Análisis de Algoritmos

Objetivos

- Introducir nociones de Análisis de Algoritmos, que se profundizarán en otros cursos de la carrera (en particular en la unidad curricular Programación 3).
- Aprender a analizar algoritmos, evaluando si usan eficientemente los recursos del sistema. En particular, aprender a analizar el tiempo de ejecución de los algoritmos, utilizando esta medida para compararlos y evaluar si es posible optimizarlos. Entender cómo el tiempo de ejecución de un algoritmo depende de la entrada y del tamaño de la misma.
- Introducir los conceptos de peor caso, mejor caso y caso promedio.
- Analizar algoritmos.
- Comprender qué es el orden del crecimiento de las funciones y cómo se calcula.
- Familiarizarse con los órdenes más significativos.

Se asume que el tiempo de ejecución de las operaciones elementales es 1 a menos que se especifique de manera explícita.

Ejercicio 1

Calcule el tiempo de ejecución en el peor caso para cada uno de los siguientes algoritmos. Determine el orden de crecimiento O y Ω del tiempo de ejecución de cada algoritmo.

Ejercicio 2

Considere el siguiente algoritmo:

```
bool F (int *A, int *B, int n) {
  bool b=false;
  for (int i = 0; i < n; i++)
    for (int j = n - 1; j >- 1; j--)
       b = b || (A[i] < B[j]);
  return b;
}</pre>
```

- (a) ¿Qué calcula la función F?
- (b) Calcule el tiempo de ejecución para el peor caso de la función F y el orden de crecimiento Θ .
- (c) Escriba una función G que resuelva el mismo problema que la función F con orden de crecimiento $\Theta(n)$. Justifique.

Ejercicio 3 Trasponer

El siguiente algoritmo, en el que ${\tt A}$ es un arreglo bidimensional de n filas y n columnas, traspone el arreglo. Se asume $n \geq 1$.

```
void trasponer(int ** A, int n) {
  for (int i = 1; i < n; i++)
    for (int j = 0; j < i; j++) {
      int swap = A[i][j];
      A[i][j] = A[j][i];
      A[j][i] = swap;
    }
}</pre>
```

En este ejercicio se consideran que todas las operaciones elementales tienen tiempo de ejecución 1.

En la siguiene expresión identificamos el tiempo de ejecución de las operaciones mediante los siguientes subíndices:

- 1_a : asignaciones que involucran elementos del arreglo
- 1_o: otras asignaciones
- 1_c: comparaciones
- 1_i : incrementos

Sea T(n) el tiempo de ejecución del algoritmo.

(a) Considere la siguiente expresión

$$T(n) = 1_o + \sum_{i=1}^{n-1} \left(1_c + 1_o + \sum_{j=0}^{i-1} (1_c + 3 \cdot 1_a + 1_i) + 1_c + 1_i \right) + 1_c.$$

Justifique la procedencia de cada término.

Desarrolle la expresión haciendo abstracción de la procedencia de cada tiempo (o sea, sin considerar los subíndices).

- (b) ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son verdaderas? Justifique.
 - 1. $T(n) = O(n^3)$
 - **2.** $T(n) = \Omega(n^2)$
 - 3. T(n) = O(n)
 - 4. $T(n) = O(3 n^2)$
 - 5. $T(n) = \Theta(n^2)$

Ejercicio 4 Insertion Sort

(a) Determine el orden de crecimiento ⊖ del tiempo de ejecución para el mejor y para el peor caso del siguiente algoritmo de inserción en un arreglo ordenado.

```
/* Inserta 'elem' en 'A' y deja ordenado A[0 .. pos].
    Precondición: 'A' es un arreglo de tamaño mayor a 'pos' y
    A[0 .. pos - 1] está ordenado.
    */
void insertar (float *A, int pos, float elem) {
    int i = pos - 1;
    while ((i >= 0) && (A[i] > elem)) {
        A[i + 1] = A[i];
        i--;
    }
    A[i+1] = elem;
}
```

(b) Determine el orden de crecimiento Θ del tiempo de ejecución para el mejor y para el peor caso del siguiente algoritmo de ordenamiento.

```
/* Ordena A[0 .. n - 1]. */
void insSort(float *A, int n) {
  for (int i = 1; i < n; i++)
    insertar(A, i - 1, A[i]);
}</pre>
```

Ejercicio 5 Sort1 k

Desarrolle un algoritmo, $Sort1_k$, con orden de crecimiento O(n) que permita ordenar de menor a mayor un arreglo de tamaño n, cuyos valores están en el rango [1..k], siendo k una constante conocida.

Ejercicio 6 Permutación

(a) Determine el orden de crecimiento Θ del tiempo de ejecución para el mejor y para el peor caso del siguiente algoritmo que evalúa si el arreglo A almacena en el rango 0..n-1 una permutación de los enteros en $\{1, \ldots, n\}$.

```
bool esPermutacion(int *A, int n) {
  bool result = true;
  for (int num = 1; num <= n; num++) {
    bool pertenece = false;
    for (int pos = 0; pos < n; pos++)
        pertenece = pertenece || (A[pos] == num);
    result = result && pertenece;
  };
  return result;
}</pre>
```

- (b) ¿El algoritmo hace lo que se pide? (¿qué pasa con los repetidos? ¿qué pasa si algún elemento no está?)
- (c) Diseñe un algoritmo que mejore el tiempo de ejecución. Describa las instancias en las que se dan los mejores casos y los peores casos. ¿Se modifica el orden de crecimiento del mejor o del peor caso?

Ejercicio 7 Espacio Fibonacci

La noción de orden de crecimiento puede usarse también como medida del espacio de almacenamiento requerido por un algoritmo.

(a) Considere el siguiente algoritmo que calcula Fibonacci(n).

```
int fibonacci(int n) {
  int * fibs = new int[n+1];
  fibs[0] = fibs[1] = 1;
  for (int i = 2; i <= n; i++)
     fibs[i] = fibs[i-1] + fibs[i-2];
  int result = fibs[n];
  delete [] fibs;
  return result;
}</pre>
```

Determine el orden de crecimiento Θ del tiempo de ejecución del algoritmo y el orden de crecimiento Θ del espacio requerido.

(b) Diseñe y analice un algoritmo que calcule lo mismo que el de la parte anterior y tenga el mismo orden de tiempo de ejecucion y cuyo orden de espacio requerido sea O(1).

Ejercicio 8

En el siguiente algoritmo col es una colección de números de cardinalidad (cantidad de elementos) mayor a n, y removerMinimo es una operación que remueve el elemento más chico de una colección.

```
for(int i = 1; i <= n/2; i++)
  removerMinimo (col)</pre>
```

- (a) Explique si el algoritmo cumple algunos de los siguientes órdenes. $O(n), \Omega(n), \Theta(n)$.
- (b) Asumiendo que remover el mínimo es O(n), explique si el algoritmo cumple algunos de los siguientes órdenes. $O(n^2), \Omega(n^2), \Theta(n^2)$.
- (c) Asumiendo ahora que remover el mínimo es $O(\log(n))$ discuta que se puede afirmar de los órdenes $O,\Omega,\Theta.$