

Ruota

+ NUMERI_PER_RUOTA
~ vintoDue
- numRuota
- estratti
- vintoUno

+ Ruota()
+ getNumRuota()
+ setAt()
+ getAt()
+ isVintoUno()
+ setVintoUno()
+ isVintoDue()
+ setVintoDue()
+ hasWon()
+ getEstratti()