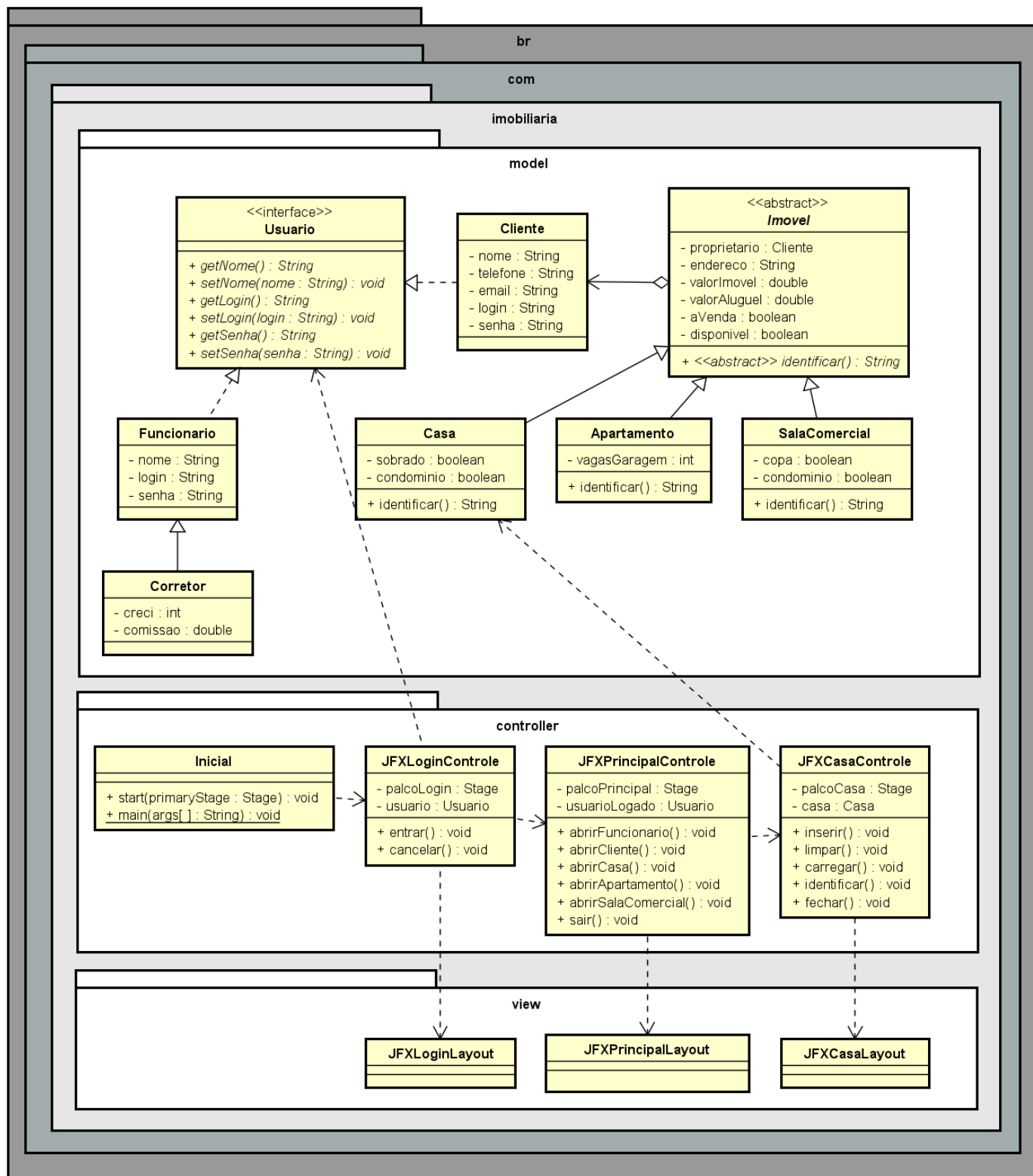


Curso	Professor	Disciplina
ETIM Informática	Ralfe Della Croce Filho	LPOO

Projeto: Imobiliária09



Especificações de métodos:

Pacote model

Classe Usuario	Interface
Métodos abstratos	getNome, setNome, getLogin, setLogin, getSenha, setSenha

Classe Cliente	
Construtores	Um sem passagem de parâmetros Um para todos os parâmetros.

Classe Corretor	
Construtores	Um sem passagem de parâmetros Um para todos os parâmetros.

Classe Imovel	Abstrata
Construtores	Um sem passagem de parâmetros (o atributo aVenda será inicializado com false e o atributo disponível com true). Um para todos os parâmetros.
Métodos de acesso	Os atributos valorImovel e valorAluguel não devem armazenar valores negativos.
Identificar	Abstrato

Classe Casa	
Construtores	Um sem passagem de parâmetros. Um para todos os parâmetros.
identificar	Monta e retorna uma mensagem contendo o nome do proprietário, se o imóvel está a venda ou não, se está disponível ou não e se está em um condomínio ou não.

Classe Apartamento	
Construtores	Um sem passagem de parâmetros. Um para todos os parâmetros.
identificar	Monta e retorna uma mensagem contendo o nome do proprietário, se o imóvel está a venda ou não, se está disponível ou não e quantas vagas de garagem possui.

Classe SalaComercial	
Construtores	Um sem passagem de parâmetros. Um para todos os parâmetros.
identificar	Monta e retorna uma mensagem contendo o nome do proprietário, se o imóvel está a venda ou não, se está disponível ou não e se possui copa ou não.

Pacote controller

Classe Inicial	
start	Carrega o arquivo JFXLoginLayout.fxml, monta, configura e apresenta o formulário.
main	Invoca o método start.

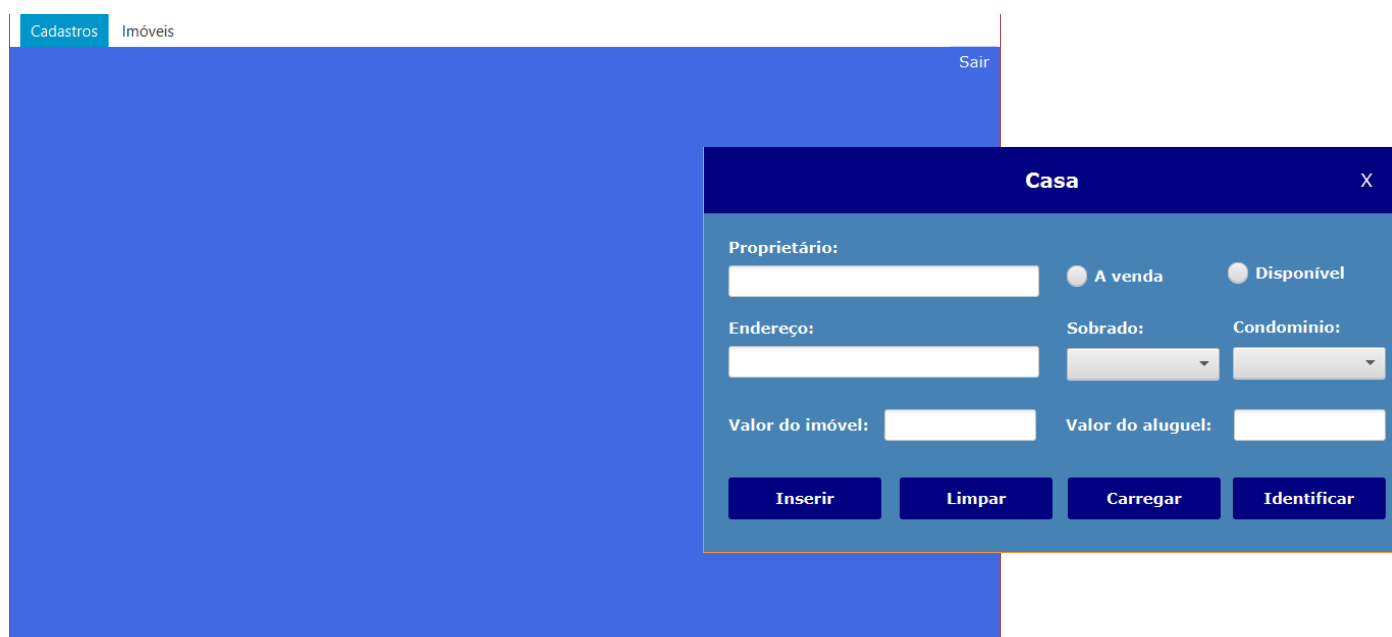
Classe JFXLoginControle	
entrar	Autentica (verifica o login e senha) o usuário (que pode ser um funcionário ou um cliente) e, em caso positivo, carrega o arquivo JFXPrincipalLayout.fxml, monta, configura e apresenta o formulário Principal e fecha o Login.
cancelar	Finaliza o programa.

Classe JFXPrincipalControle	
abrirCasa	Carrega o arquivo JFXCasaLayout.fxml, monta, configura e apresenta o formulário Casa bloqueando o Principal.
sair	Finaliza o programa.

Classe JFXCasaControle	
Instancia um objeto do tipo Casa.	
inserir	Armazena os dados lidos pelo formulário no objeto casa.
limpar	“Limpa” os campos do formulário.
carregar	Apresenta no formulário os dados armazenados no objeto casa.
identificar	Apresenta o retorno do método identificar do objeto casa.
fechar	Fecha o formulário Casa (retornando o controle para o Principal)

Pacote view

Os layouts abaixo são meramente ilustrativos, porém, os controles (componentes) utilizados deverão ser Label, TextField, PasswordField, CheckBox, Button, RadioButton e ComboBox.



Tratamento de exceções

Tratar exceções de entrada de valores inválidos para valor do imóvel e valor de aluguel, sendo:

- Entrada de valores diferentes de números.
- Entrada de valores negativos (respeitando o padrão MVC, ou seja, os tratamentos de exceção deverão ser implementados no pacote controller).