



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Московский государственный технический университет имени Н.  
Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

---

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

---

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

---

# ОТЧЕТ

## по практикуму

### Задание №2

Тема практикума «Обработка и визуализация графов.»

---

Название «Обработка и визуализация графов в вычислительном комплексе Тераграф»

---

Дисциплина «Архитектура электронно-вычислительных» машин

---

Студент:

\_\_\_\_\_  
подпись, дата

Мансуров В. М.

\_\_\_\_\_  
Фамилия, И.О.

Преподаватель:

\_\_\_\_\_  
подпись, дата

Ибрагимов С. В.

\_\_\_\_\_  
Фамилия, И. О.

Москва — 2022 г.

# Содержание

<b>Цель работы</b>	<b>3</b>
<b>1 Основные теоретические сведения</b>	<b>4</b>
<b>2 Экспериментальная часть</b>	<b>5</b>
2.1 Индивидуальное задание . . . . .	5
2.2 Результаты выполнения задания . . . . .	5
2.2.1 Host . . . . .	5
2.2.2 sw_kernel . . . . .	24
2.2.3 Полученный граф . . . . .	28

# Цель работы

Практикум посвящен освоению принципов представления графов и их обработке с помощью вычислительного комплекса Тераграф. В ходе практикума необходимо ознакомиться с вариантами представления графов в виде объединения структур языка C/C++, изучить и применить на практике примеры решения некоторых задач на графах. По индивидуальному варианту необходимо разработать программу хост-подсистемы и программного ядра `sw_kernel`, выполняющего обработку и визуализацию графов.

# 1 Основные теоретические сведения

Визуализация графа — это графическое представление вершин и ребер графа. Визуализация строится на основе исходного графа, но направлена на получение дополнительных атрибутов вершин и ребер: размера, цвета, координат вершин, толщины и геометрии ребер. Помимо этого, в задачи визуализации входит определение масштаба представления визуализации. Для различных по своей природе графов, могут быть более применимы различные варианты визуализации. Таким образом задачи, входящие в последовательность подготовки графа к визуализации, формулируются исходя из эстетических и эвристических критериев.

## 2 Экспериментальная часть

### 2.1 Индивидуальное задание

Задание практикума выполнялось по варианту 11: Выполнить визуализацию неориентированного графа, представленного в формате tsv. Каждая строка файла представляет собой описание ребра, состоящее из трех чисел (Вершина,Вершина,Вес) или двух чисел (Вершина,Вершина). Во втором случае вес ребра принимается равным 1.

### 2.2 Результаты выполнения задания

#### 2.2.1 Host

Листинг 2.1 – Измененный код хост-системы под индивидуальное задание

```
1 #include "host_main.h"
2 #include <unistd.h>
3 #include <sys/types.h>
4 #include <sys/socket.h>
5 #include <netinet/ip.h>
6 #include <stdlib.h>
7 #include <assert.h>
8 #include <string.h>
9 #include <stdio.h>
10
11 #include <fstream>
12 #include <iostream>
13 #include <string>
14 #include <vector>
15 #include <sstream>
16
17 #define SRC_FILE "graf.tsv"
18
19 using namespace std;
20
21 #define RAND_GRAPH
```

```

22 // #define GRID_GRAPH
23 #define BOX_LAYOUT
24 // #define FORCED_LAYOUT
25 #define DEBUG
26
27 #define handle_error(msg) \
28 do { perror(msg); exit(EXIT_FAILURE); } while (0)
29
30 int get_edge_count(std::string filename)
31 {
32     std::ifstream fin(filename);
33     printf("%d\n", fin.is_open());
34     string line;
35     int count = 0;
36     while (getline(fin, line, '\n')) {
37         ++count;
38     }
39     fin.close();
40     return count;
41 }
42
43 static void usage()
44 {
45     std::cout << "usage: _xclbin>_sw_kernel>\n\n";
46 }
47
48 static void print_table(std::string test, float value,
49                         std::string units)
50 {
51     std::cout << std::left << std::setfill('_') << std::setw(50)
52         << test << std::right << std::setw(20) << std::fixed <<
53         std::setprecision(0) << value << std::setw(15) << units <<
54         std::endl;
55     std::cout << std::setfill('-') << std::setw(85) << "-" <<
56         std::endl;
57 }
58
59 const int port = 0x4747;
60 int server_socket_init() {
61     int sock_fd;
62     struct sockaddr_in srv_addr;
63     int client_fd;

```

```

58 sock_fd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
59 if (sock_fd == -1)
60     handle_error("socket");
61 memset(&srv_addr, 0, sizeof(srv_addr));
62 srv_addr.sin_family = AF_INET;
63 srv_addr.sin_port = htons(port);
64 srv_addr.sin_addr.s_addr = INADDR_ANY;
65 if (bind(sock_fd, (struct sockaddr *)&srv_addr,
66         sizeof(srv_addr)) == -1)
67     handle_error("bind");
68 if (listen(sock_fd, 2) == -1)
69     handle_error("listen");
70 return sock_fd;
71 }
72 int main(int argc, char** argv)
73 {
74
75     unsigned int err = 0;
76     unsigned int cores_count = 0;
77     float LNH_CLOCKS_PER_SEC;
78     clock_t start, stop;
79
80     __foreach_core(group, core) cores_count++;
81
82     //Assign xclbin
83     if (argc < 3) {
84         usage();
85         throw std::runtime_error("FAILED_TEST\nNo xclbin
86         specified");
87     }
88
89     //Open device #0
90     leonhardx64 ln_h_inst = leonhardx64(0, argv[1]);
91     __foreach_core(group, core)
92     {
93         ln_h_inst.load_sw_kernel(argv[2], group, core);
94     }
95
96     /*
97     *

```

```

97  * SW Kernel Version and Status
98  *
99  */
100 __foreach_core(group, core)
101 {
102     printf("Group_#%d\tCore_#%d\n", group, core);
103     lnh_inst.gpc[group][core]→start_sync(__event__(get_version));
104     printf("\tSoftware_Kernel_Version:\t0x%08x\n",
105         lnh_inst.gpc[group][core]→mq_receive());
106     lnh_inst.gpc[group][core]→start_sync(__event__(get_lnh_status_hi));
107     printf("\tLeonhard_Status_Register:\t0x%08x",
108         lnh_inst.gpc[group][core]→mq_receive());
109     lnh_inst.gpc[group][core]→start_sync(__event__(get_lnh_status_lo));
110     printf("_%08x\n",
111         lnh_inst.gpc[group][core]→mq_receive());
112 }
113
114 //-----
115 // Измерение производительности Leonhard
116 //-----
117
118 float interval;
119 char buf[100];
120 err = 0;
121
122 time_t now = time(0);
123 strftime(buf, 100, "Start_at_local_date:%d.%m.%Y.;_local_
124         time:%H.%M.%S", localtime(&now));
125
126 printf("\nDISC_system_speed_test_v3.0\n%s\n\n", buf);
127 std::cout << std::left << std::setw(50) << "Test" <<
128     std::right << std::setw(20) << "value" << std::setw(15) <<
129     "units" << std::endl;
130 std::cout << std::setfill('—') << std::setw(85) << "—" <<
131     std::endl;
132 print_table("Graph_Processing_Cores_count_(GPCC)",
133     cores_count, "instances");
134
135
136
137
138
139

```



```

130
131  /*
132  *
133  * GPC frequency measurement for the first kernel
134  *
135  */
136  lnh_inst.gpc[0][LNH_CORES_LOW[0]]->start_async(__event__(frequency_me
137
138  // Measurement Body
139  lnh_inst.gpc[0][LNH_CORES_LOW[0]]->sync_with_gpc(); // Start
    measurement
140  sleep(1);
141  lnh_inst.gpc[0][LNH_CORES_LOW[0]]->sync_with_gpc(); // Start
    measurement
142  // End Body
143  lnh_inst.gpc[0][LNH_CORES_LOW[0]]->finish();
144  LNH_CLOCKS_PER_SEC =
    (float)lnh_inst.gpc[0][LNH_CORES_LOW[0]]->mq_receive();
145  print_table("Leonhard_clock_frequency_(LNH_CF)",
    LNH_CLOCKS_PER_SEC / 1000000, "MHz");
146
147
148
149  /*
150  *
151  * Generate grid as a graph
152  *
153  */
154
155  #ifdef GRID_GRAPH
156
157  unsigned int u;
158
159  __foreach_core(group, core)
160  {
161      lnh_inst.gpc[group][core]->start_async(__event__(delete_graph));
162  }
163
164
165  unsigned int*
    host2gpc_ext_buffer[LNH_GROUPS_COUNT][LNH_MAX_CORES_IN_GROUP];

```

```

166
167 __foreach_core(group, core)
168 {
169     host2gpc_ext_buffer[group][core] = (unsigned
170         int*)lnh_inst.gpc[group][core]→external_memory_create_buffer(
171         offs = 0;
172         //Угловые вершины имеют 3 ребра
173         //Top Left
174         EDGE(0, 1, 2); //east
175         EDGE(0, GRAPH_SIZE_X, 2); //south
176         EDGE(0, GRAPH_SIZE_X + 1, 3); //south-east
177         //Top Right
178         EDGE(GRAPH_SIZE_X - 1, GRAPH_SIZE_X - 2, 2); //west
179         EDGE(GRAPH_SIZE_X - 1, 2 * GRAPH_SIZE_X - 1, 2);
180         //south
181         EDGE(GRAPH_SIZE_X - 1, 2 * GRAPH_SIZE_X - 2, 3);
182         //south-west
183         //Bottom Left
184         EDGE(GRAPH_SIZE_X * (GRAPH_SIZE_Y - 1), GRAPH_SIZE_X *
185             (GRAPH_SIZE_Y - 2), 2); //north
186         EDGE(GRAPH_SIZE_X * (GRAPH_SIZE_Y - 1), GRAPH_SIZE_X *
187             (GRAPH_SIZE_Y - 1) + 1, 2); //east
188         EDGE(GRAPH_SIZE_X * (GRAPH_SIZE_Y - 1), GRAPH_SIZE_X *
189             (GRAPH_SIZE_Y - 2) + 1, 3); //north-east
190         //Bottom Right
191         EDGE(GRAPH_SIZE_X * GRAPH_SIZE_Y - 1, GRAPH_SIZE_X *
192             (GRAPH_SIZE_Y - 1) - 1, 2); //north
193         EDGE(GRAPH_SIZE_X * GRAPH_SIZE_Y - 1, GRAPH_SIZE_X *
194             GRAPH_SIZE_Y - 2, 2); //west
195         EDGE(GRAPH_SIZE_X * GRAPH_SIZE_Y - 1, GRAPH_SIZE_X *
196             (GRAPH_SIZE_Y - 1) - 2, 3); //north-west
197         //Left and Right sides
198         for (int y = 1; y < GRAPH_SIZE_Y - 1; y++) {
199             //Left
200             EDGE(GRAPH_SIZE_X * y, GRAPH_SIZE_X * (y - 1), 2);
201             //north
202             EDGE(GRAPH_SIZE_X * y, GRAPH_SIZE_X * (y + 1), 2);
203             //south
204             EDGE(GRAPH_SIZE_X * y, GRAPH_SIZE_X * y + 1, 2);
205             //east

```

```

194     EDGE(GRAPH_SIZE_X * y, GRAPH_SIZE_X * (y - 1) + 1,
195           3); //north-east
196     EDGE(GRAPH_SIZE_X * y, GRAPH_SIZE_X * (y + 1) + 1,
197           3); //south-east
198     //Right
199     EDGE(GRAPH_SIZE_X * (y + 1) - 1, GRAPH_SIZE_X * y -
200           1, 2); //north
201     EDGE(GRAPH_SIZE_X * (y + 1) - 1, GRAPH_SIZE_X * (y +
202           2) - 1, 2); //south
203     EDGE(GRAPH_SIZE_X * (y + 1) - 1, GRAPH_SIZE_X * (y +
204           1) - 2, 2); //west
205     EDGE(GRAPH_SIZE_X * (y + 1) - 1, GRAPH_SIZE_X * y -
206           2, 3); //north-west
207     EDGE(GRAPH_SIZE_X * (y + 1) - 1, GRAPH_SIZE_X * (y +
208           2) - 2, 3); //south-west
209 }
210
211 for (int x = 1; x < GRAPH_SIZE_X - 1; x++) {
212     //Top
213     EDGE(x, x - 1, 2); //east
214     EDGE(x, x + 1, 2); //west
215     EDGE(x, GRAPH_SIZE_X + x, 2); //south
216     EDGE(x, GRAPH_SIZE_X + x - 1, 3); //south-east
217     EDGE(x, GRAPH_SIZE_X + x + 1, 3); //south-west
218     //Bottom
219     EDGE(GRAPH_SIZE_X * (GRAPH_SIZE_Y - 1) + x,
220           GRAPH_SIZE_X * (GRAPH_SIZE_Y - 1) + x - 1, 2);
221     //east
222     EDGE(GRAPH_SIZE_X * (GRAPH_SIZE_Y - 1) + x,
223           GRAPH_SIZE_X * (GRAPH_SIZE_Y - 1) + x + 1, 2);
224     //west
225     EDGE(GRAPH_SIZE_X * (GRAPH_SIZE_Y - 1) + x,
226           GRAPH_SIZE_X * (GRAPH_SIZE_Y - 2) + x, 2);
227     //north
228     EDGE(GRAPH_SIZE_X * (GRAPH_SIZE_Y - 1) + x,
229           GRAPH_SIZE_X * (GRAPH_SIZE_Y - 2) + x - 1, 3);
230     //north-east
231     EDGE(GRAPH_SIZE_X * (GRAPH_SIZE_Y - 1) + x,
232           GRAPH_SIZE_X * (GRAPH_SIZE_Y - 2) + x + 1, 3);
233     //north-west
234 }

```

```

218
219     for (int y = 1; y < GRAPH_SIZE_Y - 1; y++)
220     for (int x = 1; x < GRAPH_SIZE_X - 1; x++) {
221         EDGE(x + GRAPH_SIZE_X * y, x + GRAPH_SIZE_X * (y -
222             1), 2);    //north
223         EDGE(x + GRAPH_SIZE_X * y, x + GRAPH_SIZE_X * (y +
224             1), 2);    //south
225         EDGE(x + GRAPH_SIZE_X * y, x + GRAPH_SIZE_X * y - 1,
226             2);        //east
227         EDGE(x + GRAPH_SIZE_X * y, x + GRAPH_SIZE_X * y + 1,
228             2);        //west
229         EDGE(x + GRAPH_SIZE_X * y, x + GRAPH_SIZE_X * (y - 1)
230             - 1, 3);    //north-east
231         EDGE(x + GRAPH_SIZE_X * y, x + GRAPH_SIZE_X * (y + 1)
232             - 1, 3);    //south-east
233         EDGE(x + GRAPH_SIZE_X * y, x + GRAPH_SIZE_X * (y - 1)
234             + 1, 3);    //north-west
235         EDGE(x + GRAPH_SIZE_X * y, x + GRAPH_SIZE_X * (y + 1)
236             + 1, 3);    //south-west
237     }
238     Inh_inst.gpc[group][core]—>external_memory_sync_to_device(0,
239         BIFFER_SIZE);
240 }
241 __foreach_core(group, core)
242 {
243     Inh_inst.gpc[group][core]—>start_async(__event__(insert_edges));
244 }
245 __foreach_core(group, core) {
246     long long tmp =
247         Inh_inst.gpc[group][core]—>external_memory_address();
248     Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_send((unsigned int)tmp);
249 }
250 __foreach_core(group, core) {
251     Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_send(BIFFER_SIZE);
252 }
253
254 __foreach_core(group, core)
255 {
256     Inh_inst.gpc[group][core]—>finish();
257 }
258

```

```

249     printf("Data_graph_created!\n");
250
251
252     #endif
253
254
255     /*
256     *
257     *  Generate random graph
258     *
259     */
260
261     #ifdef RAND_GRAPH
262
263     __foreach_core(group, core)
264     {
265         lnh_inst.gpc[group][core] -> start_async(__event__(delete_graph));
266     }
267
268
269     unsigned int*
270         host2gpc_ext_buffer[LNH_GROUPS_COUNT][LNH_MAX_CORES_IN_GROUP];
271     // unsigned int vertex_count = GRAPH_SIZE_X * GRAPH_SIZE_Y;
272     // unsigned int edge_count = vertex_count;
273     // unsigned int subgraph_count = 10;
274     unsigned int edge_count = get_edge_count(SRC_FILE);
275     unsigned int messages_count = 0;
276     unsigned int u, v, w;
277
278     __foreach_core(group, core)
279     {
280
281         host2gpc_ext_buffer[group][core] = (unsigned
282             int*)lnh_inst.gpc[group][core] -> external_memory_create_buffer(
283             * 1048576 * sizeof(int));
284         //2*3*sizeof(int)*edge_count);
285         offs = 0;
286
287         //Граф должен быть связным
288         // u = rand() % vertex_count;
289         // for (int edge = 0; edge < edge_count; edge++) {

```

```

286         // do
287         //     v = rand() % vertex_count;
288         // while (v == u);
289         // w = 1;
290         // EDGE(u, v, w);
291         // EDGE(v, u, w);
292         // messages_count += 2;
293         // u = v;
294         // }
295
296         //Создание связанных подграфов для демонстрации алгоритма
           выделения сообществ
297         // for (int subgraph = 0; subgraph < subgraph_count;
           subgraph++) {
298             // //Связаны все вершины подграфа
299             // unsigned int subgraph_vcount = rand() % 20;
300             // unsigned int subgraph_vstart = rand() %
               (vertex_count - subgraph_vcount);
301             // for (int vi = subgraph_vstart; vi <
               subgraph_vstart + subgraph_vcount; vi++) {
302                 // for (int vj = vi + 1; vj <
                   subgraph_vstart + subgraph_vcount; vj++) {
303                     // w = 1;
304                     // EDGE(vi, vj, w);
305                     // EDGE(vj, vi, w);
306                     // messages_count += 2;
307                     // }
308                 // }
309             // }
310
311         ifstream fin(SRC_FILE);
312         cout << "Чтение данных из файла graf.tsv ..." << endl;
313         for (int edge = 0; edge < edge_count; ++edge) {
314             if (!(fin >> v >> u >> w))
315                 w = 1;
316             cout << v << " " << u << " " << w << endl;
317             EDGE(u, v, w);
318             EDGE(v, u, w);
319             messages_count += 2;
320         }
321         cout << "Данные считаны!" << endl;

```

```

322         fin.close();
323
324         lnh_inst.gpc[group][core]—>external_memory_sync_to_device(0,
325             3 * sizeof(unsigned int)*messages_count);
326     }
327     __foreach_core(group, core)
328     {
329         lnh_inst.gpc[group][core]—>start_async(__event__(insert_edges));
330     }
331     __foreach_core(group, core) {
332         long long tmp =
333             lnh_inst.gpc[group][core]—>external_memory_address();
334         lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_send((unsigned int)tmp);
335     }
336     __foreach_core(group, core) {
337         lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_send(3 *
338             sizeof(int)*messages_count);
339     }
340     __foreach_core(group, core)
341     {
342         lnh_inst.gpc[group][core]—>finish();
343     }
344     printf("Data□graph□created!\n");
345
346
347 #endif
348
349
350 /*
351 *
352 * Run BTWC
353 *
354 */
355
356 start = clock();
357
358 __foreach_core(group, core)
359 {

```

```

360         lnh_inst.gpc[group][core]→start_async(__event__(btwc));
361     }
362
363
364     __foreach_core(group, core)
365     {
366         lnh_inst.gpc[group][core]→finish();
367     }
368
369     stop = clock();
370
371     printf("\nBTWC is done for %.2f seconds\n", (float(stop -
        start) / CLOCKS_PER_SEC));
372
373
374
375     /*
376     *
377     * Show btwc
378     *
379     */
380     int sock_fd = server_socket_init();
381     int client_fd;
382
383     printf("Create visualisation\n");
384     __foreach_core(group, core)
385     {
386         //lnh_inst.gpc[group][core]→start_async(__event__(create_visualisation));
387         //lnh_inst.gpc[group][core]→start_async(__event__(create_central));
388         //lnh_inst.gpc[group][core]→start_async(__event__(create_central));
389         #ifdef BOX_LAYOUT
390             lnh_inst.gpc[group][core]→start_async(__event__(create_communication));
391         #endif
392         #ifdef FORCED_LAYOUT
393             lnh_inst.gpc[group][core]→start_async(__event__(create_communication));
394         #endif
395
396         #ifdef DEBUG
397             //DEBUG
398             unsigned int handler_state;

```



```

399 unsigned int com_u, com_v, com_k, com_r, v_count,
      delta_mod, modularity;
400 short unsigned int x, y, color, size, btwc, first_vertex,
      last_vertex;
401
402 printf("I_этап: инициализация временных структур\n");
403 handler_state = lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
404 while (handler_state != 0) {
405     com_u = lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
406     com_v = lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
407     printf("Количество сообществ в очереди %u и в структур
      е сообществ %u\n", com_u, com_v);
408     printf("Количество вершин в графе %u\n",
      lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive());
409     handler_state =
      lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
410 }
411
412 printf("II_этап: выделение сообществ\n");
413 handler_state = lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
414 while (handler_state != 0) {
415     switch (handler_state) {
416         case -1:
417             com_u = lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
418             com_v = lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
419             delta_mod =
      lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
420             modularity =
      lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
421             printf("Объединение в сообщество вершин %u и %u :
      \tdM=%d\tdM=%d\n", com_u, com_v, delta_mod,
      modularity);
422             break;
423         case -2:
424             com_u = lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
425             com_v = lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
426             delta_mod =
      lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
427             printf("\tdМодификация связности сообществ %u и %u
      : \tdM=%d\n", com_u, com_v, delta_mod);
428             break;

```

```

429         default: break;
430     }
431     handler_state =
432         Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
433 }
434
435 printf("Тест_итераторов_сообщества\n");
436 handler_state = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
437 while (handler_state != 0) {
438     int community =
439         Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
440     int first_vertex =
441         Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
442     int last_vertex =
443         Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
444     printf("Сообщество_%u. Начальная_вершина_%u—Конечная
445           _вершина_%u\n", community, first_vertex,
446           last_vertex);
447     handler_state =
448         Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
449     while (handler_state != 0) {
450         int vertex =
451             Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
452         printf("%u—", vertex);
453         handler_state =
454             Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
455     }
456     printf("\n");
457     handler_state =
458         Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
459 }
460
461 #ifdef BOX_LAYOUT
462 printf("III_этап:_построение_дерева_сообществ\n");
463 handler_state = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
464 while (handler_state != 0) {
465     switch (handler_state) {
466         case -3:
467             com_u = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
468             com_v = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();

```

```

459         printf("Количество сообществ в очереди %u и в структуре сообществ %u\n", com_u, com_v);
460     break;
461     case -4:
462         com_u = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
463         com_v = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
464         delta_mod =
465             Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
466         modularity =
467             Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
468         v_count = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
469         com_r = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
470         printf("Создание дерева сообществ из сообществ %u и %u в сообществе %u, количество вершин %u: \tdM=%d\tM=%d\n", com_u, com_v, com_r, v_count, delta_mod, modularity);
471     break;
472     default: break;
473 }
474 handler_state =
475     Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
476 }
477 #endif
478 #ifdef FORCED_LAYOUT
479 printf("III этап: Размещение сообществ силовым алгоритмом\n");
480 handler_state = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
481 while (handler_state != 0) {
482     int u = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
483     int x = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
484     int y = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
485     int displacement =
486         Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
487     printf("Размещение сообщества %u в области (%d,%d), disp=%u\n", u, x, y, displacement);
488     handler_state =
489         Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
490 }
491 #endif
492 #ifdef BOX_LAYOUT
493 printf("IV этап: выделение прямоугольных областей\n");

```

```

489 handler_state = lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
490 while (handler_state != 0) {
491     com_u = lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
492     unsigned int v_count =
493         lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
494     short unsigned int x0 =
495         lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
496     short unsigned int y0 =
497         lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
498     short unsigned int x1 =
499         lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
500     short unsigned int y1 =
501         lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
502     short unsigned int is_leaf =
503         lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
504     printf("Выделение▯прямоугольной▯области▯для▯сообщества
505         ▯%u,▯%u▯вершин,▯лист▯(%u),▯координаты:▯
506         (%d,%d)—(%u,%u)\n", com_u, v_count, is_leaf, x0,
507         y0, x1, y1);
508     handler_state =
509         lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
510 }
511 #endif
512 #ifdef FORCED_LAYOUT
513     printf("IV▯этап:▯масштабирование▯в▯границы▯области\n");
514     handler_state = lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
515     while (handler_state != 0) {
516         switch (handler_state) {
517             case -4: {
518                 unsigned int scale =
519                     lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
520                 printf("Коэффициент▯масштабирования:▯%u▯/▯
521                     1000\n", scale);
522                 break;}
523             case -5: {
524                 unsigned int u =
525                     lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
526                 int x =
527                     lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
528                 int y =
529                     lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();

```

```

515         unsigned int distance =
            Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
516         printf("Размещение_сообщества_%u_в_область_
            (%d,%d),_диаметр_(%u)\n", u, x, y,
            distance);
517         break;}
518     default: break;
519 }
520     handler_state =
        Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
521 }
522 #endif
523 #ifdef BOX_LAYOUT
524     printf("V_этап:_определение_координат_вершин\n");
525     handler_state = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
526     while (handler_state != 0) {
527         switch (handler_state) {
528             case -6:
529                 com_u = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
530                 v_count = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
531                 first_vertex =
                    Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
532                 last_vertex =
                    Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
533                 printf("Сообщество_%u_(вершины_%u_—_%u),_всего_вер
                    шин_(%u)\n", com_u, first_vertex, last_vertex,
                    v_count);
534                 break;
535             case -7:
536                 com_u = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
537                 u = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
538                 x = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
539                 y = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
540                 color = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
541                 size = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
542                 btwc = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
543                 printf("Сообщество_%u,_вершина_%u,_координаты:_
                    (%u,%u)\n", com_u, u, x, y);
544                 break;
545             default: break;
546         }
    }

```

```

547         handler_state =
548             Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
549     }
550 #endif
551 #ifdef FORCED_LAYOUT
552     printf("V_этап: _раскладка_сообществ_в_областях\n");
553     handler_state = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
554     while (handler_state != 0) {
555         com_u = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
556         int u = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
557         int x = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
558         int y = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
559         //int displacement =
560             Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
561         //printf("Размещение сообщества %u: вершина %u помещае
562             тся в (%d,%d), disp=%d\n", com_u, u, x, y,
563             displacement);
564         printf("Размещение_сообщества_%u: _вершина_%u_помещаетс
565             я_в_(%d,%d)\n", com_u, u, x, y);
566         handler_state =
567             Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
568     }
569 #endif
570 #endif
571 }
572
573 printf("Wait_for_connections\n");
574 while ((client_fd = accept(sock_fd, NULL, NULL)) != -1) {
575     printf("New_connection\n");
576     __foreach_core(group, core) {
577         Inh_inst.gpc[group][core]—>start_async(__event__(get_first_ve
578         if (Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive() != 0) {
579             do {
580                 u = Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
581                 Inh_inst.gpc[group][core]—>start_async(__event__(get_
582                 Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_send(u);
583                 unsigned int adj_c =
584                     Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
585                 unsigned int pu =
586                     Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();

```

```

579         unsigned int du =
            Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
580         unsigned int btwc =
            Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
581         unsigned int x =
            Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
582         unsigned int y =
            Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
583         unsigned int size =
            Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
584         unsigned int color =
            Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
585         write(client_fd, &u, sizeof(u));
586         write(client_fd, &btwc, sizeof(btwc));
587         write(client_fd, &adj_c, sizeof(adj_c));
588         write(client_fd, &x, sizeof(x));
589         write(client_fd, &y, sizeof(y));
590         printf("(x,y,size)=%u,%u,%u\n", x, y, size);
591         printf("Вершина_%u—центральность_%u—
            (x,y,size)=%u,%u,%u—связность_%u\n", u,
            btwc, x, y, size, adj_c);
592         write(client_fd, &size, sizeof(size));
593         write(client_fd, &color, sizeof(color));
594         for (int i = 0; i < adj_c; i++) {
595             unsigned int v =
                Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
596             unsigned int w =
                Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive();
597             write(client_fd, &v, sizeof(v));
598             write(client_fd, &w, sizeof(w));
599             //printf("Ребро с вершиной %u, вес
                %u\n", v, w);
600         }
601         Inh_inst.gpc[group][core]—>start_async(__event__(get_
602         Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_send(u);
603     } while (Inh_inst.gpc[group][core]—>mq_receive()
        != 0);
604
605     }
606 }
607

```

```

608         close(client_fd);
609     }
610
611     now = time(0);
612     strftime(buf, 100, "Stop at local date: %d.%m.%Y.; local
        time: %H.%M.%S", localtime(&now));
613     printf("DISC_system_speed_test_v1.1\n%s\n\n", buf);
614
615     //-----
616     // Shutdown and cleanup
617     //-----
618
619     if (err)
620     {
621         printf("ERROR: Test failed\n");
622         return EXIT_FAILURE;
623     }
624     else
625     {
626         printf("INFO: Test completed successfully.\n");
627         return EXIT_SUCCESS;
628     }
629
630     return 0;
631 }

```

## 2.2.2 sw\_kernel

Листинг 2.2 – Измененный код sw\_kernel под индивидуальное задание

```

1  /*
2  * gpc_test.c
3  *
4  * sw_kernel library
5  *
6  * Created on: April 23, 2021
7  * Author: A. Popov
8  */
9
10 #include <stdlib.h>

```



```

11 #include "lnh64.h"
12 #include "gpc_io_swk.h"
13 #include "gpc_handlers.h"
14 #include "dijkstra.h"
15
16 #define VERSION 26
17 #define DEFINE_LNH_DRIVER
18 #define DEFINE_MQ_R2L
19 #define DEFINE_MQ_L2R
20 #define ROM_LOW_ADDR 0x00000000
21 #define ITERATIONS_COUNT 1
22 #define MEASURE_KEY_COUNT 1000000
23 #define __fast_recall__
24
25 extern lnh lnh_core;
26 extern global_memory_io gmio;
27 volatile unsigned int event_source;
28
29 int main(void) {
30     //////////////////////////////////////
31     //                               Main Event Loop
32     //////////////////////////////////////
33     //Leonhard driver structure should be initialised
34     lnh_init();
35     //Initialise host2gpc and gpc2host queues
36     gmio_init(lnh_core.partition.data_partition);
37     for (;;) {
38         //Wait for event
39         while (!gpc_start());
40         //Enable RW operations
41         set_gpc_state(BUSY);
42         //Wait for event
43         event_source = gpc_config();
44         switch(event_source) {
45             //////////////////////////////////////
46             // Measure GPN operation frequency
47             //////////////////////////////////////
48             case __event__(frequency_measurement) :
49                 frequency_measurement(); break;
50             case __event__(get_lnh_status_low) :
51                 get_lnh_status_low(); break;

```

```

50     case __event__(get_lnh_status_high) :
51         get_lnh_status_high(); break;
52     case __event__(dijkstra): dijkstra(); break;
53     case __event__(insert_edges): insert_edges(); break;
54     case __event__(get_vertex_data): get_vertex_data();
55         break;
56     case __event__(get_first_vertex): get_first_vertex();
57         break;
58     case __event__(get_next_vertex): get_next_vertex();
59         break;
60     case __event__(delete_graph): delete_graph(); break;
61     case __event__(delete_visualization):
62         delete_visualization(); break;
63     case __event__(create_visualization):
64         create_visualization(); break;
65     case __event__(set_visualization_attributes):
66         set_visualization_attributes(); break;
67     case __event__(create_centralty_visualization):
68         create_centralty_visualization(); break;
69     case
70         __event__(create_centralty_spiral_visualization):
71             create_centralty_spiral_visualization(); break;
72     case
73         __event__(create_communities_forest_vizualization):
74             create_communities_forest_vizualization(); break;
75     case
76         __event__(create_communities_forced_vizualization):
77             create_communities_forced_vizualization(); break;
78     case __event__(btwc): btwc(); break;
79 }
80 //Disable RW operations
81 set_gpc_state(IDLE);
82 while (gpc_start());
83 }
84 }
85 //
86 // Глобальные переменные (для сокращения объема кода)

```

```

77 //-----
78
79 unsigned int LNH_key;
80 unsigned int LNH_value;
81 unsigned int LNH_status;
82 uint64_t TSC_start;
83 uint64_t TSC_stop;
84 unsigned int interval;
85 int i,j;
86 unsigned int err=0;
87
88
89 //-----
90 //      Измерение тактовой частоты GPN
91 //-----
92
93 void frequency_measurement() {
94
95     sync_with_host();
96     lnh_sw_reset();
97     lnh_rd_reg32_byref(TSC_LOW,&TSC_start);
98     sync_with_host();
99     lnh_rd_reg32_byref(TSC_LOW,&TSC_stop);
100     interval = TSC_stop-TSC_start;
101     mq_send(interval);
102
103 }
104
105
106 //-----
107 //      Получить версию микрокода
108 //-----
109
110 void get_version() {
111
112     mq_send(VERSION);
113
114 }
115
116
117 //-----

```

```

118 //      Получить регистр статуса LOW Leonhard
119 //-----
120
121 void get_lnh_status_low() {
122
123     lnh_rd_reg32_byref(LNH_STATE_LOW,&lnh_core.result.status);
124     mq_send(lnh_core.result.status);
125
126 }
127
128 //-----
129 //      Получить регистр статуса HIGH Leonhard
130 //-----
131
132 void get_lnh_status_high() {
133
134     lnh_rd_reg32_byref(LNH_STATE_HIGH,&lnh_core.result.status);
135     mq_send(lnh_core.result.status);
136
137 }

```

### 2.2.3 Полученный граф

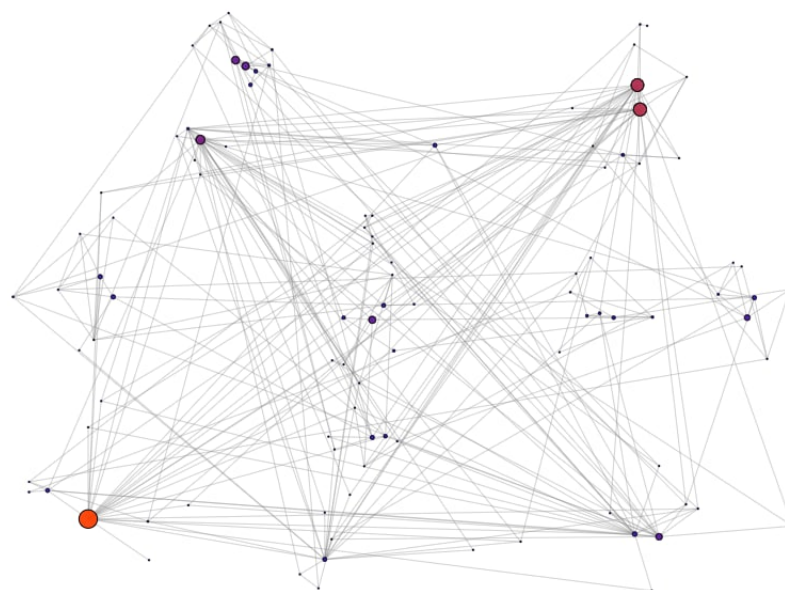


Рисунок 2.1 – Полученный граф по варианту 11