Los animales se identifican por un id único. El id es de la forma xxxx-n, donde 'xxxx' es el tipo de animal(ver listado al final) y n es un n.º secuencial. Todos pueden comer y dormir, y lo hacen de la misma manera (ver listado).

Un animal debe es Ganado o Mascota. Tienen secuencias numéricas diferentes. Es decir, puede haber una cabeza de ganado y una mascota con el mism número, pero no puede haber dos cabezas de ganado con el mismo número ni dos mascotas con el mismo número.

- El ganado proporciona un producto. Una cabeza de ganado debe ser vaca, oveja o cabra. El producto de las vacas es la leche, el de las ovejas la lana, y el de las cabras carne.
- Las mascotas tienen un nombre y han de ser de uno de estos tres tipos: perro, gato, periquito.
- Tanto las mascotas como las cabras pueden realizar acciones de amistad:
 - Acudir a la llamada → dirá "voy con mi dueño"
 - Demostrar gratitud
 - Perro → dirá "agitando la cola"
 - Gato → dirá "ronroneando"
 - Periquito → dirá "picoteando"
 - Cabra → dirá "bieeeeeen"
- Tanto el ganado como perros y gatos pueden realizar acciones de utilidad:
 - Demostrar utilidad
 - Ganado → dirá "produciendo su_producto_concreto"
 - Perro → dirá "guardando la casa"
 - Gato → dirá "cazando ratones"
- No queremos que nadie pueda crear subespecies de periquito.

Escribe un progama que:

- Cree un animal de cada tipo y le haga hacer todas las acciones que le sea posible.
- Cree un array de animales tales que pueda iterar a través del array y hacer que todos ellos demuestren su utilidad.

La salida ha de ser como la siguiente:

```
Vaca-1: ...Comiendo...
Vaca-1: ...ZZZZZZ...
Vaca-1: produciendo leche
Oveja-2: ... Comiendo...
Oveja-2: ...ZZZZZ...
Oveja-2: produciendo lana
Cabra-3: ...Comiendo...
Cabra-3: ...ZZZZZ...
Cabra-3: produciendo carne
Cabra-3: voy con mi dueño
Cabra-3: ... bieeeeeeeen!
Perro-1 (Sultán): ...Comiendo...
Perro-1 (Sultán): ...ZZZZZ...
Perro-1 (Sultán): guardando la casa
Perro-1(Sultán): voy con mi dueño
Perro-1 (Sultán): ...agitando la cola...
Gato-2(Golfo): ...Comiendo...
Gato-2(Golfo): ...ZZZZZ...
Gato-2(Golfo): cazando ratones
Gato-2(Golfo): voy con mi dueño
Gato-2(Golfo): ...ronroneando..
Periquito-3(Piolín): ...Comiendo...
Periquito-3 (Piolín): ...ZZZZZ...
Periquito-3 (Piolín): voy con mi dueño
Periquito-3(Piolín): ...picoteando...
Vaca-4: produciendo leche
Oveja-5: produciendo lana
Cabra-6: produciendo carne
Perro-4(Leal): guardando la casa
Gato-5 (Silvestre): cazando ratones
```