

LES DIRECTIVES

LES DIRECTIVES

Les directives sont des classes permettant d'enrichir et modifier la vue par simple ajout d'attributs Html sur le template

Il existe deux types de directives:

- **Les directives structurelles:** Elles ont pour but de modifier le DOM en ajoutant, enlevant ou remplaçant un élément du DOM.
- **Les attribute directives:** Elles ont pour but de modifier l'apparence ou le comportement d'un élément.

LES DIRECTIVES STRUCTURELLES

ngIf

ngFor

NgSwitch

NGIF

- Permet de supprimer ou de recréer l'élément courant suivant l'expression passée en paramètre
- Exemple:

`<div *ngIf="1 > 0">` Afficher la div`</div>`

`<div *ngIf="1 < 0">` N'affiche pas la div`</div>`

```
<div *ngIf="afficherNom; else elseBlock">
```

Alya Khayati

```
</div>
```

```
<ng-template #elseBlock>
```

```
</ng-template>
```

```
<div *ngIf="afficherNom;then thenBlock; else elseBlock"></div>
```

```
<ng-template #thenBlock>
```

Alya Khayati

```
</ng-template>
```

```
<ng-template #elseBlock>
```

```
</ng-template>
```

NGFOR

```
export class TestComponent implements OnInit {  
  public couleurs = ['rouge', 'vert', 'bleu'];  
  
  constructor() { }  
  
  ngOnInit() {  
  }  
}
```

Liste des couleurs:

```
<div *ngFor="let c of couleurs">  
  {{c}}  
</div>
```

Liste des couleurs:

- rouge
- vert
- bleu

NGSWITCH

```
<div [ngSwitch]="couleur">  
  <div *ngSwitchCase="'rouge'">couleur rouge</div>  
  <div *ngSwitchCase="'bleu'">couleur bleu</div>  
  <div *ngSwitchCase="'vert'">couleur vert</div>  
  <div *ngSwitchDefault>choisir une couleur</div>  
</div>
```

LES ATTRIBUTE DIRECTIVES

ngStyle

ngClass

NGSTYLE

- permet de modifier le style d'un élément HTML
- s'utilise conjointement avec le **property binding** pour récupérer des valeurs définies dans la classe

```
public styleCorrect={'background-color':'green'};
```

```
<div [ngStyle]="styleCorrect">Réponse</div>
```

contacts works!

Réponse

NGCLASS

- permet d'attribuer de nouvelles classes d'un élément HTML
- s'utilise conjointement avec le **property binding** pour récupérer des valeurs définies dans la classe ou dans la feuille de style

```
<div [ngClass]="{'text-success':question.isCorrect}">Réponse</div>
```

QUIZZ

1) Dans Angular CLI, que signifie CLI ?

- a) Control Link Interface
- b) Control Layer Interface
- c) Command Layer Interface
- d) Command Line Interface

2) Dans le fichier index.html, à quoi correspond la balise `<app-root>` ?

- a) Au component AppComponent
- b) Au module AppModule
- c) Au contenu de main.ts
- d) Au component de test TestComponent

3)Qu'est-ce que la string interpolation ?

- a) La string interpolation permet de concaténer plusieurs chaînes de caractères ensemble.
- b) La string interpolation remplace un chiffre par une chaîne de caractères.
- c) La string interpolation permet d'afficher la valeur d'une variable dans le DOM.
- d) La string interpolation permet de récupérer une chaîne de caractères du DOM pour la traiter dans le fichier TypeScript.

4)Quels sont les fichiers principaux d'un component Angular ?

- a) Un fichier HTML, un fichier SCSS et un fichier TS.
- b) Un fichier HTML, un fichier SCSS et un fichier JS.
- c) Un fichier XML, un fichier CSS et un fichier TS.
- d) Un fichier HTML, un fichier TS et un fichier JS.

5)Qu'est-ce que la liaison par événement, ou event binding ?

- a) Elle permet de lier la valeur d'une variable à un attribut d'un élément du DOM.
- b) Elle permet de lier une méthode TypeScript à un événement du DOM.
- c) Elle permet de remplacer une valeur par une autre dans le DOM.
- d) Elle permet de réagir à des changements de valeur d'un élément dans le DOM.

6) Mon component `CoffeeCupComponent` a une propriété injectable `size` . Quelle syntaxe est correcte pour lui passer une variable appelée `"largeSize"` ?

- a) `<app-coffee-cup size="[largeSize]"></app-coffee-cup>`
- b) `<app-coffee-cup (size)="largeSize"></app-coffee-cup>`
- c) `<app-coffee-cup [size]="largeSize"></app-coffee-cup>`
- d) `<app-coffee-cup [largeSize]="size"></app-coffee-cup>`

ROUTAGE ET NAVIGATION