

1. (1p) Completa el archivo Ubicaciones.java para que cumpla con lo especificado en la sección UBICACIONES.
2. (1p) En el archivo Ser.java, completa las líneas 8, 12, 13 y 14 para que cumplan con lo especificado en el punto 1.
Completa las líneas 42 y 45 para que sean coherentes con los correspondientes datos.
3. (1p) Modifica la línea 6 Biologico.java, la 9 de Animal.java, la 6 de Humano.java, y la 6 de Planta.java para que se cumpla lo especificado en 2.0 y en el último párrafo de 1.
Modifica las líneas 6 de los archivos Mecanico.java, Robot.java y Herramienta.java para que cumplan lo especificado en 3.0 y en el último párrafo de 1.
4. (1p) Crea los archivos necesarios y realiza las modificaciones requeridas a los ya existentes para reflejar lo especificado en 4.
5. (2p) Crea los archivos necesarios y realiza las modificaciones requeridas a los ya existentes para reflejar lo especificado en 5.
6. (0.5p) En Main.java, completa la declaración de lista1 en la línea 24, y el bucle de la línea 25 para que funcionen correctamente.
7. (1p) Implementa un orden natural en la clase Ser, basada en el id alfabéticamente. En Main.java, en la línea 35 ordena el array lista1 para que al mostrarse en la línea 36 aparezca ordenado de forma natural mostrando primero las posiciones nulas. (1p)
8. (1.5p) En Animal.java, completa el cuerpo del método detectar(). Todo el código que crees para ello debe estar dentro del propio método, sin escribir código fuera de él.
9. (1p) En Main.java, modifica la declaración de lista2 en la línea 51 para que sea coherente con lo que ya hay en ella y con las líneas 52 y 53.
A partir de la línea 56, recorre el array lista1 con un 'for mejorado'; para cada elemento de lista1 que pueda manipular a otros, haz que manipule todos los elementos que pueda de lista2.

Cuando lo hayas completado todo, al ejecutar el programa debe darte un listado como este:

Recien creados y con sufrimiento:

```
-----  
(1,0)Humano1...vida 89% (Ana)  
(0,-10)Humano2...vida 56% (Bartolo)  
(5,0)Animal3...vida 56%  
(0,0)Animal4...vida 94%  
(3,0)Planta5...vida 76%  
(5,5)Planta6...vida 52%
```

TODOS Mostrados según su orden natural con nulos al principio:

```
-----  
null  
null  
(0,0)Animal4...vida 94%  
(1,0)Humano1...vida 89% (Ana)  
(0,-10)Humano2...vida 56% (Bartolo)  
(5,5)Planta6...vida 52%
```

Detectando:

```
-----  
(0,0)Animal11...vida 100% detecto 5 seres cerca  
    (0,0)Animal4...vida 94%  
    (1,0)Humano1...vida 89% (Ana)  
    (3,0)Planta5...vida 76%  
    (5,0)Animal3...vida 56%
```

(5,5)Planta6...vida 52%



Manipulaciones:

Robot7: ...ON...

Herramienta8: ...ON...

(1,0)Humano1...vida 89% (Ana) manipulando (0,10)Herramienta8(ON)

Herramienta8: BROM! PLAS! CRANCK!

(1,0)Humano1...vida 89% (Ana) manipulando (10,0)Herramienta10(OFF)

...Herramienta10...está apagado

(0,-10)Humano2...vida 56% (Bartolo) manipulando (0,10)Herramienta8(ON)

Herramienta8: BROM! PLAS! CRANCK!

(0,-10)Humano2...vida 56% (Bartolo) manipulando (10,0)Herramienta10(OFF)

...Herramienta10...está apagado

Process finished with exit code 0