

Preguntas

1. Completa las líneas 12 y 18 de *Recurso.java* para que se verifique lo especificado en el punto 1 de las instrucciones. Completa la línea 12 de *Humano.java* y la línea 12 de *Material.java* para que se cumpla con lo especificado en el punto 1 y las primeras líneas de los puntos 2 y 3 de las instrucciones. **(1p)**
2. Añade a *Recurso.java* un orden natural asociado al id. Completa la línea 28 de *Principal.java* para que el bucle que hay en la 29 muestre los elementos ordenados de forma natural. **(1p)**
3. Implementa el elemento del lenguaje Java que hará que algunos objetos puedan combatir, según se especifica en el punto 3 de las instrucciones. **(1p)**
4. Implementa *VariedadCarro.java* según la tabla al final de las instrucciones. **(1p)**
5. Completa *Carro.java* según las especificaciones que se dan a lo largo de las instrucciones. **(1p)**
6. Completa *Arsenal.java* según las especificaciones que se dan a lo largo de las instrucciones. **(1p)**
7. Completa *Escuadron.java* según las especificaciones que se dan a lo largo de las instrucciones. **(1p)**
8. Completa *Francotirador.java* según las especificaciones que se dan a lo largo de las instrucciones. **(1p)**
9. Completa *EquipoMedico.java* según las especificaciones que se dan a lo largo de las instrucciones. **(1p)**
10. Al final de *Principal.java*, falta la creación un array de 10 posiciones (llamado *atacantes*) que pueda almacenar cualquier tipo de elemento capaz de atacar (de combatir).
Como puedes observar, se completan varias de sus posiciones.
A continuación, falta la ordenación de ese array a partir de los identificadores de los miembros del array, dejando los valores nulos para el final.
Como luego se muestran todos los elementos del array y se les ordena atacar (a los que no son nulos), podrás comprobar si has definido y ordenado correctamente el array. **(1p)**

Ni que decir tiene que, como siempre, para la obtención de la puntuación completa en cada apartado, además del correcto funcionamiento, se exige: respetar las normas de nomenclatura, formatear correctamente el código, no crear más elementos de la cuenta, no escribir código innecesario...