

```
1. #include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
void PowerA3(double A, double &B) // функции 3 степени
```

```
{  
    B = A * A * A;  
}
```

```
int main(void)
```

```
{  
    double mas[5] = {2, 4, 7, 5, 8}; массив из 5 чисел  
    for (int i = 0; i < 5; i++)  
    {  
        PowerA3(mas[i], mas[i]);  
        cout << mas[i] << ' '  
    }  
  
    return 0;  
}
```

```
3. #include <stdio.h>
```

```
float rings(float R1, float R2) { // находим площади кольца  
    return 3.14 * (R1 * R1 - R2 * R2);  
}
```

```
int main(void)
```

```
{  
    int i;  
    for (i = 1; i <= 3; ++i) { // цикл для расчета площади 3 различных колец  
        float R1, R2; //  
        printf("r1:");  
        scanf("%f", &R1);  
        printf("r2:");  
        scanf("%f", &R2);  
        printf("S:%f\n", rings(R1, R2)); // выводим результат  
    }  
    return 0;  
}
```

```
4. #include <stdio.h>
```

```
int quarter(float x, float y) { // функция определения номера координатной четверти
```

```
    if ((x > 0) && (y > 0))  
        return 1;  
    if ((x < 0) && (y > 0))  
        return 2;  
    if ((x < 0) && (y < 0))  
        return 3;
```

```

        if ((x > 0) && (y < 0))
            return 4;
    }

int main(void)
{
    int i;
    for (i = 1; i <= 3; ++i) { // определяем номера координатной четверти три раза.
        float x, y;
        printf("X:");
        scanf("%f", &x);
        printf("Y:");
        scanf("%f", &y);
        printf("Quarter:%i\n", quarter(x, y));
    }
    return 0;
}
5. #include <iostream>

```

```

float fact2(unsigned int n) { //
    int fact_double = 1;
    if (n % 2 == 0) {
        for (int i = 2; i <= n; i += 2)
            fact_double *= i;
    }

    else {
        for (int i = 1; i <= n; i += 2)
            fact_double *= i;
    }
    return fact_double;
}

int main() {
    int n;

    std::cin >> n;
    std::cout << fact2(n); // выводим результат.
    return 0;
}

```