بسمه تعالی

**رزومه کاری**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| نام و نشان: | سیدمنصور میربهبهانی | | | ساکن : | گرگان |
| تلفن تماس: | 09116353554 | | | متولد : | 1374 |
| ایمیل : | [sm.mirbehbahani@gmail.com](mailto:sm.mirbehbahani@gmail.com) | | | گیتهاب: | https://github.com/MansourM |
| سوابق تحصیلی | | | | | |
| کارشناسی مهندسی - نرم افزار، دانشگاه خواجه نصیرالدین طوسی 1392 الی 1397 | | | | | |
| کارشناسی ارشد مهندسی کامپیوتر – نرم افزار، دانشگاه پیام نور 1397 الی 1400 | | | | | |
| سوابق حرفه ای | | | | | |
| اجرای وبسایت رله فیلم  (مطابق قوانین و تحت نظر ساماندهی)  زمستان 92 - بهار 93 | | | برنامه ریزی و مدیریت کلی پروژه. | | |
| طراحی بنر ، لوگو و ... برای وبسایت. | | |
| هدف اصلی پروژه تحقیق و بررسی و سئو تخصصی وبسایت به خصوص در زمینه اصالت و عمر محتوا بود که در نتیجه بعد از گذشت چندین ماه اکثر پست های در صفحه اول گوگل ظاهر میشدند و تعداد قابل توجهی پست اول گوگل بودند. | | |
| اپلیکیشن معرفی دانشگاه خواجه نصیر  پاییز 93 | | | طراحی گرافیگی اپ (آرت ، لوگو ها، بنر و ...) | | |
| باگ یابی و رفع اشکال سرور و پایگاه داده اپ فالوئرپلاس  پاییز 95 | | | اپ فوق در بازار جزء پر فروش ها بوده و با حدود 100 هزار کاربر در بازار به دلیل برنامه نویسی غیر اصولی و حلمه های متعدد به سرور آن، دچار مشکلات بسیاری شده بود، که کار باگ یابی و تعمیر سرور و دیتابیس آن به صورت لایو (اپ در حال اجرا) انجام گرفت، تا اپ به حالت تعادل نسبی رسید و امنیت آن هم به حد قابل قبولی رسانده شد تا باقی مشکل ها در نسخه بعدی و تغییر های اساسی در اپ و سرور برطرف شود. | | |
| مقاله در خصوص بررسی الگوریتم سئو گوگل 97 | | | طراحی و پیاده سازی نرم افزاری برای مدل سازی روش رتبه بندی گوگل : استفاده از یادگیری ماشین و شبکه های عصبی برای بررسی تاثیر گذاری روش های مختلف سئو | | |
| طراحی و پیاده سازی نسخه 2 فالوئرپلاس + پشتیبانی  98 - 95 | | | بعد از اتمام کار عیب یابی و تعمیر اپ و رسیدن به سطح تعادل و امنیت خوب و رضایت مشتری ، بخش فنی اپ کلا به عهده این جانب قرار گرفت و و تمامی قسمت های اپ و سرور از صفر و با کارایی و امنیت بالا بازنویسی شد. | | |
| مدیریت بخش IT و برنامه نویس ارشد مرکز رشد و شتاب پرشیا پیشرو (فناوری های نوین فرا تک)  98 -96 | | | فعالیت، پژوهش و طراحی نرم افزاری در زمینه نانو ، آی تی و ... | | |
| برنامه نویس و عضو اصلی استارت آپ پرگاس – باشگاه کار آفرینی تیوان  97 -96 | | | طراحی نرم افزار در زمینه فینتک | | |
| برنامه نویس و عضو اصلی استارت آپ پرگاس – مرکز رشد دانشگاه خواجه نصیر  شروع فعالیت از بهار 97 | | | طراحی نرم افزاری های موبایل (آندروید و آی او اس) به همراه وبسایت | | |
| مدیر عامل شرکت توسعه فن آوری پیشرفته شینا فعلی – 98 | | | فعالیت، پژوهش و طراحی نرم افزار و سخت افزار در زمینه سلامت هوشمند. | | |
| طراحی و پیاده سازی وبسایت خدمات پزشکی از راه دور sipsa.ir ]در حال انجام[… | | |
| طراحی و پیاده سازی اپلیکیشن اندرویدی ایستگاه های سلامتی Monex ]در حال انجام[… | | |
| وظیفه، شرکت سهامی مزرعه نمونه گرگان | | | طراحی و پیاده سازی سامانه مجتمع ثبت و گزارش گیری اطلاعات کارکنان، محاسبه، برنامه ریزی و نمایش شیفت های حضور کارکنان، ثبت و گزارشگیری اضافه کاری، کسر کار و ... | | |
| طراحی و پیاده سازی اپلیکیشن ثبت و گزارشگیری اطلاعات روزانه تخم مرغ های فارم های اجداد | | |
| طراحی و پیاده سازی اپلیکیشن فارم آرین (مدیریت فارم های گوشتی و تولیدی) ]در حال انجام[… | | |
| مهارت ها | | | | | |
| برنامه نویسی | | تسلط بر زبان اندروید (+Java) و محیط برنامه نویسی Android Studio | | | |
| آشنایی با ReactNative | | | |
|  | | آشنایی با C# | | | |
| وب | | طراحی و توسعه پنل و وبسایت | | | |
| تسلط بر زبان PHP و طراحی فرمیورک اختصاصی | | | |
| HTML, CSS, SCSS, JS, JQuery (+Ajax) , Bootstrap | | | |
| آشنایی با Laravel | | | |
| آشنایی با ReactJS | | | |
| آشنایی با باندلر و کامپایلر هایی نظیر Webpack، Vite | | | |
| آشنایی حرفه ای با سئو | | | |
| بانک های اطلاعاتی | | تسلط بر MySQL و تجربه کار با دیتابیس های با IO و یوزر بالا + توانایی عیب یابی و رفع عیب تخصصی | | | |
| سایر | | تسلط بر زبان انگلیسی | | | |
| کار با Docker | | | |
| علاقه و توامندی یادگیری زبان ها و تکنولوژی های جدید با توجه به نیازمندی های پروژه | | | |
| آشنایی و استفاده از ورژن کنترلر ها (Git) | | | |
| آشنایی و به کارگیری روش مدیریت پروژه SCRUM | | | |
| توانایی طراحی و ویرلیش گرافیکی با PhotoShop در سطح خوب | | | |