y n, y con un botón se calcule dicho valor, teniendo en cuenta que el número de combinaciones de la lotería primitiva, son combinaciones de 49 elementos tomados de 6 en 6, es decir m=49 y n=6. Indica cuantas combinaciones son posibles.

9. Realizar un formulario que nos pida usuario y contraseña, y lo valide teniendo en cuenta, que dichos valores están almacenados en array, de la siguiente manera:

Usuarios: Antonio, Juan, Sonia, Manuel, Lourdes, Fernando

Contraseñas: adr3, dfe4, dde3, dfd4, yhf7, eer8