# Ordonnancement de la production

ENSTA BORJ CEDRIA

3EME SIC 2022/2023

AFEF BOUZAIENE

#### Plan du cours

- 1. Introduction à l'ordonnancement de la production
- 2. Classification des problèmes d'ordonnancement
- 3. Méthodes de résolution des problèmes d'ordonnancement

#### Définition

3

• Un problème d'ordonnancement est un problème d'optimisation qui consiste à programmer dans le temps un ensemble de tâches, en respectant diverses contraintes (dates limites, enchaînements entre tâches, ressources limitées ...), dans le but d'optimiser un ou plusieurs critères (le coût total, la durée totale, le nombre de tâches en retard, ...)

## Problématique

- 4
- Un ensemble de tâches
- Un environnement de ressources (personnel, machines, budget, ...)
- Des contraintes et des caractéristiques liées aux tâches et aux ressources
- Un critère d'optimisation (ou plusieurs )
- → déterminer les dates de lancement des tâches sur les ressources

#### Domaines concernés



- Gestion de projet
- Ateliers de production industrielle
- Affectation du personnel (emplois du temps)
- Répartition des tâches informatiques
- Télécommunications

• • • •

## La fonction ordonnancement de la production dans l'entreprise

#### Gestion de production:

- Décisions stratégiques (long terme) :
- choix des machines de production
- conception de nouveaux produits, ...
- Décisions tactiques (moyen terme) :
- planification de la production
- dimensionnement des ressources, ...
- Décisions opérationnelles (court terme) :
- ordonnancement
- gestion du personnel, ...

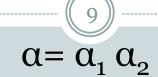
## Classification des problèmes d'ateliers

- Nous suivons le schéma de classification des problèmes d'ordonnancement d'ateliers de production suivant 3 champs (α | β | γ), donné par (Graham et al., 1979):
- $\alpha$ : environnement machines
- B : caractéristiques et contraintes liées aux tâches et aux ressources
- y : critère(s) à minimiser ou à maximiser

#### **Environnement machines**

- n travaux à réaliser sur m machines :
- Chaque travail i possède une gamme opératoire (cheminement des opérations sur les machines)
- p<sub>ij</sub> = temps opératoire de la tâche correspondant à l'exécution du travail i sur la machine M<sub>i</sub>
- On suppose que dans le cas général, une machine traite une tâche à la fois

#### **Environnement machines**



#### Le champs $\alpha_1$ décrit :

- Problème à une machine
- Problème à machines parallèles
- Problème d'atelier :
- À cheminement unique (Flow shop)
- À cheminements multiples (Job shop )
- À cheminements quelconques (Open shop )

-

Le champs  $\alpha_2$ : le nombre de machines m, s'il est absent ce nombre est arbitraire

#### Problème à une machine

10

 Un travail i ∈ {1, ..., n} se réduit à une tâche de durée p<sub>i</sub>

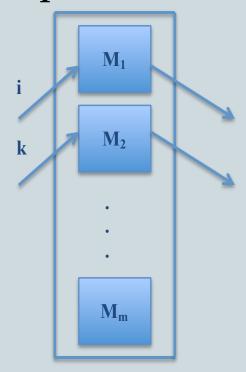
- $\alpha_1 = \emptyset$  (absent)
- $\alpha_2 = 1$

 $\Rightarrow \alpha = 1$ 

### Problème à machines parallèles

11

 Chaque travail i est composé d'une seule tâche traitée indifféremment sur une machine disponible parmi les m machines parallèles.



## Machines parallèles



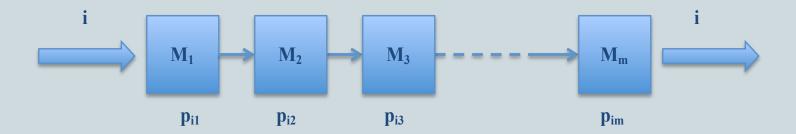
- durée p<sub>ij</sub> du travail i sur la machine M<sub>j</sub>.
- Si machines identiques:  $\alpha_1$ = P et pour tt j,  $p_{ij}$ =  $p_i$
- Si machines uniformes :  $\alpha_i$ = Q et pour tt j,  $p_{ij}$ =  $p_i/s_j$  où  $s_j$  est la vitesse de traitement de  $M_j$
- Si machines indépendantes : α<sub>1</sub>= R et pour tt j, p<sub>ii</sub>

=> Exple:  $\alpha=$  Pm

## Flow shop

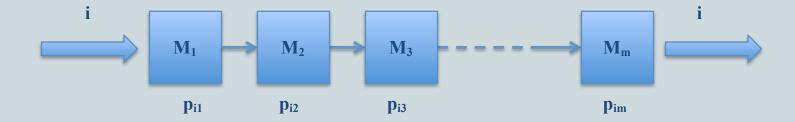
• L'ordre de passage de tous les travaux sur les machines est le même.

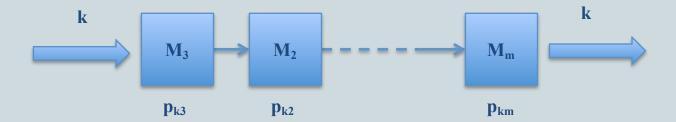
•  $\alpha_1 = F$ ;



## Job shop

- L'ordre de passage sur les machines n'est pas le même pour tous les travaux.
- $\alpha_1 = J$ ;





## Open shop

(15)

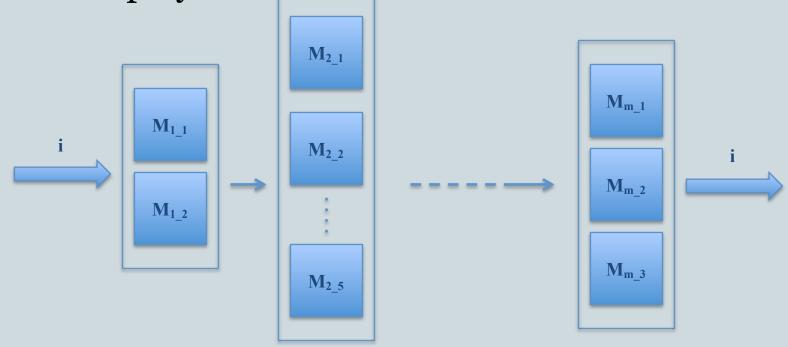
• Le passage des travaux sur les machines de l'atelier est quelconque.

• 
$$\alpha_1 = 0$$
;

#### Autres ateliers

(16)

Flow shop hybride



(Plusieurs machines sont disponibles par étage pour réaliser la même tâche)

Job shop hybride

## Caractéristiques des tâches

17

$$\beta = \beta_1 \beta_2 \beta_3 \dots$$

- Dates de début au plus tôt des travaux non identiques r<sub>i</sub> (release date)
- Tâches préemptives (pmtn ou prmp) : l'interruption de la tâche au profit d'une autre tâche prioritaire est autorisée
- Dates de fin souhaitées des travaux d<sub>i</sub> (due date)
- Dates de fin obligatoires des travaux  $d_i$  (deadline)
- Poids traduisant l'importance relative des travaux w<sub>j</sub> (weight)
- Durée des tâches sur la machine M<sub>i</sub>, identiques p<sub>ij</sub>=p

•

#### Contraintes liées aux machines

- Le travail i nécessite un temps de réglage  $S_i$  sur la machine  $M_k$  (sequence independant setup time)
- Si le travail i est suivi par le travail j sur la machine  $M_k$ , cela induit un temps de réglage  $S_{ij}$  (sequence dependant setup time)
- Il existe un temps de réglage qui dépend de la séquence de travaux (i,j) et de la machine M<sub>k</sub> : S<sub>iik</sub>
- Machine M<sub>j</sub> traitant simultanément un lot de travaux : pbatch(j)
- Machine M<sub>i</sub> traitant en série un lot de travaux: sbatch(j)
- •
- ⇒Exple: Atelier de type Flow shop à 2 machines

avec 
$$\beta = r_i$$
,  $p_{i1} = p$ ,  $S_i$ 

#### Critères

γ : Les critères d'optimisation sont en général fonction des dates d'achèvement des tâches ou de certains coûts.

#### Quelques mesures utiles :

- C<sub>i</sub>: date d'achèvement de la tâche i (completion date)
- L<sub>i</sub> = C<sub>i</sub>-d<sub>i</sub> : retard algébrique de la tâche i (lateness)
- $T_i = max(C_i-d_i, o)$ : retard absolu de la tâche i (tardiness)
- E<sub>i</sub>= max(d<sub>i</sub>-C<sub>i</sub>, o) : avance de la tâche i (earliness)
- U<sub>i</sub>=1 si C<sub>i</sub>> d<sub>i</sub> et o sinon: pénalité de retard de la tâche i
- F<sub>i</sub>= C<sub>i</sub>-r<sub>i</sub>: durée de séjour de la tâche i dans l'atelier

• • • •

#### Critères



- Date de fin de l'ordonnancement : C<sub>max</sub> = max<sub>i</sub> C<sub>i</sub>
- Somme des dates de fin des travaux:  $\sum_{i=1}^{C_i} C_i$
- Somme des dates de fin pondérées des travaux:  $\sum_{i=1}^{w_i C_i} w_i C_i$
- Retard algébrique maximum : L<sub>max</sub> = max<sub>i</sub> L<sub>i</sub>
- Retard maximum :  $T_{max} = max_i T_i$
- Somme des retards (pondérés) :  $\sum_{i=1}^{N} (w_i)T_i$
- Nombre (pondéré) des travaux en retard :  $\sum_{i=1}^{n} (w_i)U_i$
- Coût total de réglage, coût des stocks d'en-cours,...

## Critères réguliers

- Un critère d'optimisation f est dit régulier si et seulement s' il est fonction croissante des dates d'achèvement des tâches C<sub>i</sub>
- Les critères  $C_{max}$ ,  $\Sigma_i$  ( $w_i$ )  $C_i$ ,  $L_{max}$ ,  $T_{max}$ ,  $\Sigma_i$  ( $w_i$ )  $T_i$ ,  $\Sigma_i$  ( $w_i$ )  $U_i$  sont réguliers
- La somme pondérée des avances et des retards  $\Sigma_i \ \alpha_i \ E_i + \beta_i T_i, \ la somme des temps/coûts de démarrage (setup) ne sont pas des critères réguliers$

#### Notion de dominance



#### Définition:

Un sous-ensemble d'ordonnancements est dit dominant pour un critère donné f si et seulement s'il contient au moins un ordonnancement optimal pour ce critère.

## Algorithme de résolution exact ou approché

- On considère un problème où le critère f est à minimiser
- *Définition*: Un algorithme A est dit exact pour un problème d'ordonnancement donné s'il fournit un ordonnancement optimal pour toute instance du problème.
- Définition : Un algorithme A' est dit d'approximation ou approché pour un problème donné s'il fournit un ordonnancement réalisable S'qui vérifie  $f(S') \ge f(S^*)$  pour toute instance du problème.

## Algorithmes exacts et algorithmes approchées

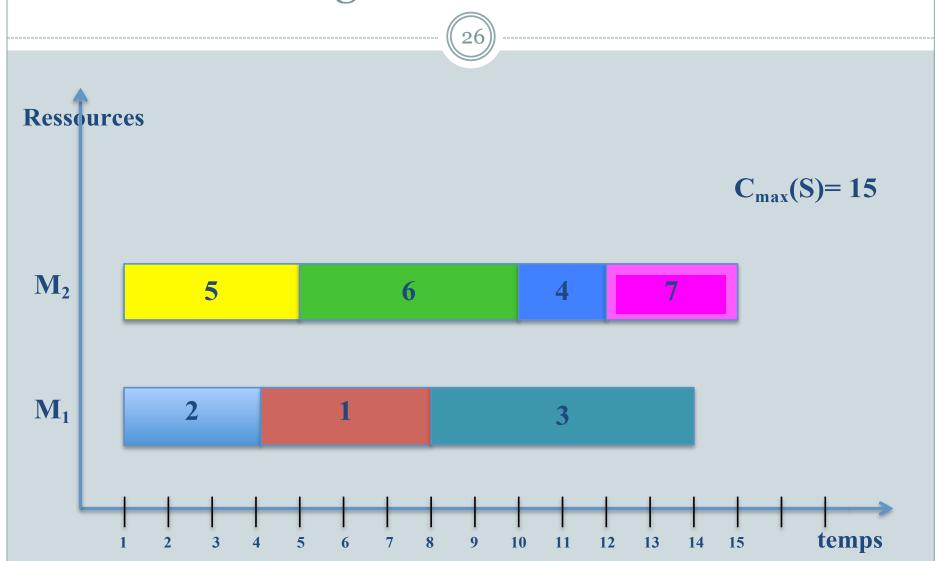
• Définition : Un algorithme A" est dit une a-approximation avec (a> 1) pour un problème donné s'il fournit un ordonnancement réalisable S" qui vérifie  $f(S'') \le a.f(S^*)$  pour toute instance du problème.

## Représentation d'un ordonnancement

i	1	2	3	4	5	6	7
$p_{i}$	4	3	6	2	4	5	3
$\mathbf{r_i}$	2	1	4	3	1	2	4

- P2  $| r_j | C_{max}$
- 7 travaux tels que chaque travail est composé d'une seule tâche réalisable sur une des deux machines identiques
- Un ordonnancement S est défini par l'affectation des tâches aux machines et l'ordre des tâches affectées à chaque machine
- $S_1 / M_1$ :  $2 \rightarrow 1 \rightarrow 3$  $M_2$ :  $5 \rightarrow 6 \rightarrow 4 \rightarrow 7$

## Diagramme de Gantt



## Autre exemple

i	1	2	3	4	5
$p_{i1}$	1	3	5	3	7
$p_{i2}$	5	3	6	2	7

- F2|| C<sub>max</sub>
- Chaque travail est composé de 2 tâches à réaliser successivement sur M<sub>1</sub> puis sur M<sub>2</sub>.
- Un ordonnancement S est déterminé par l'ordre des tâches sur chaque machine
- Représenter l'ordonnancement  $S_1 / M_1$ :  $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 5 \rightarrow 4$  $M_2$ :  $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 5 \rightarrow 4$
- Déduire  $C_{max}(S_1)$

## Diagramme de Gantt

