



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИУ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА ИУ-7 «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №4
по дисциплине «Защита информации»
«Электронная цифровая подпись. Алгоритм
 RSA с хешированием $SHA1$ и $MD5$ »

Студент группы ИУ7-76Б

(Подпись, дата) В. М. Мансуров
(И.О. Фамилия)

Руководитель

(Подпись, дата) И. С. Чиж
(И.О. Фамилия)

2023 г.

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	4
1 Аналитическая часть	5
1.1 Электронная цифровая подпись	5
1.2 Алгоритм RSA	6
1.3 Алгоритм SHA1	7
1.4 Алгоритм MD5	8
2 Конструкторская часть	10
2.1 Разработка алгоритмов	10
3 Технологическая часть	12
3.1 Средства реализации	12
3.2 Реализация алгоритма	12
Заключение	14
СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	15

ВВЕДЕНИЕ

Шифрование информации — занятие, которым человек занимался ещё до начала первого тысячелетия, занятие, позволяющее защитить информацию от посторонних лиц.

Криптографический алгоритм RSA — алгоритм, разработанный в 1977 году и положивший основу первой системе, пригодной как для шифрования, так и для цифровой подписи

Хеширование — процесс преобразования набора данных произвольной длины в выходной набор данных установленной длины, выполняемый определённым алгоритмом.

Целью данной работы является реализация в виде программы на языке программирования C или C++, позволяющую создать и проверить электронную подпись для документа с использованием алгоритма RSA и алгоритма хеширования SHA1 или MD5.

Для достижения поставленной цели необходимо выполнить следующие задачи:

- 1) изучить криптографический алгоритм RSA и алгоритм хеширования SHA1 или MD5;
- 2) реализовать криптографический алгоритм RSA в виде программы, обеспечив возможности создания и проверки подлинности электронной подписи для документа с использованием алгоритма SHA1 или MD5;
- 3) протестировать разработанную программу, показать, что удаётся создавать и проверять электронные подписи;
- 4) описать и обосновать полученные результаты в отчёте о выполненной лабораторной работе.

1 Аналитическая часть

В этом разделе будут рассмотрен криптографический алгоритм RSA, алгоритм хеширования SHA1 и MD5, понятие электронной подписи и принципы её получения и проверки с использованием алгоритмов RSA, SHA1 и MD5.

1.1 Электронная цифровая подпись

Электронная (цифровая) подпись — ЭЦП — позволяет подтвердить авторство электронного документа. Она связана не только с автором документа, но и с самим документом (при помощи криптографических методов) и не может быть подделана при помощи обычного копирования.

Создание ЭП с использованием криптографического алгоритма RSA и алгоритма хеширования SH1/MD5 происходит следующим образом:

- 1) происходит хеширование сообщения при помощи SH1/MD5, сообщение — файл, который необходимо подписать;
- 2) происходит шифрование с использованием закрытого ключа RSA последовательности 128/160 бит, полученных на предыдущем этапе;
- 3) значение подписи — результат шифрования.

Проверка ЭП с использованием криптографического алгоритма RSA и алгоритма хеширования MD5 происходит следующим образом:

- 1) происходит хеширование сообщения при помощи SH1/MD5, сообщение — файл, подпись которого необходимо проверить;
- 2) происходит расшифровка подписи с использованием открытого ключа RSA;
- 3) происходит побитовая сверка значений, полученных на предыдущих этапах, если они одинаковы, подпись считается подлинной.

1.2 Алгоритм RSA

RSA (аббревиатура от фамилий Rivest, Shamir и Adleman) — ассиметричный алгоритм с открытым ключом, основывающийся на вычислительной сложности задачи факторизации больших полупростых чисел. В алгоритме RSA используется 2 ключа — открытый (публичный) и закрытый (приватный).

В ассиметричной криптографии и алгоритме RSA, в частности, открытый и закрытый ключи являются двумя частями одного целого и неразрывны друг с другом. Для шифрования информации используется открытый ключ, а для её расшифровки закрытый.

Криптосистема RSA стала первой системой, пригодной и для шифрования, и для цифровой подписи. Алгоритм используется в большом числе криптографических приложений, включая PGP, S/MIME, TLS/SSL, IPSEC/IKE и других.

RSA ключи генерируются следующим образом:

- 1) выбираются два отличающихся друг от друга случайных простых числа p и q , лежащие в установленном диапазоне;
- 2) вычисляется их произведение $n = p \cdot q$, называемое модулем;
- 3) вычисляется значение функции Эйлера от числа n : $\phi(n) = (p-1) \cdot (q-1)$;
- 4) выбирается целое число e ($1 < e < \phi(n)$), взаимно простое со значением $\phi(n)$, оно называется открытой экспонентой;
- 5) вычисляется число $d = e^{-1} \bmod(\phi(n))$, оно называется закрытой экспонентой.

Пара (e, n) публикуются в качестве открытого ключа RSA, а пара (d, n) — в виде закрытого ключа.

Шифрование сообщения m ($0 < m < n-1$) в зашифрованное сообщение c производится по формуле $c = E(m, k_1) = E(m, n, e) = m^e \bmod(n)$.

Расшифрация: $m = D(c, k_2) = D(c, n, d) = c^d \bmod(n)$

У данного принципа имеются следующие минусы:

- 1) если $m = 0$, то и $c = 0$;
- 2) если $m_1 = m_2$, то и $c_1 = c_2$.

Из-за этого RSA используется для передачи ключей других шифров.

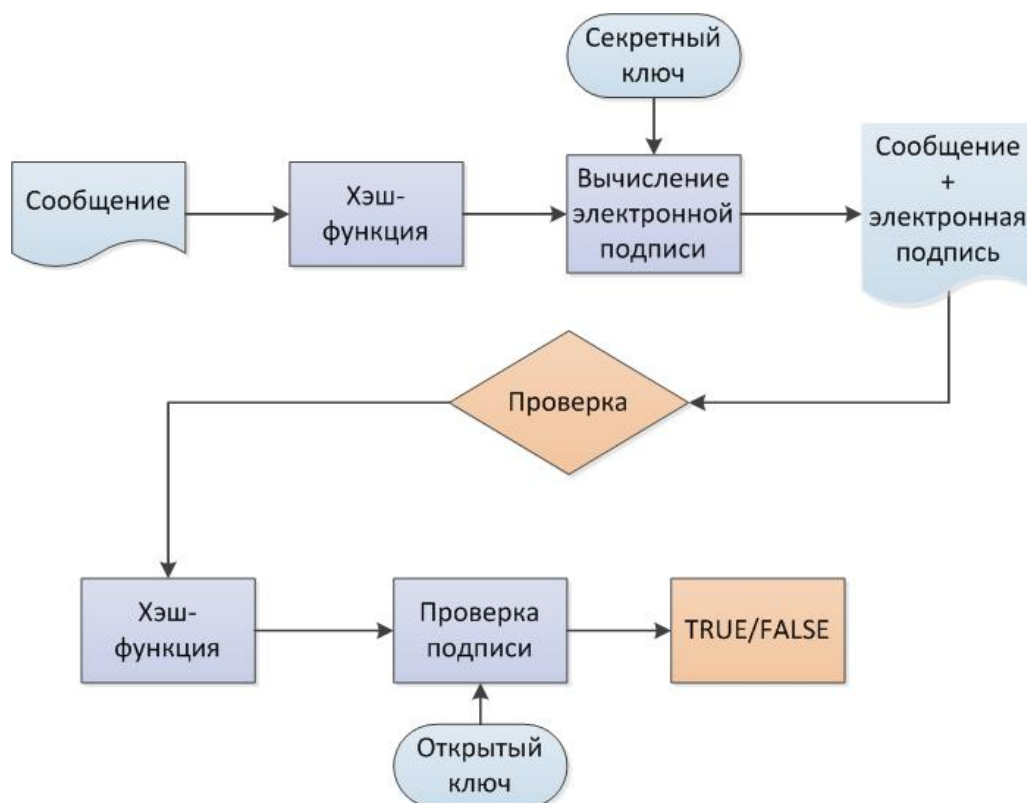


Рисунок 1.1 – RSA

1.3 Алгоритм SHA1

SHA1 (англ. *Secure Hash Algorithm 1*) — алгоритм криптографического хеширования. Для входного сообщения произвольной длины алгоритм генерирует 160-битное (20 байт) хеш-значение, называемое также дайджестом сообщения, которое обычно отображается как шестнадцатеричное число длиной в 40 цифр.

Алгоритм получает на входе сообщение максимальной длины 264 бит и создает в качестве выхода дайджест сообщения длиной 160 бит.

Алгоритм состоит из следующих шагов:

- *Добавление недостающих битов.* Сообщение добавляется таким образом, чтобы его длина была кратна 448 по модулю 512 ($\text{длина} \equiv 448 \pmod{512}$). Добавление осуществляется всегда, даже если сообщение уже имеет нужную длину. Таким образом, число добавляемых битов находится в диапазоне от 1 до 512.
- *Расширение.* Результатом первых двух шагов является сообщение, длина которого кратна 512 битам. Расширенное сообщение может быть представлено как последовательность 512-битных блоков Y_0, Y_1, \dots, Y_{L-1} , так что общая длина расширенного сообщения есть $L * 512$ бит. Таким образом, результат кратен шестнадцати 32-битным словам.
- *Инициализация SHA-1 буфера.* Используется 160-битный буфер для хранения промежуточных и окончательных результатов хэш-функции. Буфер может быть представлен как пять 32-битных регистров A, B, C, D и E. Эти регистры инициализируются следующими шестнадцатеричными числами: $A = 67452301$, $B = \text{EFCDAB89}$, $C = 98BADCFE$, $D = 10325476$, $E = \text{C3D2E1F0}$.
- *Обработка сообщения в 512-битных (16-словных) блоках.* Основой алгоритма является модуль, состоящий из 80 циклических обработок, обозначенный как H_{SHA} . Все 80 циклических обработок имеют одинаковую структуру.
- *Выход.* После обработки всех 512-битных блоков выходом L-ой стадии является 160-битный дайджест сообщения.

1.4 Алгоритм MD5

MD5 (англ. *Message Digest 5*) — алгоритм хеширования, предназначенный для получения последовательности длиной 128 бит, используемой для последующей проверки подлинности сообщений произвольных длины.

На вход алгоритма поступает последовательность бит произвольной

длины L , хеш которой нужно найти. Алгоритм MD5 состоит из 4 следующих этапов

- 1) выравнивание потоков;
- 2) добавление длины сообщения;
- 3) инициализация буфера;
- 4) вычисления в цикле.

Выравнивание потоков представляет из себя добавление некоторого числа нулевых бит такое, чтобы новая длина последовательности L' стала сравнима с 448 по модулю 512. Выравнивание происходит в любом случае, даже если длина исходного потока уже сравнима с 448

Под добавлением длины сообщения представляет из себя добавление 64 битов в последовательность: сначала младшие 4 байта, потом старшие 4 байта. После этого длина потока станет кратной 512. Вычисления будут основываться на представлении этого потока данных в виде массива слов по 512 бит.

После этого происходит инициализация буфера, состоящего из 4-х переменных размерностью 32 бита, начальные значения которых задаются шестнадцатеричными числами. В этих переменных будут храниться результаты промежуточных вычислений.

Далее в цикле каждый блок длиной 512 бит проходит 4 этапа вычислений по 16 раундов. Для этого блок представляется в виде массива X из 16 слов по 32 бита. Все раунды однотипны и имеют вид: $[abcd\ k\ s\ i]$, определяемый как $a = b + ((a + Fun(b, c, d) + X[k] + T[i]) \ll s)$, где k — номер 32-битного слова из текущего блока, число s задаётся отдельно для каждого раунда, T — таблица констант.

Результат вычислений хранится в переменных a , b , c и d .

2 Конструкторская часть

В этом разделе будут представлены описания модулей программы, а также схема алгоритма шифрования RSA, SHA1.

2.1 Разработка алгоритмов



Рисунок 2.1 – Схема шифровального алгоритма RSA

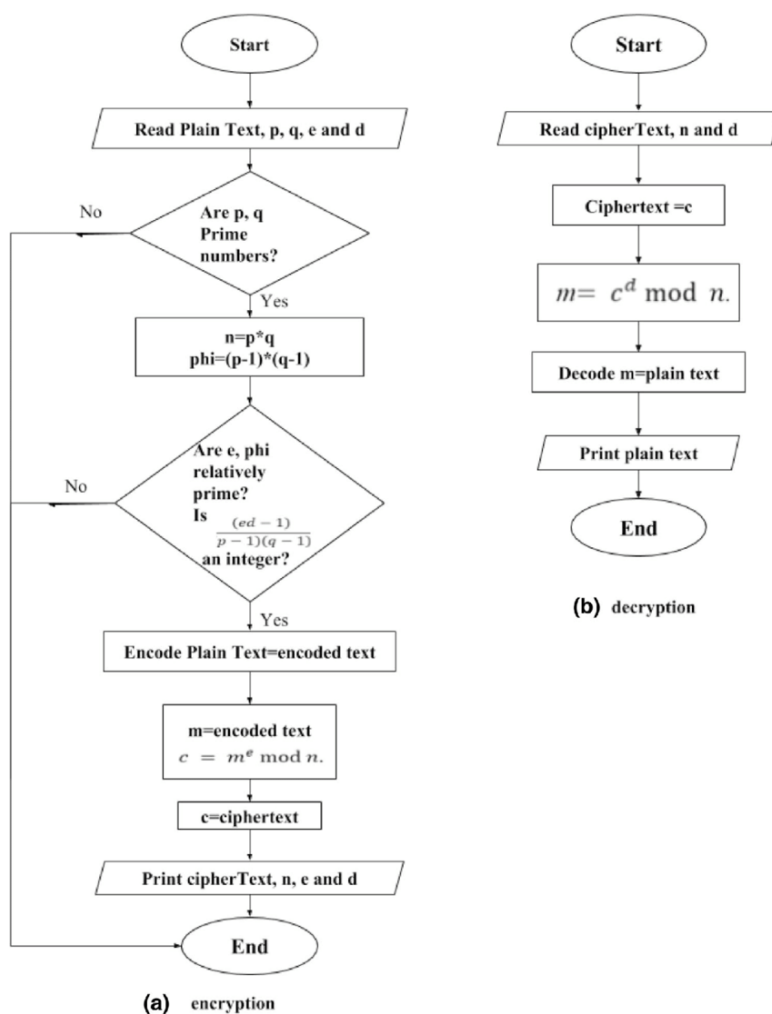


Рисунок 2.2 – Схема шифровального алгоритма работы RSA



Рисунок 2.3 – Схема алгоритма SHA1

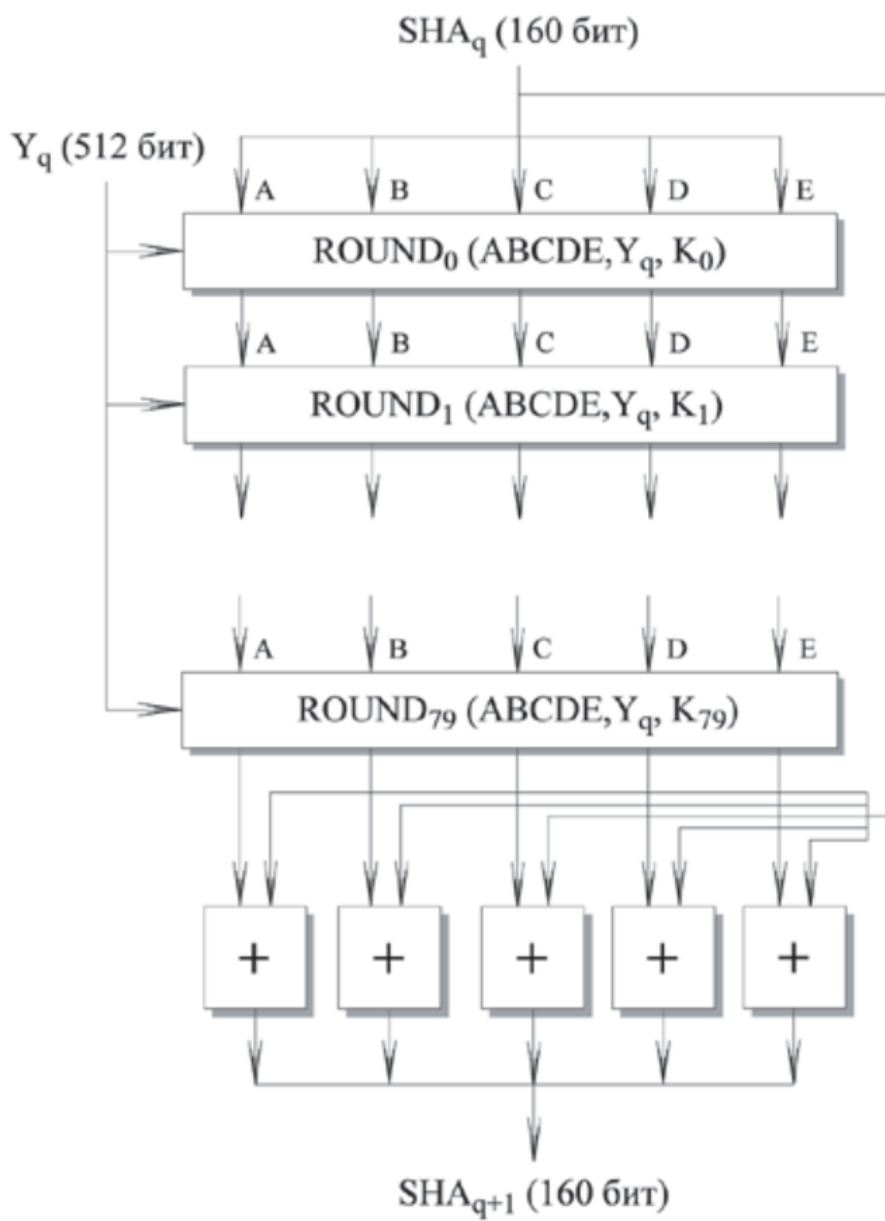


Рисунок 2.4 – Схема алгоритма раунда SHA1

3 Технологическая часть

3.1 Средства реализации

Для программной реализации шифровальной машины был выбран язык C++ [2]. В данном языке есть все требующиеся инструменты для данной лабораторной работы. В качестве среды разработки была выбрана среда CLion [3].

3.2 Реализация алгоритма

Листинг 3.1 – Генерация ключей RSA

```
1 std::pair<PrivateKey, PublicKey>
  RSA::genPublicAndSecretKeys(int64_t min_value, int64_t
  max_value) {
2     auto [p, q] = genPQSimple(min_value, max_value);
3
4     int64_t N = p * q;
5
6     int64_t euler = (p - 1) * (q - 1);
7
8     std::mt19937 generator(std::random_device{}());
9     std::uniform_int_distribution<std::int64_t> distribution(2,
        euler - 1);
10
11     int64_t e = distribution(generator);
12     while (gcd(e, euler) != 1) {
13         e = distribution(generator);
14     }
15
16     int64_t d = std::get<1>(extended_efclid_alg(e, euler));
17     if (d < 0) {
```

```
18         d += euler ;
19     }
20
21     return {
22         PrivateKey{
23             d , N
24         },
25         PublicKey{
26             e , N
27         }
28     };
29 }
```

Заключение

В результате лабораторной работы была реализована программа, позволяющая создать и проверить электронную подпись для документа с использованием алгоритма RSA и алгоритма хеширования MD5/SHA1.

Были выполнены следующие задачи:

- 1) изучен криптографический алгоритм RSA и алгоритм хеширования MD5/SHA1;
- 2) реализован криптографический алгоритм RSA в виде программы, обеспечив возможности создания и проверки подлинности электронной подписи для документа с использованием алгоритма MD5/SHA1;
- 3) протестирована разработанная программа;
- 4) описаны и обоснованы полученные результаты в отчёте о выполненной лабораторной работе.

Список использованных источников

1. И.М. Шолин. Алгоритм переносной шифровальной машины энигма. — Кубанский государственный технологический университет.
2. Язык программирования C++. <https://learn.microsoft.com/en-us/cpp/cpp/cpp-language-reference?view=msvc-170>. дата обращения: 15.10.2023.
3. CLion. [jetbrains.com](https://www.jetbrains.com/idea/). дата обращения: 15.10.2023.